

Fachhochschul-Studiengang "IT- und Wirtschaftsinformatik"

usur aus der Lehrveranstaltung
OGRAMMIEREN 3 Bernhard Fuchs
STPRÜFUNG am 10.07.2023 Fermin
1. SEMESTER
SS 2023
Jahrgang ZAM23
Name:
Beurteilung:
Klausurdauer: 120 Minuten (45+75)
 DIESE PRÜFUNG BESTEHT AUS 2 TEILEN: Teil 1 im Moodle, Teil 2 Java Programmierung in IntelliJ (oder einer IDE Ihrer Wahl)

BITTE AUF JEDEM BLATT DEUTLICH IHREN NAMEN VERMERKEN!

NICHT MIT BLEISTIFT SCHREIBEN (wenn Sie etwas auf dem Angabeblatt vermerken)!

BEURTEILT WIRD AUSSCHLIEßLICH WAS IM MOODLE ABGEGEBEN WIRD

0

Teil 1 Moodle (40pt)

- Erlaubte Unterlagen: Keine (kein Internet, kein Beispiele aus dem Moodle, keine Kommunikation)
- Loggen Sie sich im Moodle ein (moodle.campus02.at) und starten Sie die Prüfung. Das Passwort bekommen Sie nachdem die Anwesenheit kontrolliert wurde.

Dauer: 45 Minuten

Teil 2 Programmieren (60pt in 3 Teilen)

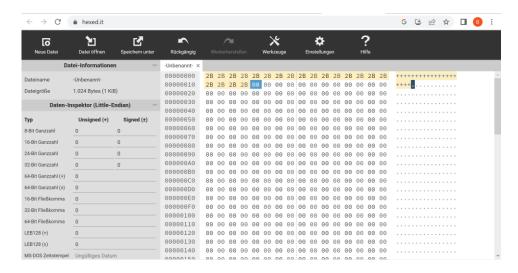
Geben Sie alle Teilprojekte als einzelne ZIP Dateien über Moodle ab.

Dauer: 75 Minuten

Angabe:

BinaerFile (20 pt):

- Erstellen Sie ein erstes Projekt mit dem Namen "BinaerFile" und erstellen Sie darin ein Package mit einem passenden Namen.
- Erstellen Sie eine Main Klasse mit einer main-Funktion.
- Die main-funktion hat folgenden Ablauf:
 - Öffnen einer neuen Datei "hallo.txt"
 - Schreiben Sie folgende Binärzahl in die Datei: 43 (Dezimal), in Hex: 0x2B.
 - Dieses Zeichen soll 20-mal in die Datei geschrieben werden.
- Zur Überprüfung können Sie die Datei "hallo.txt" auf hexed.it ansehen, sie sollte so aussehen:



Geben Sie dieses Projekt als "BinaerFile.zip" auf dem Moodle ab.

UrlDownload (20 pt):

- Erstellen Sie ein **neues Projekt** mit dem Namen "**UrIDownload**" und erstellen Sie darin ein Package mit einem passenden Namen.
- Geben Sie dieses Projekt als "UrlDownload.zip" auf dem Moodle ab.

Netzwerk (20 pt):

- Erstellen Sie ein **neues Projekt** mit dem Namen "**Netzwerk**" und erstellen Sie darin ein Package mit einem passenden Namen.
- Dieses Projekt hat eine Main Klasse mit einer main() Funktion, in der ausschließlich folgendes passiert:
 - o Es wird "Hallo, hier ist das Netzwerk-Projekt" ausgegeben
 - Es wird ein Server gestartet, der auf Port 8787 auf eingehende Verbindungen wartet.
 - Wenn sich ein Client zu dem Port verbindet, dann wird er vom Server mit "Hallo Client!" begrüßt
 - Gleichzeitig wird auf der Konsole "Ein Client hat sich verbunden" ausgegeben
 - Der Client wird aufgefordert einen Buchstaben einzugeben
 - Wird ein "h" eingegeben -> Der Server gibt "Das ist die Hilfe" an den Client zurück
 - Wird ein "q" eingegeben, dann wird der Client verabschiedet (mit "Auf Wiedersehen") und auch das Serverprogramm beendet sich, nachdem folgendes auf der Konsole ausgegeben wird:
 - Es wird "Ende des Netzwerk-Projekts" ausgegeben
- Kommentieren Sie die wichtigsten Teile Ihres Codes und erklären Sie wie Sie das Port geöffnet haben und welche Ports reserviert sind.
- Geben Sie dieses Projekt als "Netzwerk.zip" auf dem Moodle ab.