

T/CiD	Tytuł	Warunki wstępne	ID Kroku	Opis kroku	Oczekiwany rezultat
1	Komunikat zakończenia		1	Kliknij jeden raz w przycisk "Zakończ"	Pojawia się komunikat.
2	Blokada zgłoszenia defektu w trybie członka drużyny	Użytkownik jest zalogowany w trybie członka drużyny	1	Użytkownik otwiera zadanie i znajduje defekt	
			2	Użytkownik wybiera przycisk 'Zgłoś defekt'	1. Przycisk jest zablokowany i nie działa (po kliknięciu wyświetla się komunikat- brak uprawnień)
	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie monitora	1.Uruchomiona aplikacja Mr Buggy 3 na systemie Windows 7 2. Zalogowany użytkownik 3. Zmienie w ustawieniach komputera rozdzielczości ekranu na 1024x768.	1	Otwórz okno aplikacji Mr Buggy 3	
3	o rozdzielczości 1024x768.		2	Kliknij "Uruchom bez logowania"	
				W górnym prawym rogu kliknij w ikonkę rozszerzenia okna aplikacji.	Okno aplikacji mieści się w całości na ekranie.
4	Uzycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7/8	1	W Menadżerze zadań w zakładce: "Procesy" znajdź nazwę aplikacji.	Nazwa aplikacji jest na liście
			2	Przy wybranej nazwie aplikacji odczytaj liczbę z kolumny: "Pamięć"	Liczba w kolumnie: "Pamięć" jest mniejsza od 100MB
5	Widok "Menu boczne"	Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu b	1	Sprawdźmy czy "Menu boczne" jest widoczne	"Menu boczne" jest widoczne
			2	Sprawdzenie zawartości "Menu boczne"	Widać 8 pól/elementów
			3	Sprawdzenie poprawności nazw każdego z 8 pól/elementów	Pole "Czas", Pole "Nr zadania", Pole "Opis problemu", Pole "Lista zadań", Przyciski nawigacyjne - "Następne" i "Poprzednie", Przycisk "Zaraportuj defekt", Przycisk "Zakończ", Okno "Zadania".
6	Losowanie tokena do konta	Mamy konto utworzone		1	Token zostaje wygenerowany i podany w polu: Twój token
7	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu i poprawnego hasła	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1.	Wpisane poprawnego, nieistniejącego w bazie loginu	
		Posiadanie loginu, które spełnia podstawowe wymagania aplikacji	2.	Podanie hasła spełniającego wszystkie wymagania aplikacji: min. 20 znaków, w tym: 1 mała litera, 1 duża litera, 1 znak specjalny	Poprawne założenie nowego użytkownika
8	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu i niepoprawnego hasła	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1.	Wpisane poprawnego, nieistniejącego w bazie loginu	
		Posiadanie loginu, które spełnia podstawowe wymagania aplikacji	2.	Wpisanie hasła niepełniającego wszystkich wymagań aplikacji: mniej niż 20 znaków, ze spacją	Brak możliwości założenia konta
9	Generator dziennika zdarzeń	System z wypakowanym plikiem .exe programu klienckiego	1	Uruchomienie programu	uruchumienie jest zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania
			2	zalogowanie użytkownika	zalogowanie, oraz komunikacja z częścią serwerową aplikacji są zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania,
			3	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Następne	nawigowanie jest zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania
			4	Kliknięcie przycisku nawigacyjnego Poprzednie	nawigowanie jest zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania
			5	Kliknięcie Zaraportuj Defekt	zaraportowanie , lokalna kopia, oraz komunikacja z częścią serwerową, są zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania
			6	Kliknięcie przycisku Zakończ	zakończenie jest zanotowane w pliku .log z zaznaczeniem czasu wykonania
10	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz prawidłowy login	Brak wyświetlonych błędów
			2	Kliknij przycisk "Login"	Pojawi się pole "Wpisz hasło"
11	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz login zawierający mniej niż 4 znaki	Wyświetli się komunikat „Błędny Login"
			2	Kliknij przycisk "Login"	
12	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz login zawierający więcej niż 8 znaków	Wyświetli się komunikat „Błędny Login"
			2	Kliknij przycisk "Login"	
13	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz login niezawierający znaku specjalnego	Wyświetli się komunikat „Błędny Login"
			2	Kliknij przycisk "Login"	
14	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz login niezawierający cyfby	Wyświetli się komunikat „Błędny Login"
			2	Kliknij przycisk "Login"	
15	Logowanie do aplikacji	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz login niezawierający Wielkiej litery	Wyświetli się komunikat „Błędny Login"
			2	Kliknij przycisk "Login"	
16	Zaimplementowanie minimum 15 zadań	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Użytkownik widzi treść zadania	Jest 15 zadań czytelnych dla użytkownika
		Użytkownik zalogowany	2	Użytkownik może przejść do następnego zadania	Jedna strona to jedno zadanie
		Wyświetla się w oknie "Zadanie" treść tekstowa zadania	3		Użytkownik może przechodzić do następnego/poprzedniego zadania
17	Konto musi zostać zablokowane po 3 próbach wpisania błędnego hasła lub jego części	Aplikacja uruchomiona w systemie Windows 7/ 8	1	Wpisz błędny login	Użytkownik nie został zalogowany
			2	Wpisz błędne hasło	Użytkownik nie został zalogowany
18	Funkcjonalność wysyłania raportów	Posiadanie danych logowania dla zwykłego użytkownika	3	Wykonaj krok 1 i 2 trzy razy	konto zostało zablokowane
		Posiadanie danych logowania dla osoby mającej oceniać raporty	1	Włącz aplikację MrBuggy	aplikacja otwiera się
			2	Jako zwykły użytkownik z uprawnieniami do raportowania błędów sporządź raport od dowolnej treści	zostajesz zalogowany a następnie program przyjmuje tekst pisany
			3	Wyślij swój raport do serwera	raport zostaje wysłany do serwera
			4	zaloguj się jako sędzia do panelu serwera	zostajesz zalogowany na koncie sędziego
			5	Sprawdź czy wcześniej sporządzony raport jest dla ciebie widoczny	widzisz przesłany(e) raport(y)
19	Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" ułożone po prawej stronie.	Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 8	1	Wpisz prawidłowy login i prawidłowe hasło	Brak wyświetlonych błędów
	Poprawnie otwarta aplikacja MrBuggy3		2	Kliknij przycisk "Login"	Użytkownik został zalogowany do aplikacji
					Okno aplikacji dzieli się na dwie części - pierwsze okno "Zadania" jest po lewej stronie i zajmuje 60% ekranu aplikacji oraz okno "Menu boczne" ułożone po prawej stronie i zajmuje 30% ekranu aplikacji
20	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwium zip.	Komputer z dostępem do sieci internet, link do pobrania programu.	1	Otwórz link do pobrania programu.	Strona się otwiera, wyświetla się link do pobrania programu.
			2	Pobrać program na komputer.	Plik programu został pobrany, widzimy plik.
21	Aplikacja nie jest zainstalowana na komputerze, jest uruchamiana przez plik wykonawczy.	Pobrany plik z archiwum programu	3	Sprawdzenie jaki typ pliku został ściągnięty	Pobrany plik to jest archiwum zip.
			1	Wypakować pliki programu z archiwum.	Pliki programu są widoczne w wybranym folderze
			2	Uruchomić plik wykonawczy .exe	Aplikacja się uruchomiła
			3	Sprawdź czy aplikacja wymaga dodatkowej instalacji i się otworz	Aplikacja nie wymaga instalacji, okienko z aplikacją jest aktywne i gotowe do użytku.
22	Czas przelączania się między zadaniami w polu „Lista zadań” nie dłuższy niż 1 sekunda	1.Aplikacja uruchomiona na systemie Windows 7 lub Windows 8/8.1 2.Zalogowany użytkownik	1	1. Uruchom aplikację MrBuggy 3	Czas przełączenia między zadaniami nie dłuższy niż 1 sekunda
			2	2. Kliknij przycisk „Uruchom bez logowania"	
			3	3. Kliknij przycisk „1" odpowiadający zadaniu numer 1.	
			4	4. Kliknij przycisk „2" odpowiadający zadaniu numer 2.	
23	Poprawne wyświetlenie nr zadania w polu "nr zadania"	Uruchomiona aplikacja MrBuggy3	1	Wybierz zadanie z listy zadań	W polu "nr zadania" pojawia się cyfra zgodna z numerem wybranego zadania

24	Uzycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Zalogowanie w systemie	1. Wybierz zadanie 2.Znajdź defektu w zadaniu 3.Naciśnij przycisk „Zaraportuj defekt”	Zostanie stworzona kopia zapasowa, Raport defektu zostanie wysłany do części serwerowej aplikacji			
25	Zablokowanie możliwości raportowania defektów w trybie członka drużyny	użytkownik jest poprawnie zalogowany do aplikacji jako członek drużyny	1 użytkownik próbuje w polu „raport” wpisać znaleziony błąd	pole „raport” jest „wyszarzone” – nieaktywne / lub nie jest „wyszarzone” ale po naciśnięciu „enter” raport nie zostaje zatwierdzony			
26	Dzielenie w wersji demonstracyjnej	Aplikacja uruchomiona w wersji demonstracyjnej	1. Użytkownik wpisuje liczbę np. 9 i dzieli ją przez 0	Pojawia się liczba „0” – błąd (nie ma dzielenia przez 0).			
27	Sprawdzenie poprawności nazw obiektów	Użytkownik zalogowany jest do aplikacji MiBuggy3	1. Sprawdź, czy w lewym górnym rogu znajduje się opis bloku “Zada” 2. Sprawdź, czy w prawym górnym rogu znajduje się opis bloku “Op” 3. Sprawdź, czy po prawej znajduje się opis bloku “Lista zadań” 4. Sprawdź, czy przyciski posiadają nazwy “Poprzednie”, “Następne” Poprawnie zapisane “Zadania” wyglądające, jak screen w załączeniu (screen1) Poprawnie zapisane “Opis zadania” wyglądające, jak screen w załączeniu (screen2) Poprawnie zapisane “Lista zadań” wyglądające, jak screen w załączeniu (screen3)				
				Poprawnie nazwane przyciski “Poprzednie”, “Następne”, “Znalazłem defekt”, “Zakończ”, “Status połączenia” wyglądające, jak screen w załączeniu (screen4)			