Командная оболочка Midnight Commander

Эрик Кириллович Станиловский НПМбд- $02-20^1$ 11 мая, 2021, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

лабораторной работы —

Процесс выполнения

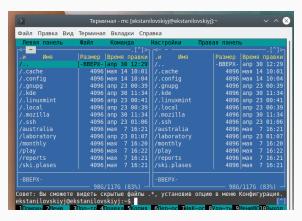


Figure 1: Запуск mc

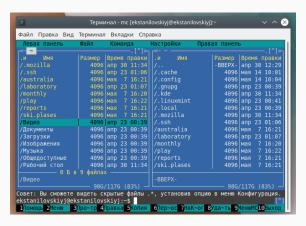


Figure 2: Выделение

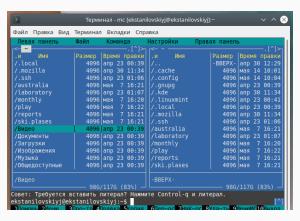


Figure 3: Отмена

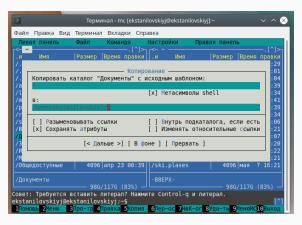


Figure 4: Копирование

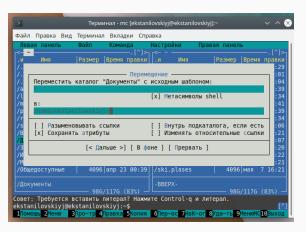


Figure 5: Перемещение

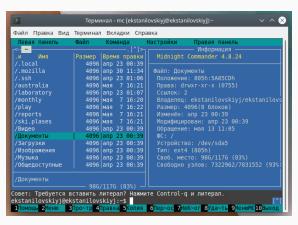


Figure 6: Информация

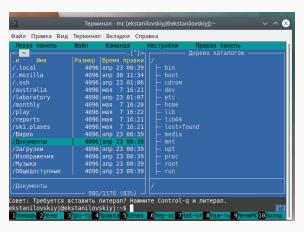


Figure 7: Быстрый просмотр

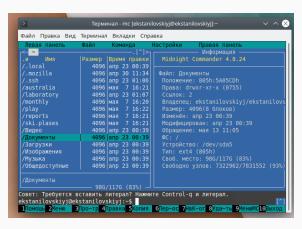


Figure 8: Информация

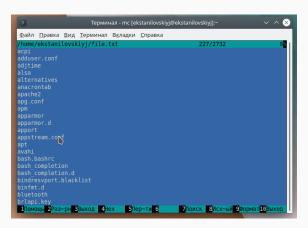


Figure 9: Дерево каталогов

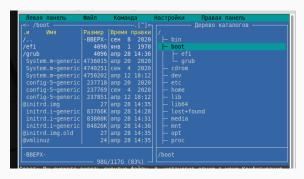


Figure 10: Просмотр содержимого текстового файла

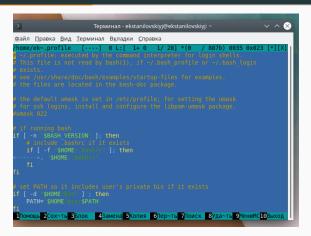


Figure 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

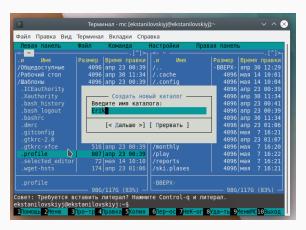


Figure 12: Создание каталога

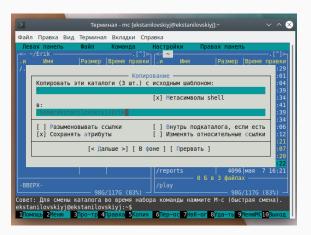


Figure 13: Копирование в файлов в созданный каталог

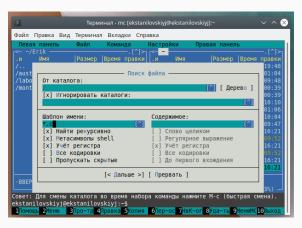


Figure 14: Поиск файлов

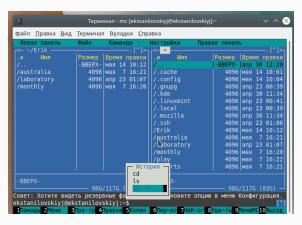


Figure 15: История команд

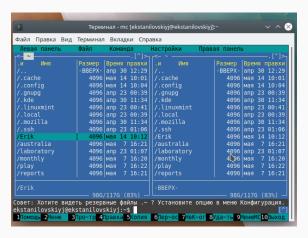


Figure 16: Переход в домашний каталог

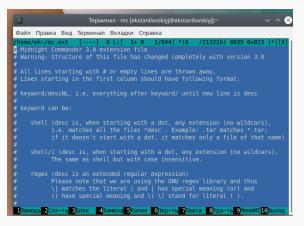


Figure 17: Просмотр файла расширений

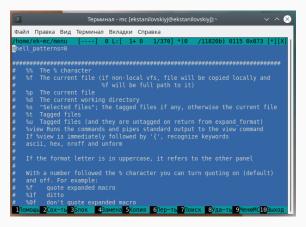


Figure 18: Просмотр файла меню

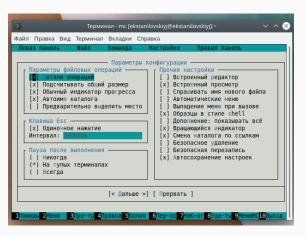


Figure 19: Конфигурация

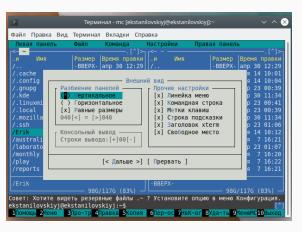


Figure 20: Внешний вид

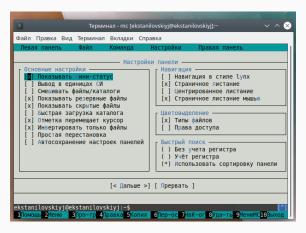


Figure 21: Настройки панелей

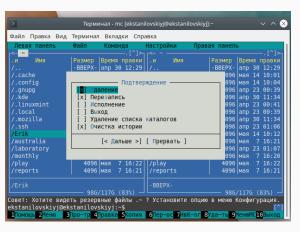


Figure 22: Подтверждение

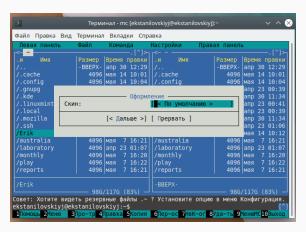


Figure 23: Оформление

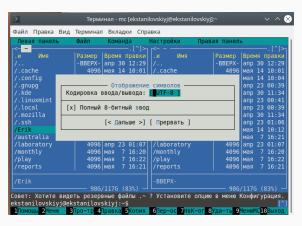


Figure 24: Кодировка символов

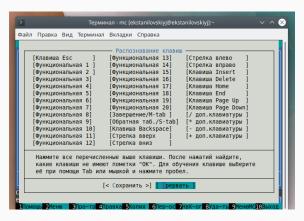


Figure 25: Распознавание клавиш

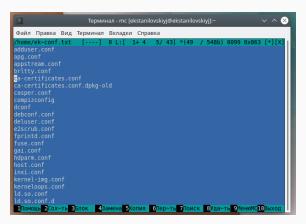


Figure 26: Файл с текстом

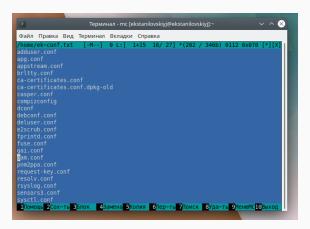


Figure 27: Файл с текстом

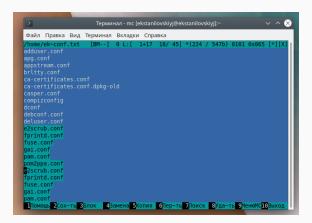


Figure 28: Копирование фрагмента

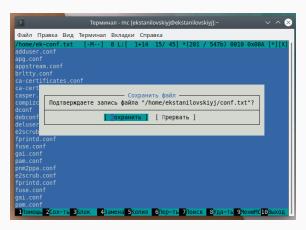


Figure 29: Сохранение

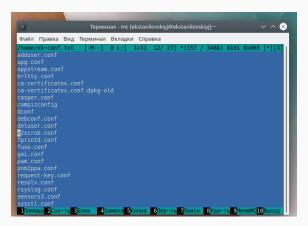


Figure 30: Отмена

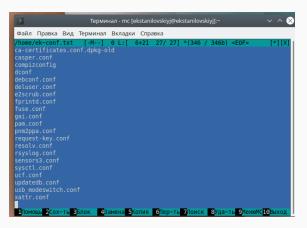


Figure 31: Переход в конец файла

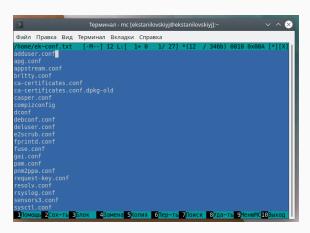


Figure 32: Переход в начало файла

```
Терминал - mc [ekstanilovskiyj@ekstanilovskiyj]:~
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
        >DEFINE(OFF ##devid## ##field, offsetof(struct devid, field))
        DEVID FIELD(usb device id, match flags)
        DEVID FIELD(usb device id, idProduct)
        DEVID FIELD(usb device id. bDeviceClass)
        DEVID FIELD(usb device id, bDeviceProtocol)
   омощь <mark>2</mark>Сох~ть <mark>3</mark>Блок   4Замена <mark>5</mark>Копия   6Пер~ть 7Поиск   8Уда~ть <mark>9</mark>МенюМС<mark>10</mark>Выхо
```

Figure 33: Файл с программой

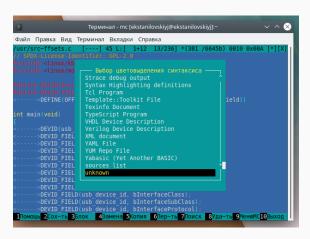


Figure 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

Вывод

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.