# Программирование в командном процессоре OC UNIX. Командные файлы

Эрик Кириллович Станиловский НПМбд-02- $20^1$  26 мая, 2021, Москва, Россия

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

### Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке OC UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

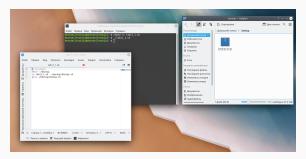
## Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

## лабораторной работы

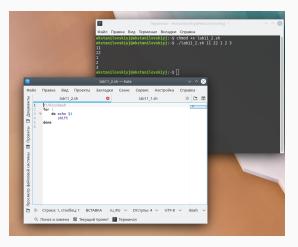
Процесс выполнения

1. Написали скрипт, который при запуске делает резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в моём домашнем каталоге. При этом файл архивируется одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации узнали, изучив справку.



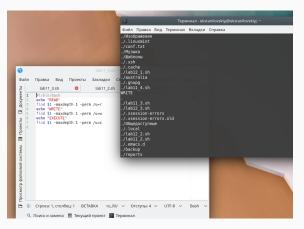
**Figure 1:** Задание 1

2. Написали пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов



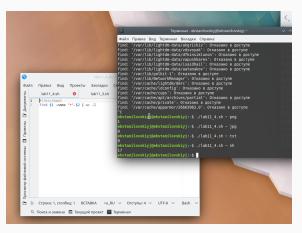
**Figure 2:** Задание 2

3. Написали командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir ). Он выдает информацию о нужном каталоге и выводит информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.



**Figure 3:** Задание 3

4. Написали командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла ( .txt,.doc,.jpg,.pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.



**Figure 4:** Задание 4

Выводы по проделанной работе

#### Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы и скрипты на языке bush.