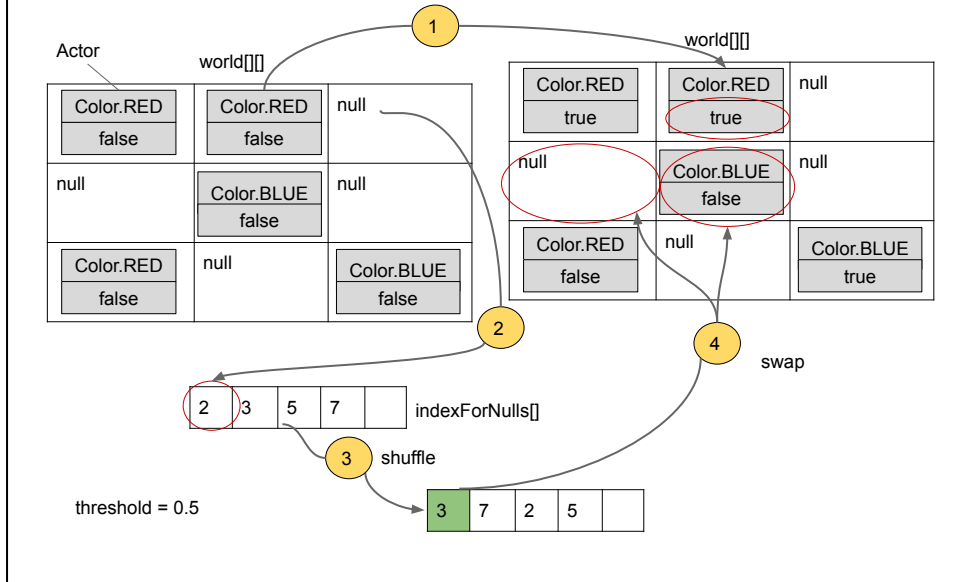


Lab1 Algoritm



1. Gå igenom världen och notera vilka som är missnöjda (och nöjda). Här använder vi att minst 50% av grannarna skall ha samma färg.
2. Gå igenom världen och spara index till alla tomma platser (null). Byt mellan rad/kolumn och index se Anteckningar/Matriser
3. Shuffla de tomma platserna (indexen).
4. Byt första tomma plats mot första missnöjda. Nästa tomma plats mot nästa missnöjda o.s.v.