

Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Jueves, Turno Noche

Profesor: Sergio Daniel Medina

Alumno: Ezequiel Kupervaser

Informe Parcial I

28 de mayo del 2023

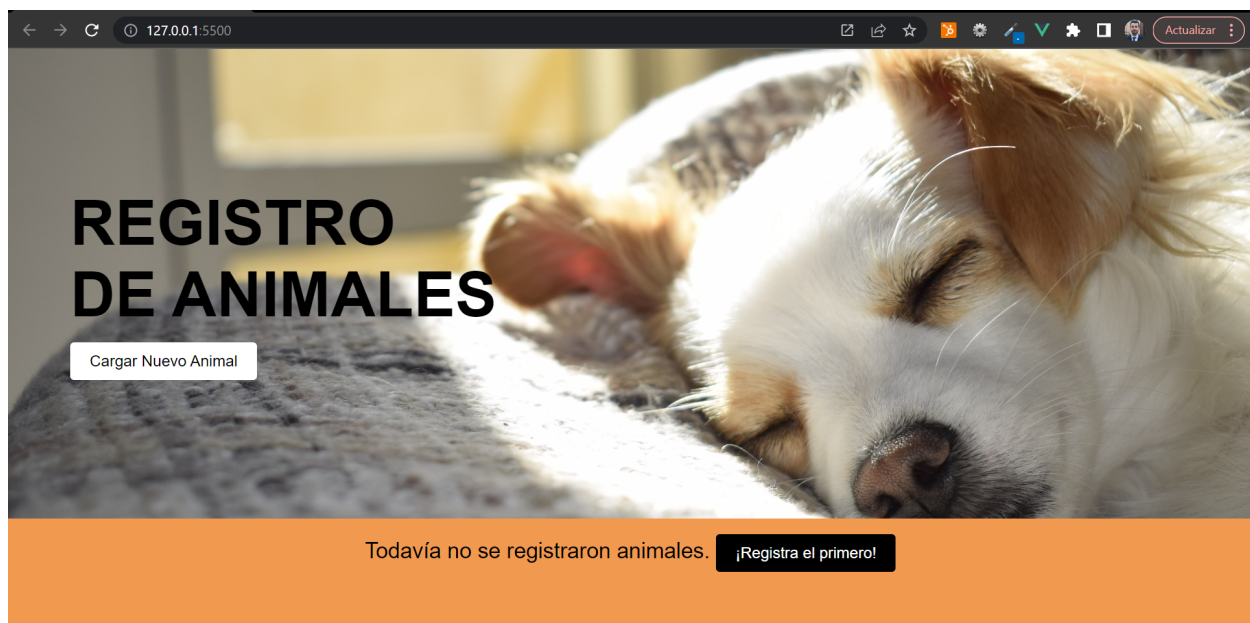
DESCRIPCIÓN GENERAL

El proyecto consiste en una app de registro de animales. A través de un formulario se registran los animales introduciendo datos del animal (nombre, especie, raza, edad, sexo, color y tamaño), datos del dueño (nombre, correo electrónico y teléfono) e información adicional si hubiese. Los animales registrados se muestran en la app cada uno en una card.

SECCIONES

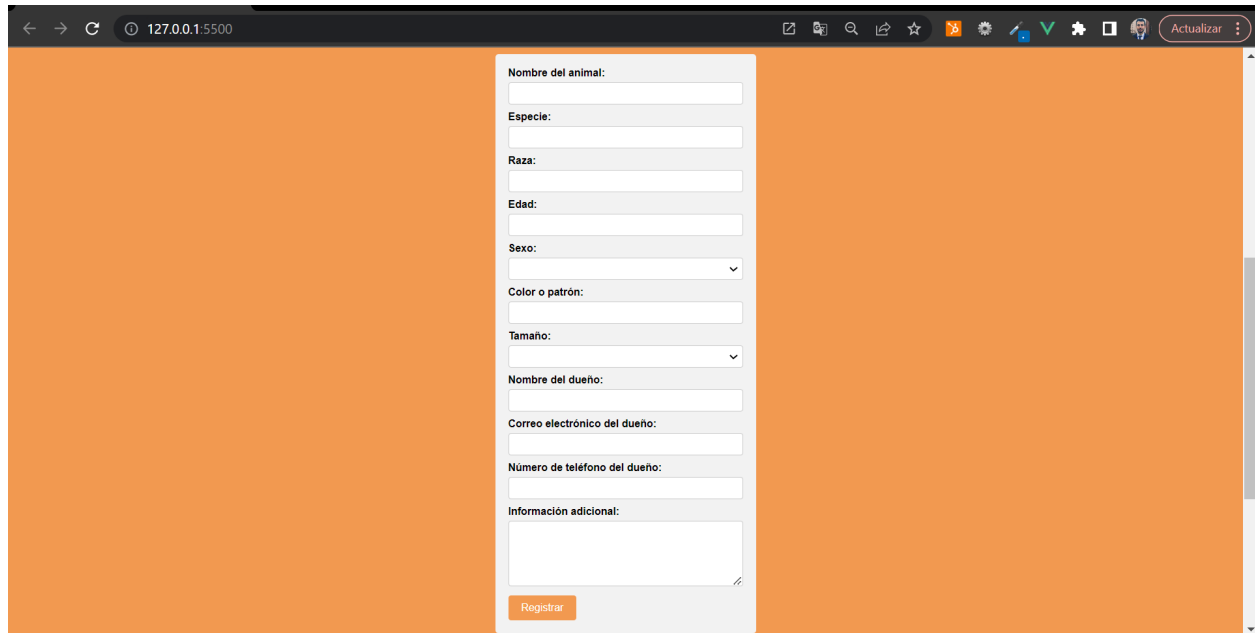
Hero - bienvenida

Cuando se ingresa al sistema aparece un Hero con el título y un botón para “Cargar Nuevo Animal”. Si se presiona el botón se despliega el formulario de carga, y el texto del botón pasa a ser “Cerrar formulario de carga”. Si se ingresa por primera vez o no hay ningún animal cargado para mostrar, aparece la leyenda “Todavía no se registraron animales. ¡Registra el primero!”.



Formulario de carga

Cuando se hace click en el botón para cargar un nuevo animal, se despliega el formulario en el cual se solicita la información del animal, información del propietario e información adicional que desee agregar el usuario. La información es guardada en el Local Storage.



The screenshot shows a web browser window with a dark theme. The address bar displays '127.0.0.1:5500'. The page has a solid orange background. A white registration form is centered on the page. The form contains the following fields and controls:

- Nombre del animal:** A text input field.
- Especie:** A text input field.
- Raza:** A text input field.
- Edad:** A text input field.
- Sexo:** A dropdown menu.
- Color o patrón:** A text input field.
- Tamaño:** A dropdown menu.
- Nombre del dueño:** A text input field.
- Correo electrónico del dueño:** A text input field.
- Número de teléfono del dueño:** A text input field.
- Información adicional:** A larger text area with a small icon in the bottom right corner.
- Registrar:** An orange button at the bottom of the form.

In the top right corner of the browser window, there is a toolbar with various icons and a button labeled 'Actualizar'.

Consulta de animales

Cuando se ingresa a la app, debajo del Hero aparece un listado de cards, en donde cada card contiene la información de un animal que haya sido previamente cargada. La información se obtiene del Local Storage.



FUNCIONALIDADES DESARROLLADAS DESDE VUEJS

- Creación de dos componentes (component-form y component-card).
- Utilización de la directiva v-for para generar una card por cada animal registrado.
- Utilización de la directiva v-if para modificar el texto del botón “Cargar Nuevo Animal” o “Cerrar formulario”, y para mostrar las cards si hay animales cargados o el mensaje “Todavía no se registraron animales.¡Registra el primero!”.
- Utilización de la directiva v-bind para la aplicación de las clases para mostrar y esconder el formulario.
- Utilización del Local Storage para guardar y mostrar la información.
- Utilización de un filtro para mostrar cada ítem de la card con la primera letra en mayúscula.