
Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Jueves, Turno Noche

Profesor: Sergio Daniel Medina

Alumno: Ezequiel Kupervaser

Informe Parcial II

30 de junio del 2023

DESCRIPCIÓN GENERAL

El proyecto consiste en una app de registro de animales. A través de un formulario se registran los animales introduciendo datos del animal (nombre, especie, raza, edad, sexo, color y tamaño), datos del dueño (nombre, correo electrónico y teléfono) e información adicional si hubiese. Los animales registrados se muestran en la app cada uno en una card.

FUNCIONALIDADES DESARROLLADAS DESDE VUEJS

- Generación del proyecto a través de Vue Cli
- Creación de tres componentes (component-form, component-card, header, navbar y footer)
- Utilización de la directiva v-for para generar una card por cada animal registrado.
- Utilización de la directiva v-if para mostrar las cards si hay animales cargados.
- Utilización de Vue Router para el manejo de rutas.
- Validación del formulario y mensajes de error al usuario.
- Incorporación de Vuetify para los componentes header, navbar, card, formulario y footer.
- Utilización del Local Storage para guardar y mostrar la información.
- Utilización de un filtro para mostrar cada ítem de la card con la primera letra en mayúscula.