

Enunciado de proyecto



E-commerce, queremos que desarrolles un club privado de venta online.

La **idea principal** del proyecto es hacer asequible la adquisición de productos online.

Tras reuniones con el gerente de la empresa, nos explica que su idea de negocio es ofrecer un servicio de “Venta Online” a precios muy competitivos, además de cercanía al cliente, una web de máxima calidad, elegancia, sencillez y seguridad.

Se requiere de un sistema que, a través de un proceso seguro de acceso, el usuario pueda acceder a la visualización de todas las ofertas online.

Los roles de acceso a la aplicación son 3: “Usuario Invitado”, “Usuario Registrado” y “Administrador”.

El usuario “invitado” puede realizar las siguientes funcionalidades:

- Ofertas:
 1. Visualizar todas las ofertas.
 2. Filtro completo sobre las ofertas.
 3. Acceso a una oferta y visualización de su ficha descriptiva.

Si estás interesado y quieres comprar en nuestra web, tendrás que registrarte y accederás como rol “Usuario Registrado”. Este usuario tiene las siguientes acciones:

1. Gestión de carrito. (Este bloque es para subir nota del 7 al 10)
2. Confirmación y Pago efectivo de compra. (Este bloque es para subir nota del 7 al 10)

Existe otro usuario “administrador” con las siguientes funcionalidades:

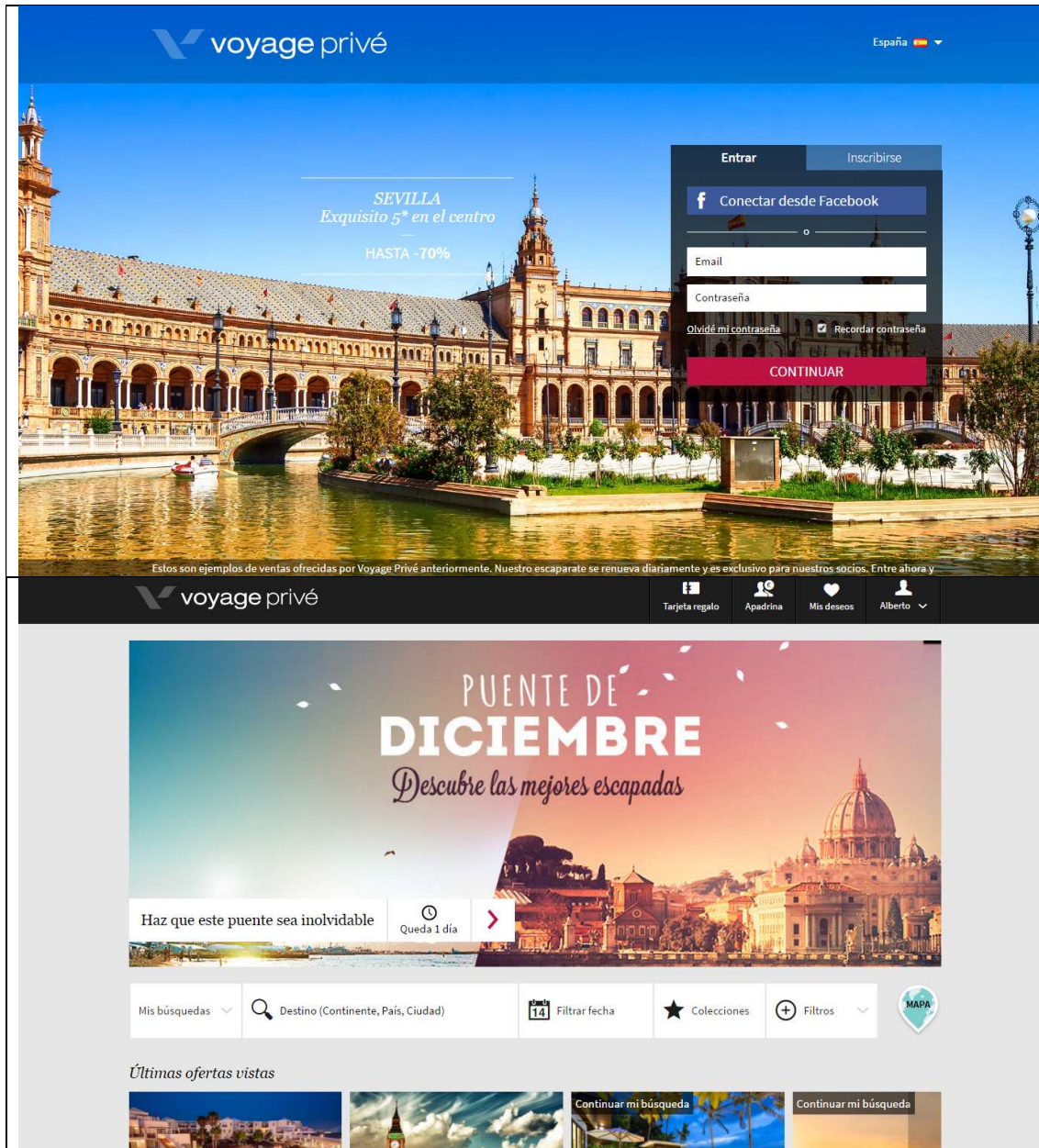
- Ofertas:
 1. CRUD (Create-Read-Update-Delete) de ofertas.

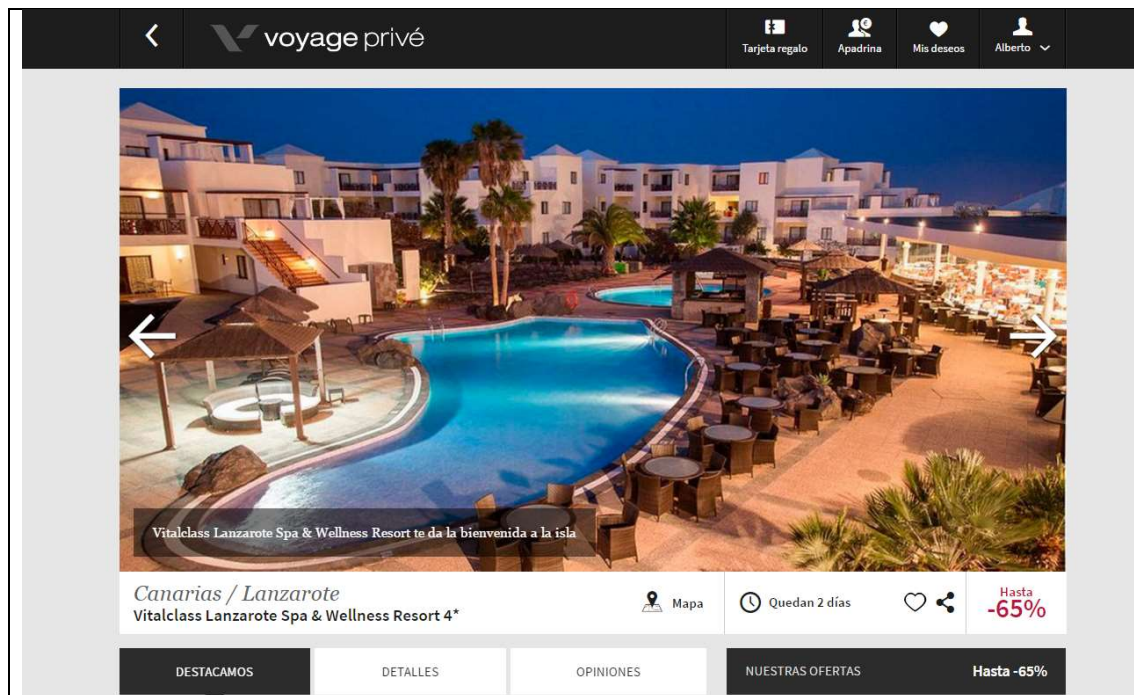
El gerente también nos hizo mucho hincapié en el Diseño. La web tiene que cumplir con los siguientes requerimientos:

- Intuitiva: Diseño fácil de recordar sin accesos raros.
- Elegante: Selección de colores que transmitan estilo.

- Atractiva: Elección de imágenes, texto, colores,..., que capte la atención máxima del cliente.
- Sencilla: Muy sencilla de manejar.

Se adjunta un pequeño ejemplo de prototipo de pantallas definido por el gerente de la empresa:





El trabajo se divide en tres etapas:

- Etapa 1: Análisis y Diseño (10%).
- Etapa 2: Codificación (70%).
- Etapa 3: Evaluación y Exposición (20%).

Resultados de aprendizaje del módulo.

El trabajo se divide en tres etapas:

Etapla 1: Análisis y Diseño (10%).

<i>Resultados de Aprendizaje</i>
<ul style="list-style-type: none">• Interpretar requerimientos de software de clientes con necesidad de una solución Web.• Diseñar modelos estáticos que describan la estructura de un sistema.<ul style="list-style-type: none">○ Entidad Relación, Esquema de Base de Datos, ...

Objetivos generales:

- **Analizar los requisitos de software identificando objetos descriptivos que detallen el comportamiento del sistema.**
- **Interpretar el modelo de clases que permita la construcción del sistema.**
- **Construir el modelo entidad-relación y esquema físico identificando cada uno de los objetos de almacenamiento.**

Etapla 3: Codificación (70%).

<i>Resultados de Aprendizaje</i>
<ul style="list-style-type: none">• Construir aplicaciones Web bajo arquitectura MVC con patrones de software y uso de Java Web.

Objetivos generales:

- **Construir software Web bajo arquitectura MVC con patrones de software y uso de POO.**

Fase 4: Evaluación y Exposición (20%).

<i>Resultados de Aprendizaje</i>
<ul style="list-style-type: none">• Evaluar el producto final de una Web.• Defender la solución final entregada al cliente.

Objetivos generales:

- **Exposición oral grabada que explique todas las actividades que ofrece el software desarrollado y que explique la solución adoptada a todos los requerimientos exigidos por el Cliente.**

Bibliografía y páginas de interés.

- w3schools.
 - Link: <http://www.w3schools.com/>.
- MVC en Java.
 - Google: Buscar en Google “MVC en Java Web”
- Desarrollo Web con JSP y Servlets.
 - Link: <https://www.udemy.com/desarrollo-web-con-jsp-y-servlets/>.
- Ejemplos de clase
 - Seguir la estructura desarrollada en clase.

Criterios de evaluación

La evaluación, es una componente fundamental de la formación. Este trabajo obligatorio formará parte de tú calificación final. En esta tabla, se resumen los aspectos a valorar y el porcentaje que representa cada uno de los mismos.

	% Total	% Ob.	% 2ª Correc.
Contenidos generales			
<u>Etapas 1:</u> Análisis y Diseño. <ul style="list-style-type: none">Analizar los requisitos de software identificando objetos descriptivos que detallen el comportamiento del sistema.Construir el modelo de datos (entidad-relación y físico) identificando cada uno de los objetos de almacenamiento.	10		
<u>Etapas 2:</u> Codificación. <ul style="list-style-type: none">Construir software Web bajo arquitectura MVC con patrones de software y uso de POO.	70		
<u>Etapas 4:</u> Evaluación y Exposición. <ul style="list-style-type: none">Exposición oral grabada que explique todas las actividades que ofrece el software desarrollado y que explique la solución adoptada a todos los requerimientos exigidos por el Cliente.	20		
TOTAL	100		

Fecha límite de recepción de trabajos

Están disponibles en el apartado “Fechas de Examen” de la plataforma informática.

Ficha de Corrección del Trabajo

(Espacio reservado para anotaciones del profesor y doble corrector)

Profesor:	
Alumno (Código / Nombre):	
Fecha de Entrega:	Fecha de Calificación:

Observaciones sobre el trabajo:

Este espacio está reservado para que el profesor titular describa anotaciones que considera importantes sobre la realización del trabajo

También está destinado para que el profesor que efectúa la doble corrección pueda realizar sus anotaciones, asimismo se podrán describir las conclusiones a las que se ha llegado tras realizar la doble corrección.

Formato de presentación

1. El trabajo se entrega en formato digital con toda la información realizada en las tres etapas y que consta de:
 - Modelos estáticos.
 - Proyecto en Netbeans.
 - Exposición oral grabada en vídeo.
 - Vídeo explicativo de todas las funcionalidades visuales implementadas en tu proyecto.
2. Si el trabajo consta de varios archivos deberá enviarse en un solo fichero comprimido.
3. Si el tamaño del archivo a enviar excede de 5Mb, en lugar de enviarse por correo electrónico puede usarse un servidor de archivos pesados como HotShare, MegaUpload, GigaSize, DropBox, Box, WeTransfer, ...

Desarrollo de trabajo

Espacio reservado para el desarrollo del trabajo por parte del alumno.

El alumno deberá entregar el trabajo en este mismo formato con el objetivo de que el profesor pueda asignar la nota en el apartado criterios de calificación y aportar observaciones en el apartado ficha de corrección.