



«Alumno»

Nombre, Apellido 1, Apellido 2

**Trabajo Obligatorio 1ª Evaluación Android
Curso 2017-2018**

BLOQUE 2 – DEL 5 AL 10

**Programación Multimedia y
Dispositivos Móviles**

**FUNDACIÓN SAN VALERO
ZARAGOZA**

Propuesta de trabajo



Rakuten TV queremos que sea la primera plataforma de streaming.

La **idea principal** es una plataforma de streaming donde los usuarios pueden visualizar contenidos como películas, series y documentales gracias a su conexión a Internet y sin necesidad de realizar ninguna descarga.

Tras reuniones con el gerente de la empresa, nos explica que su idea de negocio es ofrecer un servicio de “Streaming” lleno de propuestas, rankings, una web de máxima calidad, elegancia, sencillez y seguridad.

Se requiere de un sistema que, a través de un proceso seguro de acceso, el usuario pueda visualizar todas sus películas.

Partiendo del enunciado del bloque 1. Adjunto requerimientos. Nota del 0 al 5

Usuario sin login (duales y no duales):

- Listado de películas más populares.
- Filtros por categorías.
- Ficha descriptiva de película, imagen, sinopsis, etc.

Una vez que el usuario accede al sistema, la plataforma le ofrece las siguientes actividades:

- Las mismas opciones que sin login (duales y no duales).
- Añadir a favoritos (duales y no duales).
- Visualizar favoritos (No duales).

Enunciado del bloque 2. Nota del 5 al 10.

Para poder realizar el bloque 2 es necesario haber realizado todos los requerimientos del bloque 1.

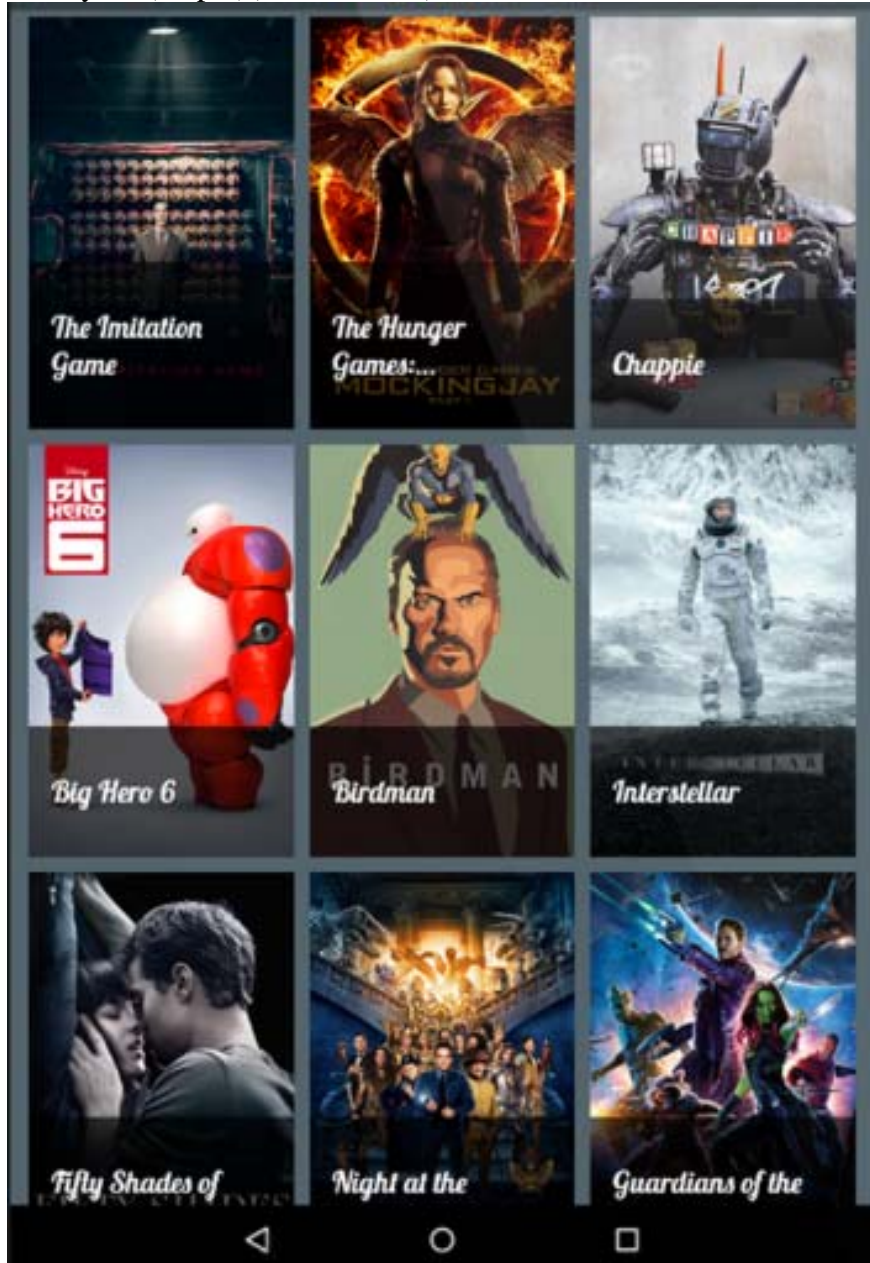
1. Modifica un listado del proyecto “RakutenTV” para que utilice el componente de Material Design RecyclerView con imágenes circulares (0,5pto)(dual, no dual).
2. Prepara el Login para que haga uso de la serialización en XML que ofrece Android denominada SharedPreferences (0,5pto)(dual, no dual).
3. Añade una opción a la app que permita visualizar las películas de una forma más visual, a través de un RecyclerView con disposición de elementos de tipo

Trabajo obligatorio

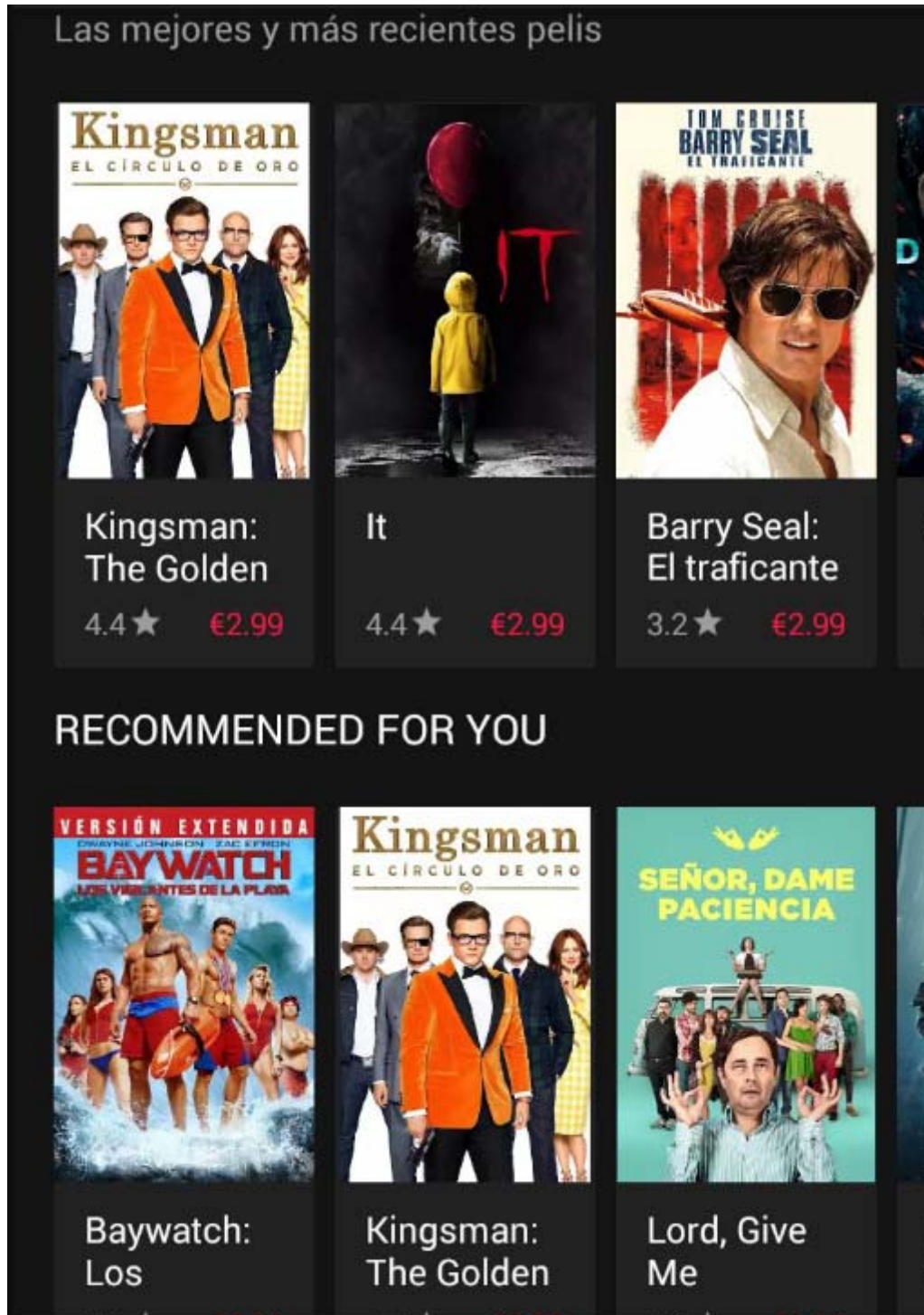
Propuesta

GridLayout (1pto)(dual, no dual).

- Añade una opción a la app que permita filtrar las películas por categorías de una forma más visual, a través de un RecyclerView con disposición de elementos de tipo GridLayout (1,5pto)(dual, no dual).



5. Añade una opción a la app que permita visualizar un ranking de las 10 películas más votadas donde se observe el número de votos y el número de usuarios que las han votado. Realiza la visualización a través de un RecyclerView con disposición de elementos de tipo GridLayout (1,5pto)(dual, no dual).



El gerente también nos hizo mucho hincapié en el Diseño. La app tiene que cumplir con los siguientes requerimientos:

Trabajo obligatorio

Propuesta

- Intuitiva: Diseño fácil de recordar sin accesos raros.
- Elegante: Selección de colores que transmitan estilo.
- Atractiva: Elección de imágenes, texto, colores, etc. que capte la atención máxima del cliente.
- Sencilla: Muy sencilla de manejar.

Trabajo obligatorio

Propuesta

El trabajo se divide en una etapa:

- Etapa 1: Codificación (50%).

Resultados de aprendizaje del módulo.

El trabajo se divide en una etapa:

Etapas 1: Codificación (50%).

<i>Resultados de Aprendizaje</i>
<ul style="list-style-type: none">• <i>Construir aplicaciones móviles reales bajo arquitectura MVC, diseño con Material Design, programación multihilo y consumo de datos mediante Webservice J2EE.</i>

Objetivos generales:

- **Construir software para dispositivos móviles reales bajo arquitectura MVC, diseño con Material Design, programación multihilo y consumo de datos mediante Webservice J2EE.**

Bibliografía

- Classroom “Android”.
 - Autores/as: Alberto Hernández Akkari.

Criterios de evaluación

La evaluación, es una componente fundamental de la formación. Este trabajo obligatorio formará parte de tú calificación final. En esta tabla, se resumen los aspectos a valorar y el porcentaje que representa cada unos de los mismos.

	% Total	% Ob.	% 2ª Correc.
Contenidos generales			
<u>Etapas</u> 1: Codificación. <ul style="list-style-type: none"> Construir software para dispositivos móviles reales bajo arquitectura MVC, diseño con Material Design, programación multihilo y consumo de datos mediante Webservice J2EE. 	50		
TOTAL	50		

Fecha límite de recepción de trabajos

Están disponibles en el apartado “Fechas de Examen” de la plataforma informática.

Ficha de Corrección del Trabajo

(Espacio reservado para anotaciones del profesor y doble corrector)

Profesor:	
Alumno (Código / Nombre):	
Fecha de Entrega:	Fecha de Calificación:

Observaciones sobre el trabajo:

Este espacio está reservado para que el profesor titular describa anotaciones que considera importantes sobre la realización del trabajo

También está destinado para que el profesor que efectúa la doble corrección pueda realizar sus anotaciones, asimismo se podrán describir las conclusiones a las que se ha llegado tras realizar la doble corrección.

Formato de presentación

1. El trabajo se entrega en formato digital con toda la información realizada en las cuatro etapas y que consta de:
 - Proyecto en Android Studio.
 - Proyecto Netbeans.
 - Esquema físico de base de datos.
2. Si el trabajo consta de varios archivos deberá enviarse en un solo fichero comprimido.
3. Si el tamaño del archivo a enviar excede de 5Mb, en lugar de enviarse por correo electrónico puede usarse un servidor de archivos pesados como HotShare, MegaUpload, GigaSize, DropBox, Box, WeTransfer, ...

Desarrollo de trabajo

Espacio reservado para el desarrollo del trabajo por parte del alumno.

El alumno deberá entregar el trabajo en este mismo formato con el objetivo de que el profesor pueda asignar la nota en el apartado criterios de calificación y aportar observaciones en el apartado ficha de corrección.