

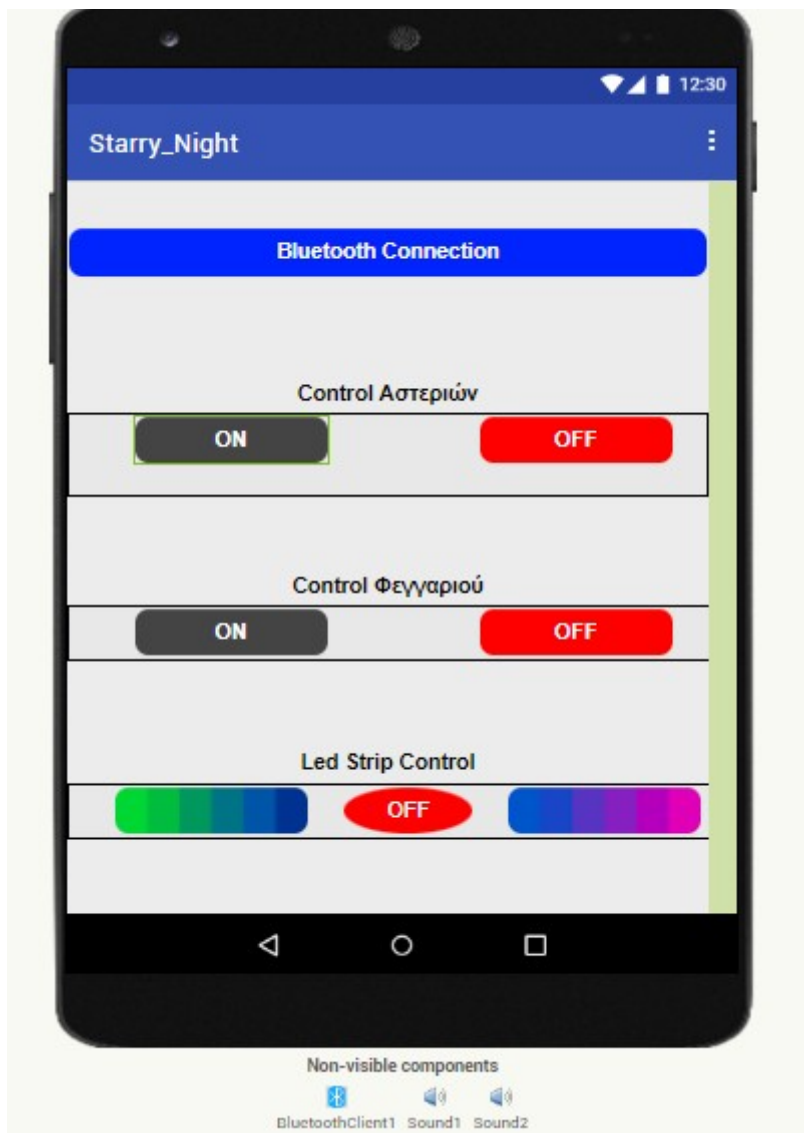
Δημιουργία εφαρμογής στο κινητό

Η εφαρμογή θα γίνει με το online πρόγραμμα MIT App Inventor

<https://appinventor.mit.edu/> πηγαίνοντας στο create Apps! και θα έχει την παρακάτω μορφή επιλέγοντας από το interface κατάλληλα componets : listpicker , buttons, Labels.

Επίσης θα χρησιμοποιήσουμε τα non visible componets για ήχους button, bluetoothclient.

Θέλουμε πατώντας ο χρήστης το bluetooth connection να του εμφανίζει όλες τις συνδέσεις ώστε να μπορεί να επιλέξει αυτό που θα χρησιμοποιήσουμε στην εφαρμογή μας για την επικοινωνία με το Arduino, το module hc-05



Στη συνέχεια θέλουμε όταν πατάμε τα κουμπιά να στέλνουμε μια πληροφορία στο Arduino ώστε αντίστοιχα να ελέγχει το άναμμα ή το σβήσιμο των led ή της λεντοταινίας .

```
when ListPicker1 . BeforePicking
do set ListPicker1 . Elements to BluetoothClient1 . AddressesAndNames
```

```
when ListPicker1 . AfterPicking
do if call BluetoothClient1 . Connect
    address ListPicker1 . Selection
then set ListPicker1 . BackgroundColor to yellow
set ListPicker1 . TextColor to black
set ListPicker1 . Text to "connected"
```

```
when Screen1 . ErrorOccurred
component functionName errorNumber message
do call BluetoothClient1 . Disconnect
set ListPicker1 . Text to "Press to connect"
```

```
when Button1 . Click
do call Sound1 . Play
call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 11
set Button1 . BackgroundColor to red
set Button2 . BackgroundColor to black
```

```
when Button2 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 10
call Sound1 . Play
set Button2 . BackgroundColor to red
set Button1 . BackgroundColor to black
```

```
when Button3 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 21
call Sound1 . Play
set Button3 . BackgroundColor to red
set Button4 . BackgroundColor to black
```

```
when Button4 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 20
call Sound1 . Play
set Button4 . BackgroundColor to red
set Button3 . BackgroundColor to black
```

```
when Button5 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 31
call Sound2 . Play
set Button7 . BackgroundColor to black
```

```
when Button6 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 32
call Sound2 . Play
set Button7 . BackgroundColor to black
```

```
when Button7 . Click
do call BluetoothClient1 . Send1ByteNumber
    number 30
call Sound1 . Play
set Button7 . BackgroundColor to red
```