

## Les objectifs de ce TP

- 1) Charger les données pour la régression
  - a. Simulé des données par `make_regression` du module `sklearn.datasets`
- 2) Mettre en œuvre le modèle de régression linéaire par
  - a. Equations normales
  - b. Descente de gradient (effet du learning rate)
  - c. `LinearRegression` du module `sklearn.linear_model`
- 3) Faire des figures dans le cas 1D et 2D
- 4) Calculer le coefficient de performance `r2_score` manuellement avec `numpy`
- 5) Séparer les données en trainset et testset par `train_test_split` du module `sklearn.model_selection`
- 6) **Evaluer la qualité du modèle de régression par `mean_squared_error` et `r2_score` du module `sklearn.metrics`**

## Partie 1 : Régression Linéaire Simple Numpy

```
import numpy as np
from sklearn.datasets import make_regression
import matplotlib.pyplot as plt
```

### 1.1. Dataset

Génération de données aléatoires avec une tendance linéaire avec `make_regression`: on a un dataset  $(x,y)$  qui contient 100 exemples, et une seule variable  $x$ .

Note: chaque fois que la cellule est exécutée, des données différentes sont générées. Utiliser `np.random.seed(0)` pour reproduire le même Dataset à chaque fois.

Récupérer les features  $x$  et le target  $y$ .

```
np.random.seed(0) # pour toujours reproduire le meme dataset
x, y = make_regression(n_samples=100, n_features=1, noise=10)
```

★ Les commentaires sous python sont précédés par le symbole #.

**Important:** vérifier les dimensions de x et y. On remarque que y n'a pas les dimensions (100, 1). On corrige le problème avec **np.reshape**

```
print(x.shape)
print(y.shape)

# redimensionner y
y = y.reshape(y.shape[0], 1)

print(y.shape)
```

**1.2.** Pour visualiser les données, nous utilisons la librairie **matplotlib**. Le code suivant permet de tracer la sortie y en fonction de l'entrée x (cas avec un seul feature).

```
# afficher les résultats. x en abscisse et y en ordonnée
plt.scatter(x, y)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.title("Le Titre")
plt.show()
```

**1.3.** Création de la matrice X qui contient la colonne de Biais. Pour ca, on colle l'un contre l'autre le vecteur x et un vecteur 1 (avec np.ones) de dimension égale a celle de x.

```
X = np.hstack((np.ones(x.shape), x))
print(X.shape)
```

**1.4.** Finalement, création d'un vecteur parametre a, initialisé avec des coefficients aléatoires. Ce vecteur est de dimension (2, 1). Si on désire toujours reproduire le meme vecteur a, on utilise comme avant **np.random.seed(0)**.

```
np.random.seed(0) # pour produire toujours le même vecteur a aléatoire
a = np.random.randn(2, 1)
a
```

**1.5. Modèle Linéaire :** On implémente un modèle  $F=X.a$ , puis on teste le modèle pour voir s'il n'y a pas de bug (bonne pratique oblige). En plus, cela permet de voir à quoi ressemble le modèle initial, défini par la valeur de a

```
def model(X, a):
    return X.dot(a)
```

```
plt.scatter(x, y)
plt.plot(x, model(X, a), c='r')
```

## 1.6. Fonction Cout: Erreur Quadratique moyenne

On mesure les erreurs du modele sur le Dataset X, y en implémenter l'erreur quadratique moyenne, **Mean Squared Error (MSE)** en anglais.

$$J(a) = \frac{1}{2m} \sum (X \cdot a - y)^2$$

Ensuite, on teste notre fonction, pour voir s'il n'y a pas de bug.

```
def cost_function(X, y, a):
    m = len(y)
    return 1/(2*m) * np.sum((model(X, a) - y)**2)

cost_function(X, y, a)
```

## 1.7. Gradient et Descente de Gradient

On implémente la formule du gradient pour la **MSE** :

$$\nabla_a J = \frac{1}{m} X^T \cdot (X \cdot a - y)$$

Ensuite on utilise cette fonction dans la descente de gradient:

$$a = a - \alpha \nabla_a J$$

```
def grad(X, y, a):
    m = len(y)
    return 1/m * X.T.dot(model(X, a) - y)

def gradient_descent(X, y, a, learning_rate, n_iterations):
    # création d'un tableau de stockage pour enregistrer l'évolution du Cout du modele
    cost_history = np.zeros(n_iterations)

    for i in range(0, n_iterations):
        # mise a jour du parametre theta (formule du gradient descent)
        a = a - learning_rate * grad(X, y, a)
        cost_history[i] = cost_function(X, y, a)
        # on enregistre la valeur du Cout au tour i dans cost_history[i]

    return a, cost_history
```

## 1.8. Phase d'entrainement

On définit un **nombre d'itérations**, ainsi qu'un **pas d'apprentissage**  $\alpha$ .

Une fois le modele entrainé, on observe les résultats par rapport à notre Dataset

```
n_iterations = 1000
learning_rate = 0.01
```

```
theta_final, cost_history = gradient_descent(X, y, a, learning_rate,
n_iterations)
```

```
# voici les parametres du modele une fois que la machine a été entraînée
theta_final
```

```
# création d'un vecteur prédictions qui contient les prédictions de notre modele final
predictions = model(X, theta_final)
```

```
# Affiche les résultats de prédictions (en rouge) par rapport a notre Dataset (en bleu)
plt.scatter(x, y)
plt.plot(x, predictions, c='r')
```

## 1.9. Courbes d'apprentissage

Pour vérifier si notre algorithme de Descente de gradient a bien fonctionné, on observe l'évolution de la fonction cout a travers les itérations. On est sensé obtenir une courbe qui diminue a chaque itération jusqu'a stagner a un niveau minimal (proche de zéro). Si la courbe ne suit pas ce motif, alors le pas **learning\_rate** est peut-etre trop élevé, il faut prendre un pas plus faible.

Pour cela, utiliser la variable **host\_history** pour faire ce plot.

```
plt.plot()
```

## 1.10. Evaluation finale

Pour évaluer la réelle performance de notre modele avec une métrique populaire, on peut utiliser le **coefficient de détermination**, aussi connu sous le nom  $R^2$ . Il nous vient de la méthode des moindres carrés. Plus le résultat est proche de 1, meilleur est votre modèle.

Définir une fonction qui retourne  $R^2$ .

```
def coef_determination(y, pred):
    u =
    v =
    return 1 - u/v
```

```
coef_determination(y, predictions)# afficher le coefficient de performan
```

## Partie 2 : Régression Linéaire Multiple et Polynomiale Numpy

### 2.1. Régression Polynomiale: 1 variable $x_1$

#### 2.1.1 Dataset

Pour développer un modèle polynomial à partir des équations de la régression linéaire, il suffit d'ajouter des degrés de polynome dans les colonnes de la matrice  $X$  ainsi qu'un nombre égal de lignes dans le vecteur  $a$ .

Ici, nous allons développer un polynome de degré 2:  $f(\mathbf{x}) = a_2x^2 + a_1x + a_0$ . Pour cela, il faut développer les matrices suivantes:

$$X = \begin{bmatrix} 1 & x^{(1)} & x^{2(1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x^{(m)} & x^{2(m)} \end{bmatrix}$$

$$a = \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$

$$y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix} \quad \text{note : le vecteur } y \text{ reste le meme que pour la régression linéaire}$$

```
np.random.seed(0) # permet de reproduire l'aléatoire

# creation d'un dataset (x, y) linéaire
x, y = make_regression(n_samples=100, n_features=1, noise = 10)
# modifie les valeurs de y pour rendre le dataset non-linéaire
y = y + abs(y/2)

plt.scatter(x, y) # afficher les résultats. x en abscisse et y en ordonnée
```

**Question :** Comment peut-on utiliser la première partie pour faire la régression polynomiale? ( suivre les mêmes démarches que la partie 1)

## 2.2. Régression Multiples Variables

C'est lorsqu'on intègre plusieurs variables  $x_1, x_2, x_3, \text{etc.}$

à notre modèle que les choses commencent à devenir vraiment intéressantes. C'est peut-être aussi à ce moment que les gens commencent parfois à parler d'*intelligence artificielle*, car il est difficile pour un être humain de se représenter dans sa tête un modèle à plusieurs dimensions (nous n'évoluons que dans un espace 3D). On se dit alors que la machine, quant à elle, arrive à se représenter ces espaces, car elle y trouve le meilleur modèle (avec la descente de gradient) et les gens disent donc qu'elle est intelligente, alors que ce ne sont que des mathématiques.

### 2.2.1 Dataset

Maintenant, nous allons créer un modèle à 2 variables  $x_1, x_2$ . Pour cela, il suffit d'injecter les différentes variables  $x_1, x_2$  (les **features** en anglais) dans la matrice  $X$ , et de créer le vecteur  $a$  qui s'accorde avec:

$$X = \begin{bmatrix} 1 & x_1^{(1)} & x_2^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_1^{(m)} & x_2^{(m)} \end{bmatrix}$$

$$a = \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$

$$y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix} \text{ note : le vecteur } y \text{ reste le meme que pour la régression linéaire.}$$

```
np.random.seed(0) # permet de reproduire l'aléatoire

# creation d'un dataset (x, y) linéaire
x, y = make_regression(n_samples=100, n_features=2, noise = 10)

# afficher les résultats. x_1 en abscisse et y en ordonnée
plt.scatter(x[:,0], y)
```

Ce Dataset ne contenant que 2 variables  $x_1$  et  $x_2$ , il est possible de le visualiser dans un espace 3D. Comme vous pouvez le voir, ce modèle peut être représenté par une surface. Au passage, cette surface est plane car `make_regression` nous retourne des données linéaires. Si on veut créer une surface non plane, il suffit de modifier la valeur de  $y$  comme nous l'avons fait au début.

```
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
#%matplotlib notebook #activez cette ligne pour manipuler le graph 3D

ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
```

```
ax.scatter(x[:,0], x[:,1], y) # affiche en 3D la variable x_1, x_2, et la target y

# affiche les noms des axes
ax.set_xlabel('x_1')
ax.set_ylabel('x_2')
ax.set_zlabel('y')
```

**Question :** Généraliser la partie 1 pour deux features.

### Partie 3: Régression Linéaire avec la Librairie sklearn

La méthode de régression linéaire est implémentée dans la librairie **sklearn.linear\_model** sous le nom **LinearRegression**. Utiliser cette fonction pour programmer la régression linéaire de vos données, puis évaluer la qualité de votre modèle.

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
model = LinearRegression()
model.fit(x, y) # apprentissage
y_pred = model.predict(x) # prediction
```

La fonction **PolynomialFeatures** du module **sklearn.preprocessing** génère une nouvelle matrice de features composée de toutes les combinaisons polynômiales des features de degré inférieur ou égale au degré indiqué. Pour `degree=2` avec deux features `x1` et `x2`, cette fonction renvoie `[1, x1, x2, x1x2, x12, x22]`.

```
from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures
polynomial_features= PolynomialFeatures(degree=1) # polynomial degree
X = polynomial_features.fit_transform(x)
```

Nous utilisons aussi la fonction **train\_test\_split** de la librairie **sklearn.model\_selection** pour séparer les données en deux parties : une partie pour le training et l'autre pour le test.

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
x_train,x_test,y_train,y_test = train_test_split(x, y, random_state=4)
```

On considère les données non linéaires suivantes :

```
np.random.seed(0)
x = np.sort(7 * np.random.rand(80, 1), axis=0)
y = np.sin(x).ravel() + 0.1*np.random.normal(0,1, len(x))
```

Le but est d'appliquer ce que nous avons vu dans les deux parties précédentes.

On suit le plan suivant :

- Visualiser les données
- Séparer les données en deux parties (training set and test set)
- Faire l'apprentissage du modèle LinearRegression sur les données du training set
- Evaluer le modèle obtenu sur les données du test set
- Faire augmenter le degré du polynôme, puis refaire l'apprentissage et l'évaluation
- Comparer les résultats des modèles obtenus
- Visualiser les données de training set et testset de deux couleurs différentes
- Tracer les courbes de régression correspondantes à chaque modèle.