Тема: составление программ с использованием ООП.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community

1 часть

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу.

2 часть

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ NoNo 2 – 9.

3 часть

Задание 1. В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Задание 2. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ NoNo 2 – 9. Задание 3.

Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (NoNo 2-13),оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля OS:

перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно.

перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test.

перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()). перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). удалить файл test.txt.

Текст программы 1:

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

def create_form():
    root = tk.Tk()
    root.title("Testform")

    frame = ttk.Frame(root, padding="10")
    frame.grid(row=0, column=0, sticky=(tk.W, tk.E, tk.N, tk.S))

stitk=tabw](frame2)text="Name").grid(row=0, column=0,
    name_entry = ttk.Entry(frame)
    name_entry.grid(row=0, column=1, sticky=(tk.W, tk.E), pady=2)

stitk=tabw](frame2)text="Password").grid(row=1, column=0,
    password entry = ttk.Entry(frame, show="*")
```

```
stittk=Label(frame2)text="Gender").grid(row=2, column=0,
   gender frame = ttk.Frame(frame)
   gender frame.grid(row=2, column=1, sticky=(tk.W, tk.E))
  gender var = tk.StringVar()
alttk"Radėopugrod(gender framen=0exst"Maketk.Wariable=gender var,
martakiRadandartonigendeneframaale"xtarEdmade"0, column=1,
stittk=Lab函l(frdme2)text="Continent").grid(row=3, column=0,
amakeontipentijaemboa#;ttkaSembebou/forame, "NorthsAfterlease "South
   continent combo.current(0)
padçe@ținent combo.grid(row=3, column=1, sticky=(tk.W, tk.E),
stittk=Label(frame2)text="Meals").grid(row=4, column=0,
  meals frame = ttk.Frame(frame)
  meals frame.grid(row=4, column=1, sticky=(tk.W, tk.E))
   breakfast var = tk.BooleanVar()
  dinner var = tk.BooleanVar()
vartakl@hbcebkfast(mealsgfidmeow=0xt="breakfast"icky=tk.W)
rarttkl6hegkbutten(meæld(frame, textm#llunchticky=tk.W)
vartakl@heckbertoarmearsdframeQ,testaMd±2nerticky=tk.W)
stitk=Label(frame2)text="Remark").grid(row=5, column=0,
   remark text.grid(row=5, column=1, sticky=(tk.W, tk.E), pady=2)
  button frame = ttk.Frame(frame)
  button_frame.grid(row=6, column=1, sticky=(tk.E, tk.W))
oadt=k,Button{buttonkf#akeE) text="Send").grid(row=0, column=0,
oadttk,Buttonfbuttonkffaner)text="Cancel").grid(row=0, column=1,
   root.mainloop()
create form()
Текст программы 2:
```

```
#ыдананая:подажительнояочивляетряверынымиденьначеным"

import tkinter as tk

def check_number():
    try:
        number = int(entry.get())
        if 10 <= number <= 99 and number % 2 == 0:

двузначным"result_label.config(text="Число является четным else:

двузначным"result_label.config(text="Число не является четным except ValueError:
        result_label.config(text="Введите целое число")

# Создаем окно
root = tk.Tk()
root.title("Проверка числа")
```

```
# Создаем виджеты
entry_label = tk.Label(root, text="Введите целое число:")
entry_label.pack()
entry = tk.Entry(root)
entry.pack()

check_butteck=ntkbBrtton(root, text="Проверить",
check_button.pack()

result_label = tk.Label(root, text="")
result_label.pack()

# Запускаем цикл обработки событий
root.mainloop()
```

Текст программы 3:

```
#awapeйauтиманкавложен?Их11одВывадитовсвивокивсекефайжаз.в этом
import os
import shutil
os.chdir("../PZ 11")
files in pz11 = [f for f in os.listdir() if os.path.isfile(f)]
print("Список файлов в каталоге PZ 11:", files in pz11)
боверектища кореньапроекта, создать папку с именем test. В ней
# ьежь1файлпжыку37еst переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1
#нфайнациюПа7раереныеновать в РZ 7.1.ру.ру. Вывести в консоль
# файлов в папке test.
os.chdir('../')
os.makedirs('test/test1', exist ok=True)
file from pz6 1 = 'PZ 6/PZ 6.1.py'
file from pz6 2 = 'PZ 6/PZ 6.2.py'
file from pz7 = 'PZ 7/PZ 7.1.py.py'
shutil.move(file from pz6 1, 'test/')
shutil.move(file_from_pz6_2, 'test/')
shutil.move(file from pz7, 'test/test1/PZ 7.1.py')
ðslpsthņis€ste₹osfpātn.foin(oseststdir)jtest') if
for file in files in test:
   file size = os.path.getsize(os.path.join('test', file))
  print(f"Pasмep файла {file} в папке test: {file size} байт")
# Найти файл с самым коротким именем в папке PZ 11
os.chdir('../PZ 11')
shopaehtinameeffle,=km;m1éfi)for f in os.listdir() if
psipath4basename4shortestkname4fide)),
lacktriangleайlacktriangleрйти в любую папку где есть отчет в lacktriangleормате .pdf и «запустите»
\# привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile().
рффоморосьфрасьбатимиенти/ISz211Ppdf: 1sem Oreshnikov/Reports/Студент
```

```
os.startfile(pdf_report_path)

# удалить файл test.txt.

test_file_path = '../test/test1/test.txt'

os.remove(test_file_path)
print("Файл test.txt удален")
```

Протокол работы:

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community и изучил возможности модуля OS.