

チーム名:cosΘ

チームメンバー:石本真暉/下村璃久/照井一歌/高松礼那/糸山嘉人/前田瑚太郎/宮崎真

コンセプト

いつ何が来るか分からない<mark>緊張</mark>と 居合斬りのような操作の<mark>感覚</mark>が面白い1ボタンゲーム



ゲーム概要

標的が来るまでジッと待ち続け 現れた瞬間いかに早く何回倒せるか競うゲーム



ゲームシステム



標的と偽物が決定する

偽物はプレイヤーの集中を邪魔するかのように 横切ってきます。





標的が出た瞬間から居合斬り成功までの時間を計測。

ゲームシステム



偽物を斬ってしまったり、お手付きをすると ペナルティで体力が減ってしまう。

体力が無くなるまでに「何体」を「何秒」で倒せたか競おう! 同じ5体を倒せたとしても、時間が短い方がハイスコアとなる!

5体:10秒

< 5体:8秒

※1体、2体など、倒した数によって個別のハイスコアランキングを作る。