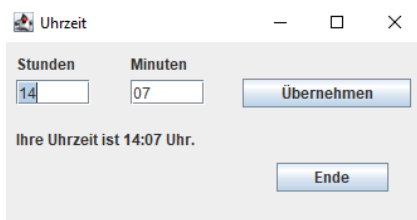


Übungsaufgabe Uhrzeit1

Erstellen Sie ein Programm zur Eingabe einer Uhrzeit. Geben Sie dem Frame den Namen Uhrzeit.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Uhrzeit". Inside the window, there are two input fields: "Stunden" (Hours) containing the value "14" and "Minuten" (Minutes) containing the value "07". To the right of these fields is a button labeled "Übernehmen" (Accept). Below the input fields, a label displays the text "Ihre Uhrzeit ist 14:07 Uhr." (Your time is 14:07). At the bottom center of the window is a button labeled "Ende" (End).

Mit dem Übernehmen der eingetragenen Uhrzeit soll der Text „Ihre Uhrzeit ist xx:yy Uhr.“ als Labeltext ausgegeben werden. Als Reaktion auf eine `NumberFormatException` soll als Labeltext „Ungültige Uhrzeit!“ ausgegeben werden.