

## Übungsaufgabe Einkauf

Erstellen Sie das dargestellte Programmfenster als Frame mit dem Namen Einkauf.

The screenshot shows a window titled "Einkaufspreis" with three text input fields labeled "Stückzahl", "Stückpreis", and "Rabatt (%)". To the right of these fields is a button labeled "Berechnen". Below the fields and button is another button labeled "Ende".

Nach der Eingabe von Anzahl, Stückpreis und gewährtem Rabattsatz berechnet das Programm den Einkaufspreis abzüglich des gewährten Rabatts. Da vor der Berechnung alle drei TextField-Komponenten ausgefüllt sein müssen, soll in der Methode zum Berechnen geprüft werden, ob alle drei Felder nicht leer, also gefüllt sind. Ist eines der Felder leer, soll anstelle des Ergebnisses der Hinweis „Die Eingaben sind unvollständig!“ erscheinen.

The screenshot shows the "Einkaufspreis" window with the same layout as before. Below the input fields, the text "Die Eingaben sind unvollständig!" is displayed. The "Berechnen" and "Ende" buttons are still present.

The screenshot shows the "Einkaufspreis" window with the input fields filled: "Stückzahl" contains "10", "Stückpreis" contains "5,50", and "Rabatt (%)" contains "3". Below the fields, the text "Der Einkaufspreis beträgt 53,35 €" is displayed. The "Berechnen" and "Ende" buttons are still present.

Für den Bedienkomfort können Sie sorgen, wenn Sie die ersten beiden TextField-Komponenten dazu veranlassen, als Reaktion auf die Enter-Taste den Fokus an die nächste TextField-Komponente weiterzureichen, und wenn Sie die TextField-Komponente für den Rabatt dazu bringen, die Berechnung zu starten.

Um einem Fehler durch die Eingabe eines Kommas bei einem Wert vom Datentyp double vorzubeugen können sie mit der Methode `replace(",", ".")` das Komma durch einen Punkt ersetzen.