

Übungsaufgabe Kreis 2

Erweitern Sie die Klasse Kreis um die folgenden Methoden:

```
void setUmfang(double u)
```

```
void setFlaeche(double f)
```

Die Methoden berechnen den Radius für einen Kreis mit dem übergebenen Umfang bzw. der übergebenen Fläche und setzen das Attribut radius auf den berechneten Wert.