

## Übungsaufgabe Rechteck2

Erstellen Sie in der Klasse Rechteck die Methode `laengeAusgeben()`, wie unten vorgegeben. In der Methode wird eine lokale Variable mit dem gleichen Namen erstellt, der auch für das Attribut der Länge verwendet wurde, und ihr wird der Wert 5,4 zugewiesen.

```
void laengeAusgeben() {  
    var laenge = 5.4;  
    System.out.println("Länge: " + laenge);  
}
```

**Frage:** Wird die Variable als Fehler markiert, weil der Name schon für das Attribut verwendet wurde?

Rufen Sie die Methode `laengeAusgeben()` als letzte Anweisung im Programm Rechtecktest auf.

**Frage:** Welcher Wert wird ausgegeben? Ist es der Wert des Attributs, den Sie beim Programmstart eingeben, oder ist es immer der Wert der lokalen Variablen `laenge(5.4)`?