

## Übung Kreis

Erstellen Sie im Package `uebung3` eine Klasse mit dem Namen `Kreis`. Diese Klasse soll nur über ein Attribut mit dem Namen `radius` verfügen, in dem der Radius als Kommazahl festgehalten wird. Erstellen Sie einen Konstruktor mit leerer Parameterliste, der den Radius mit dem Wert 0 initialisiert, und einen Konstruktor, dem als Parameter eine Kommazahl zur Initialisierung des Radius übergeben wird. Die Klasse soll über folgende Methoden verfügen:

```
double getRadius();  
setRadius(double r);  
double getUmfang();  
double getFlaeche;
```

Erstellen Sie dazu ein Testprogramm mit dem Namen `Kreistest`, das mit `JOptionPane.showInputDialog` den Radius eines Kreises einliest und anschließend durch den Aufruf der drei Methoden den Radius, den Umfang und die Fläche des Kreises in der Konsole (mit `System.out.println`) ausgibt.