

Übungsaufgabe FlaechengleicherKreis

Erstellen Sie im Package uebung3 eine Klasse FlaechengleicherKreis als Anwendungsprogramm, das ein Objekt der Klasse Rechteck und ein Objekt der Klasse Kreis verwendet.

Zuerst sollen die Länge und die Breite eines Rechtecks eingelesen werden (mit `JOptionPane.showInputDialog`). Anschließend ist der Radius des Kreises so zu bestimmen, dass er den gleichen Flächeninhalt wie das Rechteck hat.

Zur Kontrolle sollen die Länge, Breite und Fläche des Rechtecks sowie der Radius und die Fläche des Kreises untereinander in der Konsole ausgegeben werden. Die Ausgabe des Programms soll folgendermaßen aussehen:

```
Rechtecklänge: 10.0  
Rechteckbreite: 20.0  
Rechteckfläche: 200.0  
Kreisradius: 7.978845608028654  
Kreisfläche: 200.0
```