

Übungsaufgabe Konto 1

Zunächst erstellen Sie ein Paket uebung4 und darin eine neue Klasse mit dem Namen Konto. Die Klasse soll über folgende Attribute verfügen, die als private deklariert werden sollen:

- Kontonummer als String
- Kontostand als double

Erstellen Sie einen Konstruktor, der zwei Parameter verwendet. Als erster Parameter soll die Kontonummer, als zweiter Parameter der Kontostand übergeben werden. Der Konstruktor soll dann die übergebenen Werte in die Attribute übertragen.

Erstellen Sie für die Klasse Konto die folgenden Methoden:

- getKontostand liefert den aktuellen Kontostand zurück.
- getKontonummer liefert die Kontonummer zurück.
- einzahlen erhöht den Kontostand um einen bestimmten Betrag.
- auszahlen hebt einen Betrag vom Konto ab.

Testen Sie die Klasse mit einem Programm namens Kontotest. Das Programm soll ein Konto mit der Kontonummer 0000000001 und einem Kontostand von 1.000 € anlegen. Zur Kontrolle sollen Kontonummer und Kontostand ausgegeben werden. Anschließend sollen 500 € eingezahlt und 750,50 € ausgezahlt werden. Zur Kontrolle werden danach nochmals Kontonummer und Kontostand ausgegeben.