

Übungsaufgabe Stringrueckwaerts2

Erstellen Sie das Programm aus Übungsaufgabe Stringrueckwaerts noch einmal, diesmal unter dem Namen Stringrueckwaerts2 und mit dem Unterschied, dass Sie für die Ausgabe nicht die Konsole, sondern `JOptionPane.showMessageDialog` verwenden.

Hinweis:

Legen Sie den Eingabetext rückwärts zuerst in einer zusätzlichen Variablen ab, und geben Sie diesen dann mit `showMessageDialog` aus.