

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingenieria

Lenguajes Y compiladores 1

Primer Semestre 2020



Manual Usuario Practica 2

Nombre: Juan José Ramos

Carnet: 201801262

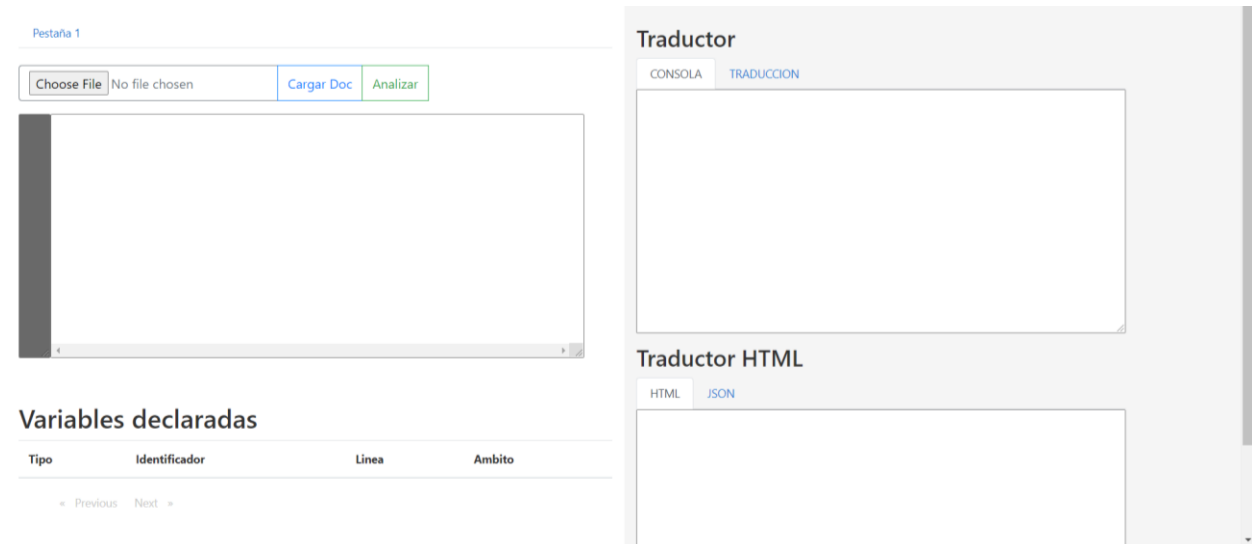
Fecha: 20/4/2020

CONTENIDO

Interfaz Gráfica	2
Editor de texto	2
Área de Traducción	3
Área de Consola	3
Tabla de Variables y Funciones	4
¿Cómo utilizar el programa?	5

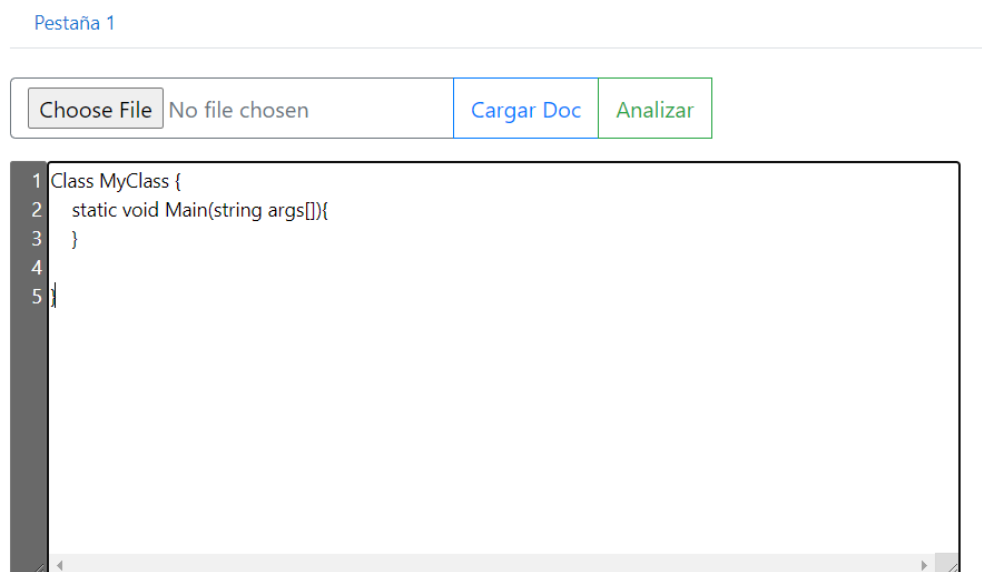
Interfaz Gráfica

La interfaz gráfica del programa se compone de una sola vista, pero esta cuenta con un conjunto de elementos los cuales se van a listar y se va a dar una descripción de su funcionamiento.



Editor de texto

El editor de texto le permite, como se indica poder escribir y editar texto que será analizado para cargar los archivos de código.



Área de Traducción

En esta área se muestra la traducción completa del código de C# a Python.

Traductor

CONSOLA

TRADUCCION

```
class MyClass:  
    def main ():  
        if __name__ == "__main__":  
            main()
```

Área de Consola

En esta área se debe de imprimir los resultados ejecutados por el analizador para comparar que el código este correcto.

Se cuentan con tres consolas

1. Consola de errores: esta muestra los errores sintácticos detectados en el análisis de texto

Traductor

CONSOLA

TRADUCCION

```
*Error Sintactico: Se esperaba 'Corchete_Izq' en lugar de 'args', Linea: 2, Columna: 21  
*Error Sintactico: Se esperaba 'Corchete_Der' en lugar de '{', Linea: 2, Columna: 28  
*Error Sintactico: Se esperaba 'Identificador' en lugar de '{', Linea: 2, Columna: 28  
*Error Sintactico: Se esperaba 'Parentesis_Der' en lugar de '{', Linea: 2, Columna: 28
```

2. Consola HTML: esta muestra el texto Html detectado en en análisis, y lo muestra en formato indentado correctamente.

Traductor HTML

HTML JSON

```
<html>
  <head>
    <title>
      Practica 2
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1>
      Esto es un texto
    </h1>
  </body>
</html>
```

3. Consola JSON: Esta muestra el texto html traducido a JSON

Traductor HTML

HTML JSON

```
"HTML":{
  "HEAD":{
    "TITLE":{
      "TEXTO": "Practica 2"
    }
  }
  "BODY":{
    "H1":{
      "TEXTO": "Esto es un texto"
    }
  }
}
```

Tabla de Variables y Funciones

Muestra las variables y funciones detectadas durante el análisis, su tipo y ámbito,

Variables declaradas

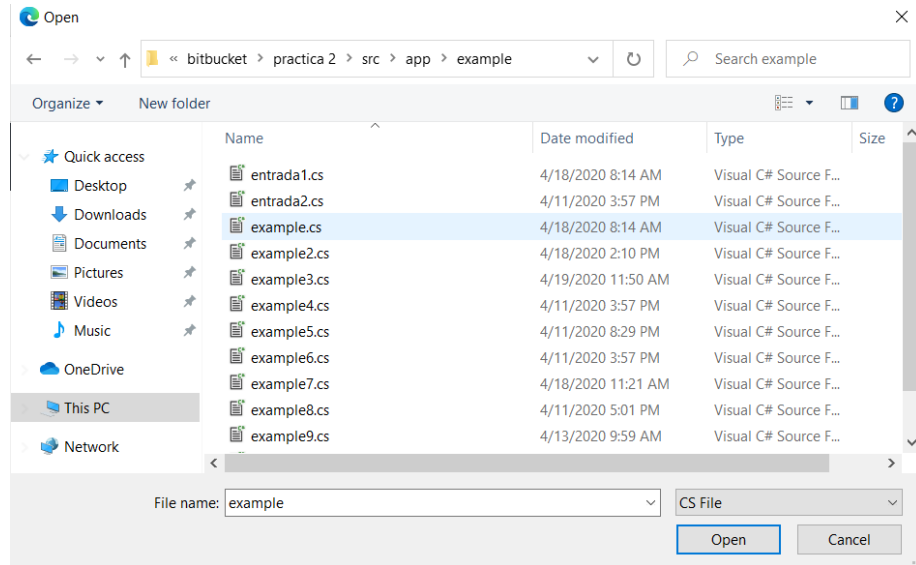
Tipo	Identificador	Linea	Ambito
Metodo Void	Main	2	Global
int	a	3	Metodo Main

¿Cómo utilizar el programa?

1. Cargar Archivo



2. Seleccionar Archivo



3. Este se abre en el editor de texto y presionar, cargar documento y analizar, al analizar genera el código traducido a Python y muestra resultados en la consola.

The screenshot shows the application interface with the following components:

- Choose File:** A dropdown menu showing 'example4.cs'.
- Cargar Doc:** A blue button.
- Analizar:** A green button.
- Code Editor:** A text area containing the following C# code:

```
1 public class Example
2 {
3
4 void Main(String[] args)
5 {
6     int a = 0;
7     string b = "hola mundo";
8     Console.WriteLine("<html><head></head><body></body></html>");
9
10 }
11 }
```
- CONSOLA:** A tab labeled 'CONSOLA' showing the translated Python code:

```
class Example:
    def main():
        var a=0
        var b="hola mundo"
        print("<html><head></head><body></body></html>")
if __name__ == "__main__":
    main()
```
- TRADUCCION:** A tab labeled 'TRADUCCION' showing the translated HTML code:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
</body>
</html>
```
- Variables declaradas:** A table showing the declared variables:

Tipo	Identificador	Línea	Alcance
Metodo Void	Main	4	Global
int	a	6	Metodo Main
string	b	7	Metodo Main