

**Universidad de San Carlos de Guatemala**  
**Facultad de Ingenieria**  
**Lenguajes Y compiladores 1**  
**Primer Semestre 2020**



## **Manual Técnico Practica 2**

**Nombre: Juan José Ramos**  
**Carnet: 201801262**  
**Fecha: 20/4/2020**

# CONTENIDO

Analisis Lexico .....	3
Analisis Sintactico .....	5

# Analisis Lexico

Para el desarrollo de la aplicación se conto con un analizador lexico que trabaja de la siguiente forma

Basicamente se compone de una función que recibe el texto de entrada y hace un for para separar carácter por carácter.

```
analyzerThisText(textInput: string) {  
  
    var state: number = 0;  
    var column: number = 0;  
    var row: number = 1;;  
    textInput = textInput + "\n"; //se agrega el hash del final  
    for (let i = 0; i < textInput.length; i++) {  
        var letra = textInput[i];  
    }  
}
```

Una vez obtenida la letra, entra a un switch y verifica que lo que viene.

```
if (this.IsLetter(letra) == true) { ...  
}  
//VERIFICA SI VIENE NUMERO  
else if (this.IsDigit(letra)) {  
    state = 2;  
    this.auxiliar += letra;  
}  
//VERIFICA SI ES PUNTUACION  
else if (this.IsPunctuation(letra)) { ...  
}  
else if( this.IsSymbol(letra) ) { ...  
}  
//SI VIENE SALTO DE LINEA  
else if (letra == '\n') { ...  
}  
//VERIFICA ESPACIOS EN BLANCO  
else if (letra == ' ' || letra.charCodeAt(0) == 13) { ...  
}  
else {  
    this.controller.InsertError(row, column, letra.toString(), "TK_Desconocido");  
    state = 0;  
}
```

Básicamente cuenta con 6 opciones, si el carácter es letra, si es dígito, si es símbolo, si es signo de puntuación, si es salto de línea o si es espacio en blanco. Si no es ninguno, es error lexico y se envia como error.

Dependiendo de lo que venga, se dirige a cada uno de los casos del switch, si es letra o dígito concatena hasta encontrar un espacio en blanco u otro símbolo respectivamente.

```
const reservada = ['int', 'string', 'double', 'char', 'bool', 'public', 'class',  
'static', 'void', 'main', 'return', 'true', 'false', 'for', 'if', 'while', 'else', 'const',  
'switch', 'case', 'break', 'null', 'default', 'do', 'console', 'write', 'continue', 'abstract',  
'writeln', 'continue', 'decimal', 'try', 'catch', 'float'];  
  
if (reservada.includes(this.auxiliar.toLowerCase())) {  
    this.controller.InsertToken(row, (column - this.auxiliar.length - 1), this.auxiliar.toLowerCase(), "PR_" + this.auxiliar);  
}  
else {  
    this.controller.InsertToken(row, (column - this.auxiliar.length - 1), this.auxiliar, "Identificador");  
}
```

Para las letras, cuando se encuentra un delimitador, se verifica si la cadena formada es palabra reservada o no, si lo es se guarda como reservada, si no es un identificador común.

**Se cuentan con unas funciones especiales que determinan el tipo del símbolo a evaluar, dichas funciones son las siguientes.**

```
IsLetter( str: string ): boolean {  
    var char=str.toLowerCase();  
    return (char>='a' && char<='z');  
}  
  
IsDigit( str: any ): boolean {  
    var charCodeZero = "0".charCodeAt(0);  
    var charCodeNine = "9".charCodeAt(0);  
    return (str.charCodeAt(0) >= charCodeZero && str.charCodeAt(0) <= charCodeNine);  
}  
  
IsPunctuation( str: string ) : boolean {  
    if ( this.PUNTUACION.includes(str) ) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}  
  
IsSymbol( str: string ) : boolean {  
    if ( this.SYMBOL.includes(str) ) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

# Analisis Sintactico

Para el análisis sintactico se procedio a la creación de una gramática LL1, dicha gramática cuenta con la siguiente estructura.

**<Inicio> ::= <Clase>**

**<Clase> ::= public class identificador llave\_izquierda <ListaDeclaracionGlobal> llave\_derecha**

**<ListaDeclaracionGlobal> ::= <DeclaracionVariableGlobales>  
| <MetodoPrincipal>  
| <DeclaracionMetodo>  
| E**

**<DeclaracionGlobal> ::= <Declaracion> <OtraDeclaracionGlobal>**

**<Declaracion> ::= <MetodoPrincipal>  
| <TipoDatoGlobal>()  
| <TipoDatoGlobal>,  
| <TipoDatoGlobal>=12,**

**<TipoDatoGlobal> ::= int identificador**

**<OtroMetodo> ::= <Declaracion><OtraDeclaracionGlobal>**

**<DeclaracionVariableGlobal> ::= <TipoDato><Funcion><ListaParametro>**

**<MetodoPrincipal> ::= void Main paréntesis\_izquierda <ParametroMain> paréntesis\_derecho llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha**

**<TipoDato> ::= int  
| doublé  
| char  
| bool  
| string**

**<Inicio> ::= <Clase>**

**<Clase> ::= public class identificador llave\_izquierda <MetodoPrincipal>**

**<DeclaracionMetodo> llave\_derecha**

**<MetodoPrincipal> ::= static void Main** paréntesis\_izquierda **<ParametroMain>**  
paréntesis\_derecho llave\_izquierda **<ListaDeclaracion>** llave\_derecha

**<ParametroMain> ::= string** corchete\_izquierdo corchete\_derecho identificador  
| E

**<DeclaracionMetodo> ::= <Metodo> <OtroMetodo>**

**<Metodo> ::= void** Identificador paréntesis\_izquierda **<ParametrosMetodos>**  
paréntesis\_derecho llave\_izquierda **<ListaDeclaracion>** llave\_derecha

| **<TipoDatoFuncion>** Identificador paréntesis\_izquierda

**<ParametrosMetodos>** paréntesis\_derecho llave\_izquierda **<ListaDeclaracion>**

**<Retorno>** llave\_derecha

**<TipoDatoFuncion> ::= int**

| doublé

| char

| bool

| string

**<OtroMetodo> ::= <Metodo><OtroMetodo>**

|E

**<DeclaracionParametros> ::= <TipoVariable> <ListaParametro>**

|E

**<TipoVariable> ::= int**

| doublé

| char

| bool

| string

**<ListaParametro> ::= identificador<MasParametros>**

**<MasParametros> ::= coma < ListaParametro >**

|E

**<Retorno> ::= return** identificador;

**<DeclaracionComentario> ::= <Comentario><OtroComentario>**

**<Comentario> ::= ComentarioLinea**

| ComentarioMultilinea

|E

**<OtroComentario> ::= <Comentario><OtroComentario>**

|E

**<ListaDeclaracion> ::= <DeclaracionAsignacion>**

| <DeclaracionIf>

|

**<DeclaracionAsignacion> ::= <Asignacion><OtraAsignacion>**

**<Asignacion> ::= <TipoVariable> <ListaAsignacion><AsignacionVariable>**

punto\_coma

**<TipoVariable> ::= int**

| doublé

| char

| bool

```

| string
<ListaAsignacion> ::= identificador <MasElementos>
<MasElementos> ::= coma <ListaAsignacion>
| E
<AsignacionVariable> ::= igual <ValorVariable>
| E
<ValorVariable> ::= digito
| cadena
| caracter
| identificador
| true
| false
<OtraAsignacion> ::= <Asignacion> <OtraAsignacion>
| E
<DeclaracionIf> ::= if paréntesis_izquierdo <CondicionIf> paréntesis_derecho
llave_izquierda <Else> <ListaDeclaracion>
<Else> ::= else <TipoElse>
| E
<TipoElse> ::= <DeclaracionElseIf>
| llave_izquierda <ListaDeclaracion> llave_derecha
<DeclaracionElseIf> ::= <Elself> <OtroElself>
<OtroElself> ::= <Elself> <OtroElself>
| E
<Elself> ::= if paréntesis_izquierdo <Condicion> paréntesis_derecho
llave_izquierda <ListaDeclaracion> llave_derecha
| else llave_izquierda <ListaDeclaracion> llave_derecha
| E
<OtroElself> ::= <Elself> <OtroElself>
| E

<Condicion> ::= <TipoVariable> <OperacionRelacional> <TipoVariable>
<TipoVariable> ::= identificador
| numero
| carácter
| cadena

```

```

<DeclaracionFor> ::= if paréntesis_izquierdo <InicializacionFor> punto_coma
<CondicionFor> punto_coma <IncrementoFor> paréntesis_derecho
llave_izquierda <ListaDeclaracion> llave_derecha <ListaDeclaracion>

```

```

<DeclaracionWhile> ::= while llave_izquierda <ListaDeclaracion>
llave_derecha <ListaDeclaracion>

```

```

<DeclaracionSwitch> ::= if paréntesis_izquierdo identificador paréntesis_derecho
llave_izquierda <CuerpoSwitch> llave_derecha <ListaDeclaracion>
<CuerpoSwitch> ::= <Case> <OtroCase> <Default>

```

**<Case> ::= case <TipoSwitch> dos\_puntos <ListaDeclaracion> <Break>**  
**<TipoSwitch> ::=** identificador  
                                 | numero  
                                 | carácter  
                                 | cadena  
**<OtroCase> :: <Case><OtroCase>**  
                                 |E  
**<Break> ::=** break punto\_coma  
                                 |E  
**<Default> ::=** default: <ListaDeclaracion> break punto\_coma  
                                 |E  
**<OperacionRelacional> ::=** menor  
                                 | menor igual  
                                 | mayor  
                                 | mayor igual  
                                 | igual igual  
                                 | exclamación igual  
**<DeclaracionDoWhile> ::=** do llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha  
 while paréntesis\_izquierdo <Condicion> paréntesis\_derecho punto\_coma

**<DeclaracionIf> ::=** if paréntesis\_izquierdo <Condicion> paréntesis\_derecho  
 llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha  
**<DeclaracionElseif><DeclaracionElse>**  
**<DeclaracionElseif> ::= <Elseif><OtroElseif>**  
**<Elseif> ::=** else if paréntesis\_izquierdo <Condicion> paréntesis\_derecho  
 llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha  
                                 | else llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha  
                                 |E  
**<OtroElseif> ::= <Elseif><OtroElseif>**  
                                 |E  
**< DeclaracionElse> ::** else llave\_izquierda <ListaDeclaracion> llave\_derecha  
                                 |E



Al llevarla a código, se crearon diferentes funciones para validar la gramática. Pero la función mas importante con la que se cuenta es la siguiente.

```
public Parea(token:string)
{
    let validar:Boolean;
    if(this.currentToken!=null){
        if (this.currentToken.getDescription()!=token)
        {
            //ERROR SI NO VIENE LO QUE DEBERIA
            this.strError = this.strError + "\n" + "Error Sintactico: Se esperaba '" +
            token.replace("TK_", "") + "' en lugar de '" + this.currentToken.getLexema()
            + "', Linea: " +this.currentToken.getRow() + ", Columna: " + this.currentToken.getColumn();
            //RECUPERACION MODO PANICO
            for (let index = this.index; index < this.arrayListToken.length; index++) {
                this.currentToken = this.arrayListToken[this.index];
                if(this.currentToken.getDescription() == "TK_PuntoComa"
                || this.currentToken.getDescription() == "TK_llaveDerecha"
                || this.currentToken.getDescription() == "TK_llaveIzquierda"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_void"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_int"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_string"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_double"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_char"
                || this.currentToken.getDescription() == "PR_bool") {
                    this.currentToken = this.arrayListToken[this.index];
                    validar = true;
                    break;
                }
            }
            this.index += 1;
        }
        //FLUJO CORRECTO
        if (this.currentToken.getDescription()==token)
        {
            console.log(this.currentToken.toString())
            this.index += 1;
            this.currentToken = this.arrayListToken[this.index];
        }
    }
}
```

La función de Parea, se utiliza para analizar cada token de entrada, y verificar si va en el flujo correcto de cada producción de la gramática.

Cuando entra un token, verifica si el token actual de la gramática es igual al token de entrada, si lo es, continua con el flujo correcto de la producción, y avanza en esta. Si el token de entrada no coincide con el token esperado por la producción entra en modo pánico y empieza la recuperación de este, marcando el error sintactico correspondiente.