

MANUAL DE USUARIO



Juan José Ramos – 201801262

Proyecto 1

Compiladores 1

Contenido

Proyecto No. 1..... 2

 Menú Bar 2

 Menú Archivo 2

 Editor de texto 3

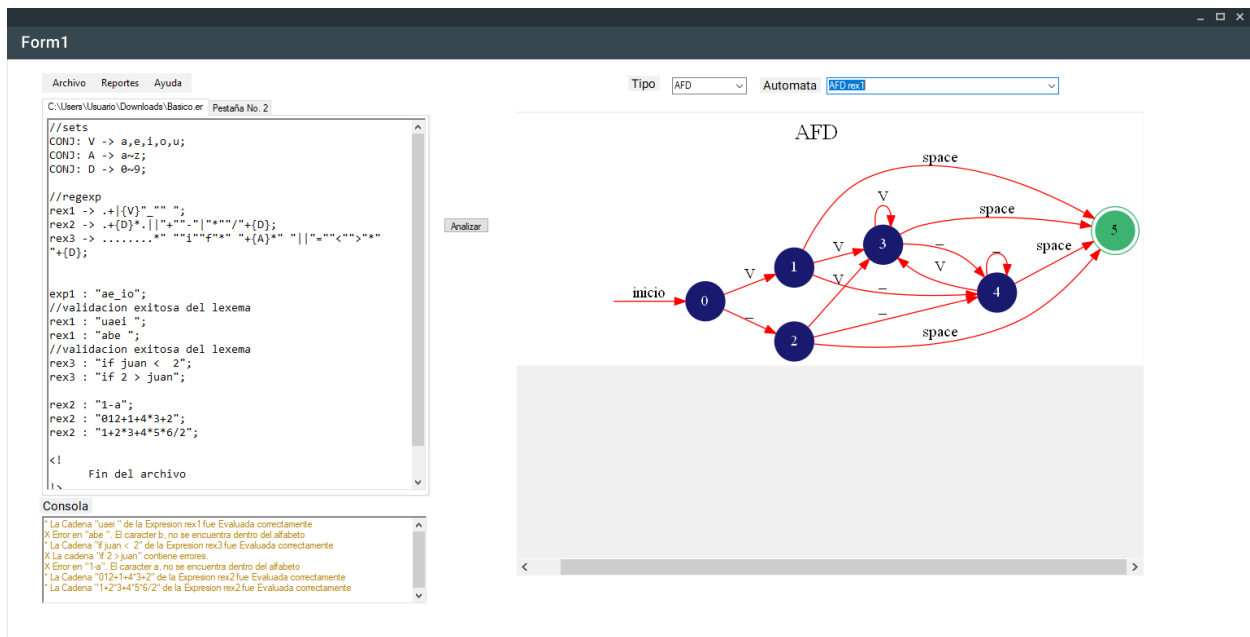
 Area de resultados..... 4

 Área de Consola 4

Reportes de Aplicación 5

Proyecto No. 1

La interfaz gráfica del programa se compone de una sola vista, pero esta cuenta con un conjunto de elementos los cuales se van a listar y se va a dar una descripción de su funcionamiento.



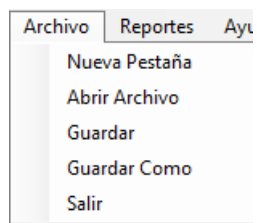
Menú Bar

El menú principal de la aplicación, aquí se presentan las herramientas importantes para el funcionamiento del programa.

Menú Archivo

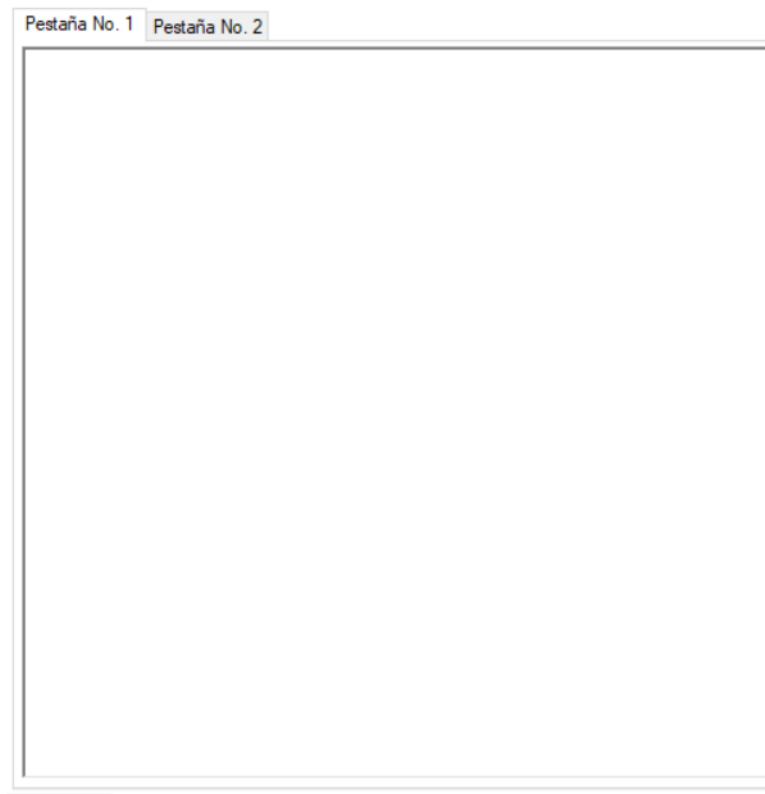
El menú archivo cuenta con las siguientes herramientas:

- **Abrir:** Al presionar este botón es posible cargar un archivo con la extensión .ER desde cualquier ruta de la computadora, a nuestra pestaña actual.
- **Guardar Como:** Al presionar este botón es posible guardar el contenido desde la pestaña actual en cualquier ruta dentro de la computadora.
- **Guardar:** Al presionar este botón es posible guardar los cambios hechos en el archivo cargado.
- **Nueva Pestaña:** Permite abrir una nueva pestaña en el área de edición.



Editor de texto

El editor de texto le permite, como se indica poder escribir y editar texto que será analizado para cargar los archivos de código.



Area de resutados

Permite visualizar los resultados de los análisis, es decir, las graficas de los autómatas, tablas, etc.

Tipo RESULT Automata

Área de Consola

En esta área se debe de imprimir si las expresiones regulares son válidas o no.

Consola

Reportes de Aplicación

La aplicación cuenta con reportes las cuales son las generaciones de:

- AFN
- Tabla de Transiciones
- AFD
- Arbol de expresión Regular
- PDF de lexemas
- PDF de errores
- PDF del análisis de consola
- XML de errores de las cadenas de entrada
- XML de tokens evaluados en las cadenas de entrada

Ejemplo de reporte de consola

Compiladores 1

Consola

Resultado arrojado de consola.

Evaluación

X La cadena "un compilador es un programa informatico que se encarga de traducir el codigo fuente de cualquier aplicacion que se este desarrollando" contiene errores.

X La cadena "a | B & C ! c > G " contiene errores.

Ejemplo de reporte de tokens

Lenguajes formales

Tokens Basico.er

Listado de Tokens Basico.er detectados por el analizador

No	Lexema	Token	Fila	Columna
0	//sets	ComentarioLinea	1	0
1	CONJ	PR_CONJ	2	0
2	:	TK_DosPuntos	2	4
3	V	Identificador	2	6
4	-	TK_Resta	2	8
5	>	TK_Mayor	2	9
6	a	Identificador	2	11

Ejemplo de reporte de xml de cadena evaluada

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <ListaToken>
3    <Token>
4      <Nombre>Carcter_0</Nombre>
5      <Valor>0</Valor>
6      <Fila>0</Fila>
7      <Columna>0</Columna>
8    </Token>
9    <Token>
10     <Nombre>Carcter_1</Nombre>
11     <Valor>1</Valor>
12     <Fila>0</Fila>
13     <Columna>1</Columna>
14   </Token>
15   <Token>
16     <Nombre>Carcter_2</Nombre>
17     <Valor>2</Valor>
18     <Fila>0</Fila>
19     <Columna>2</Columna>
20   </Token>
```

Ejemplo de reporte de xml de errores de cadenas evaluadas

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ListaErrores>
  <Error>
    <Nombre>Carcter_b</Nombre>
    <Valor>b</Valor>
    <Fila>0</Fila>
    <Columna>1</Columna>
  </Error>
</ListaErrores>
```