

# David Alejandro Molano Vásquez

## Estudiante de Ingeniería de Sistemas

Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la Pontificia Universidad Javeriana. Con habilidades en procesos de extracción, carga y transformación de datos, métodos para analítica de datos, gestión de datos, manejo de sistemas de información geográfica, diseño y desarrollo de software .

Manejo de herramientas de gestión de ETL como Pentaho Data Integration y Rapid Miner, entornos para ciencia de datos como RStudio y MatLab, gestión de bases de datos relacionales Oracle, software para sistemas de información geográfica como ArcGIS y desarrollo web móvil y stand alone con Ionic, Python, Java, Firebase y Angular.

Gusto por el aprendizaje continuo, el trabajo en equipo, la resolución de problemas con herramientas tecnológicas y los temas relacionados con la ciencia de datos, inteligencia artificial, diseño y desarrollo de software.

## Contacto

☎ (+57) 3045871500

📠 (+57) 3057127977

📞 (+57) (1) 2884973

✉ david-molano@javeriana.edu.co

🔗 [GitHub](#)

k [Kaggle](#)

## Experiencia

### Mayo 2019 - Actualidad

Trader de Criptomonedas automático

Desarrollo de un bot para trading automatizado de criptomonedas. Encargado del diseño y desarrollo de la segunda versión del sistema, la cual pretende organizar código "spaghetti" de manera estructurada para favorecer modificabilidad y mantenimiento. La plataforma permite la automatización de estrategias de trading. El sistema está construido en Python utilizando TensorFlow y está desplegado en GCP con Flask.

### Enero - Mayo 2019

Diseñador de Software

Dentro del Consultorio Contable Javeriano, se realizó instalación de versión actual, levantamiento de requerimientos con usuarios finales y diseño arquitectónico inicial de la versión web del Software Operativo Contable SOFI+. Bajo la dirección del Contador Jesús Rueda.

### Julio 2018 - Actualidad

Monitor Académico

Monitor académico de las asignaturas Introducción a Ingeniería de Sistemas e Ingeniería de Software. Realizando asistencia a estudiantes en el desarrollo de proyectos de desarrollo de software con énfasis en modelado de vistas arquitecturales y de implementación así como en el proceso de ciclo de vida de software.

### Enero - Noviembre 2018

Domiciliario

Domiciliario para la start-up En la U. Llevando pedidos de diferentes restaurantes cerca de zonas universitarias y posicionando la marca mediante la participación en eventos de promoción.

### Julio - Noviembre 2018

Proyecto Destacado

Diseñador y desarrollador de la aplicación KeepUUp para gestión de la vida universitaria, la cual fue propuesta como proyecto para la asignatura de Ingeniería de Software. Fue desarrollada con Ionic y Firebase.

### Febrero - Noviembre 2014

Representante Estudiantil

Miembro del comité directivo del Gimnasio Campestre San Francisco de Sales. Desarrollando proyectos para el fomento de buena convivencia social y mejora del entorno académico de la institución.

## Educación

### Julio 2015 - Actualidad

Pregrado

Estudiante de noveno semestre de Ingeniería de Sistemas de la Pontificia Universidad Javeriana, beneficiario de la beca Talento TI del Ministerio de Tecnologías de la Información y Comunicaciones. Con énfasis en Construcción de Software y Sistemas de Información y Gestión. Adelantadas asignaturas de primer semestre de la Maestría de Analítica para la inteligencia de Negocios.

### Julio 2019

Diplomado

Curso Inteligencia Artificial: Deep Learning ofrecido por la Pontificia Universidad Javeriana, sobre el diseño, implementación y aplicación de redes neuronales.

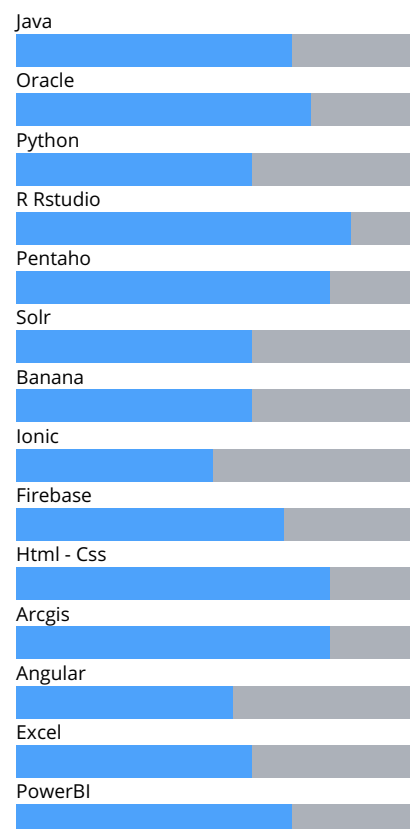
## Intereses

- 1 Voluntariados: educación con niños, trabajo comunitario con víctimas del Conflicto.
- 2 Deporte: practicar y ver competiciones de fútbol, ciclismo y automovilismo.
- 3 Arte y Cultura: actualidad del mundo del cine y la escena musical local e internacional.

## Habilidades

- Procesos ETL
- Aplicación de métodos analíticos
- Diseño y desarrollo de software
- Creación de informes y visualizaciones de datos
- Administración de básica de Bases de Datos

## Tecnologías



## Idiomas

