

Algoritmos y Estructuras de Datos

Introducción a la práctica

Tomás Peiretti

Dinámica de las clases de práctica

- Repaso rápido de la teoría al principio de la clase
- Presentación de soluciones (a veces)
- Principalmente, **resolución de problemas por su parte**

¿Dudas? Preguntar en clase, enviar por campus (foro o chat) o enviar por mail



Listado de temas

- Tipos de dato y operadores
- Estructuras de control
- Funciones
- Arreglos
- Strings
- Structs
- Complejidad
- Archivos
- Punteros

Estructura de un programa básico

```
1 // directivas al preprocesador
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 // Declaraciones globales y compartidas
6 int gravedad = -9.81;
7 #define PI 3.1415
8
9 // funcion main: punto de inicio del programa
10 int main(){
11     // definicion e inicializacion de variables
12     int n1 = 20;
13     int n2;
14     cin >> n2;
15
16     // procesamiento de los datos
17     n1 = PI * n1 + n2;
18
19     // salida por pantalla de los resultados
20     cout << n1 << endl;
21     return 0;
22 }
```