**Planificarea Iterațiilor**

Iterația 1:

* Crearea Bazei de Date și popularea acesteia (Crearea unei liste de cărți și abonati);
* Legătura cu baza de date, persistența datelor în baza de date
* Crearea unei interfețe grafice cu următoarele elemente:
  + Pagina de autentificare/ înregistrare ;
  + Pagina abonatului:
    - Dispunerea listei cu cărți
    - Pentru fiecare carte buton pentru adăugare în coș
    - Cărțile indisponibile sunt semnalizate
    - 2 butoane pentru filtrare după autor și titlu
  + Pagină pentru coșul de închiriere
    - Lista cu cărțile din coș: buton pentru ștergerea din cos
    - Buton pentru împrumut
  + Pagina bibliotecarului:
    - Fereastra principală cu opțiunile bibliotecarului
    - O fereastră cu lista cu toți abonații (opțiunea de a șterge un abonat) și lista cu toate cărțile (gestionarea cărților: modificare, adaugare, stregere exemplar, adăugare, modificare cărți)
    - O fereastră cu un tabel cu toate cartile imprumutate si un buton de Returnare care poate fi activiat dupa ce s-a selectat o linie din tabel.

Iterația 2:

* Adăugarea de teste pentru operațiile directe cu baza de date
* Rafinarea codului prin îmbunatățirea cazurilor de excepție (nu se permite ștergerea unui utilizator dacă aceste are cărți ce trebuie returnate)

Iterația 3:

* Rafinarea codului prin îmbunatățirea cazurilor de excepție rezultate din testele anterioare
* Îmbunătățirea interfeței grafice (UI/UX mai prietenos: utilizarea unui cod de culori specific, simboluri sugestive pentru mesajele de eroare etc)