



Начать



# SkyCast - приложение для отслеживания погоды



Выполнили студенты 245 гр.  
Лапин Кирилл  
Сокол Илья  
Москвитин Дмитрий



Область



# Предметная область



Область



## Основные цели:

- Актуальная информация о текущей погоде
- Актуальная информация о прогнозе погоды
- Отслеживание погоды в различных городах





Область



- Получение текущей погоды
- Почасовой прогноз погоды
- Прогноз на несколько дней
- Визуализация метеорологических характеристик при помощи иконок, графиков и карт
- Отслеживание погоды в нескольких местах
- Возможность сохранять и удалять из избранные места





Область



## Источники данных:

- API погодных служб, такие как WeatherAPI или OpenWeatherMap
- Данные с метеорологических станций
- Данные с метеорологических спутников





Область



## Метеорологические характеристики:

- Температура
- Осадки
- Влажность
- Ветер
- Атмосферное давление
- Облачность
- Видимость





База данных



# База данных



База данных



## Список сущностей:

Используется две сущности базы данных с соответствующим описанием

№	Сущность	Назначение
1	user_entity	Перечень пользователей, зарегистрированных в приложении
2	chosen_city	Перечень избранных городов пользователей





База данных



## Список атрибутов сущности:

Рассмотрим список атрибутов таблицы `user_entity`

Ключевое поле	Атрибут	Назначение
ПК	id	Ключевое поле. Представляет собой первичный ключ. Это уникальное значение, соответствующее каждому пользователю. Значения автоматически генерируются СУБД при вставке новой записи в таблицу.
	username	
	password	



База данных



## Список атрибутов сущности:

Рассмотрим список атрибутов таблицы `chosen_city`

Ключевое поле	Атрибут	Назначение
ПК	id	Ключевое поле. Представляет собой первичный ключ. Это уникальное значение, соответствующее каждому городу. Значения автоматически генерируются СУБД при вставке новой записи в таблицу.
	city_name	
ВК	user_id	



База данных



## Список связей сущностей:

Рассмотрим классы  
сущностей и их  
свойства

№	Сущности, участвующие в связи	Тип связи	Обоснование
1	user_entity – chosen_city	1:N	Каждый пользователь может добавить несколько избранных городов, но каждый избранный город может относиться только к одному пользователю



База данных



**В результате получили:**

chosen_city	
city_name	varchar(100)
user_id	bigint
id	bigint

user\_id:id

user_entity	
password	varchar(60)
username	varchar(20)
id	bigint



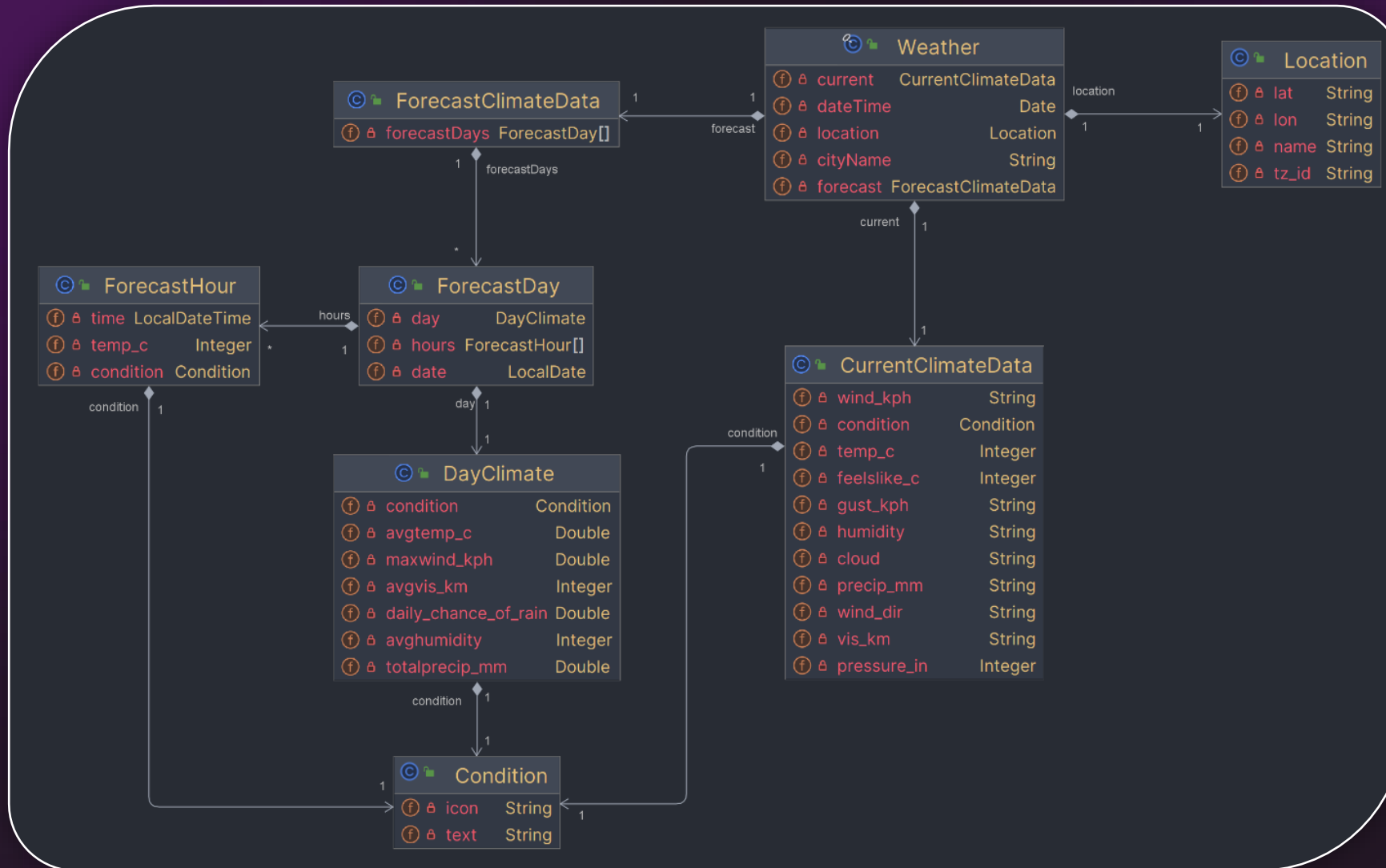
Архитектура



# Архитектура



# Архитектура

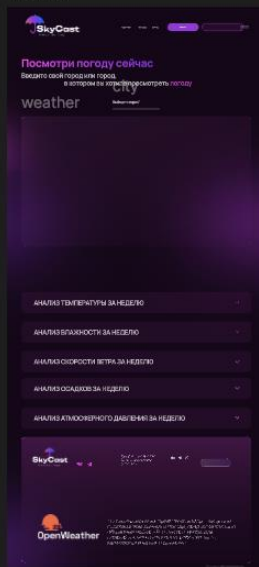




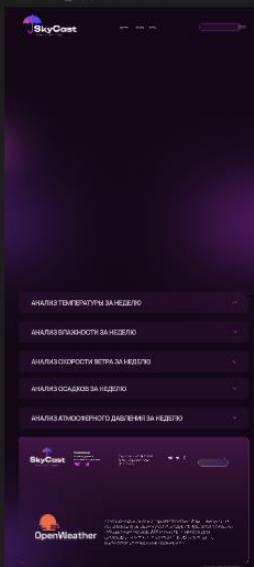
Main (+master)



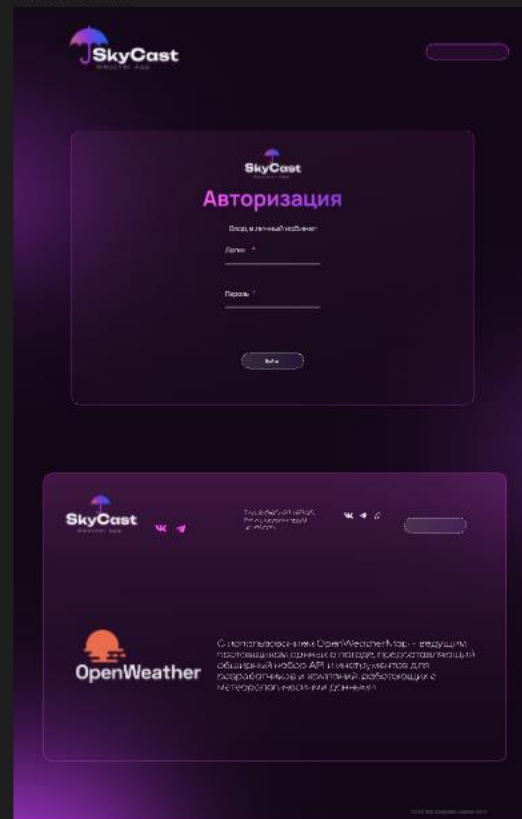
Weather



Weather\_user



authorization



registration



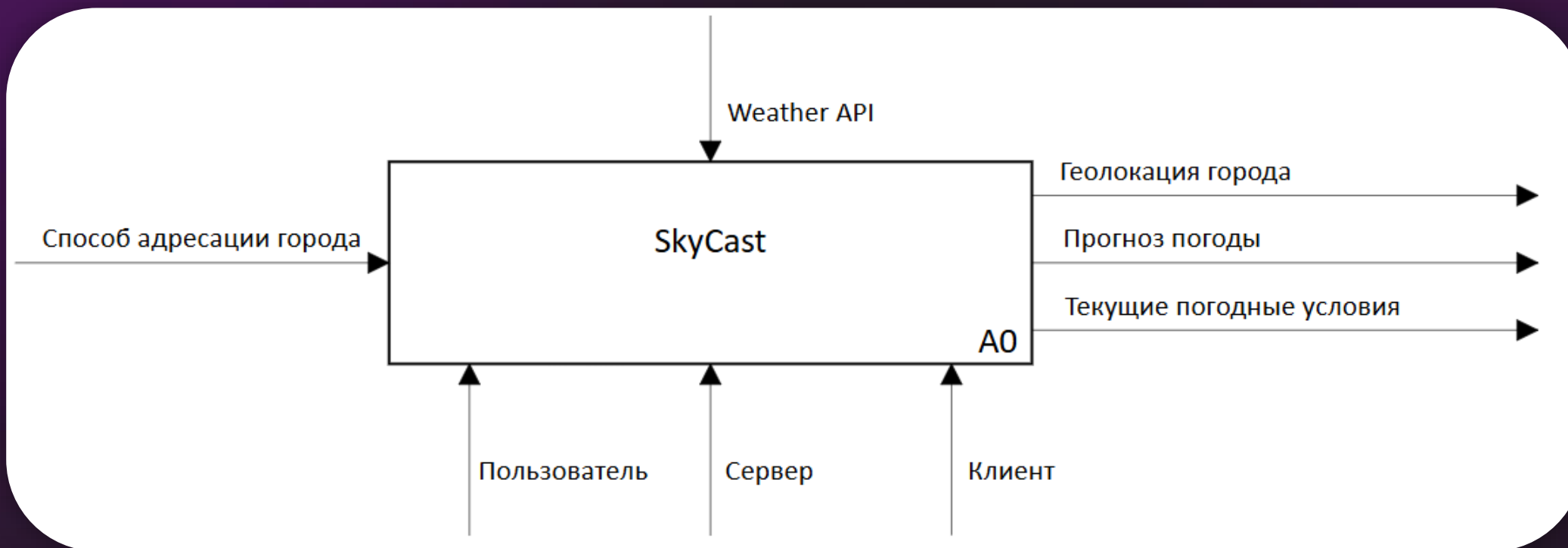


## Контроллер:

Контроллер отвечает за обработку пользовательских запросов

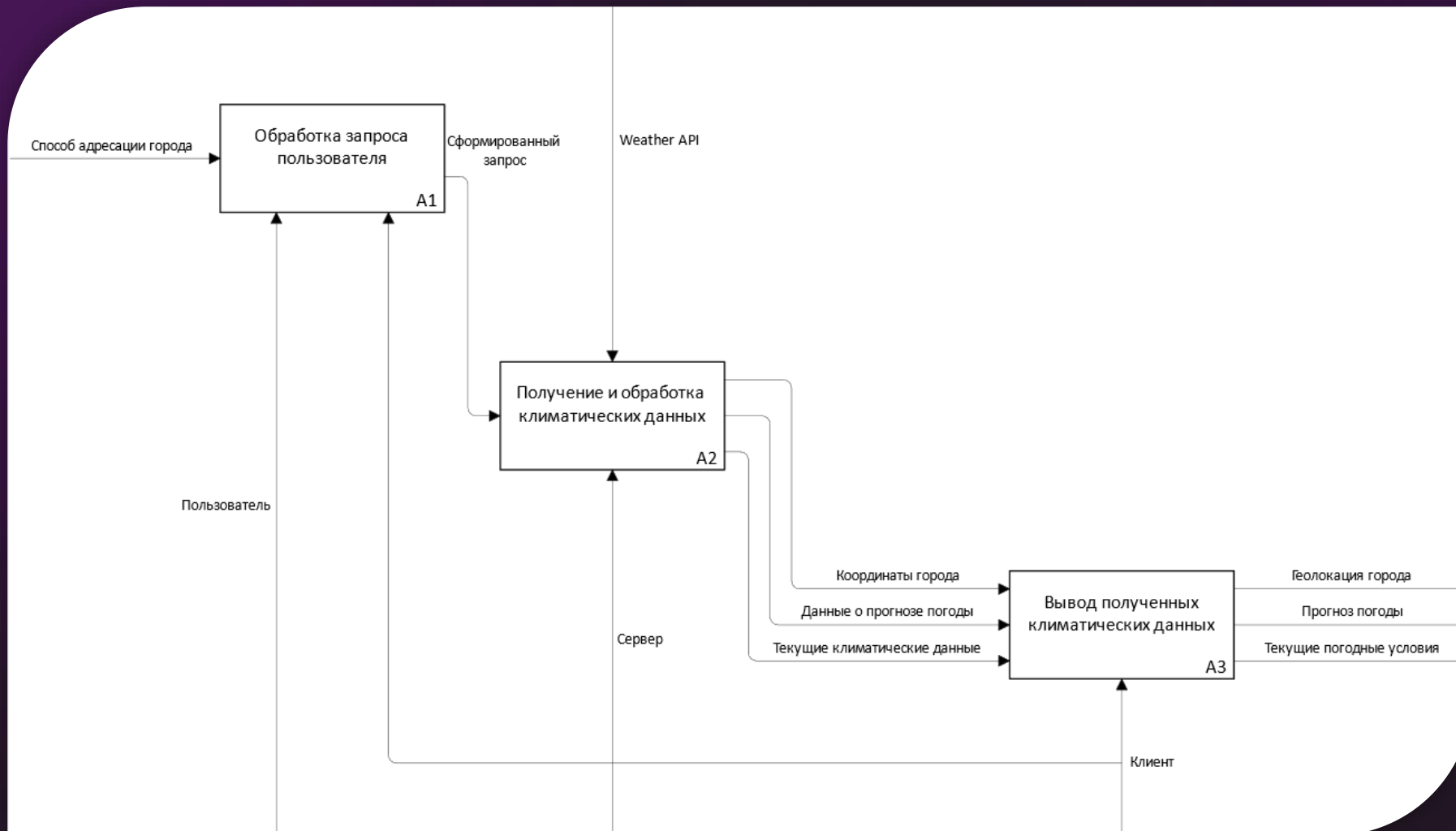
- controller
  - © AboutController
  - © AccountController
  - © AuthorizationController
  - © ErrorController
  - © FavouriteCityController
  - © HomeController
  - © LogoutController
  - © RegistrationController
  - © SearchController
  - © WeatherController



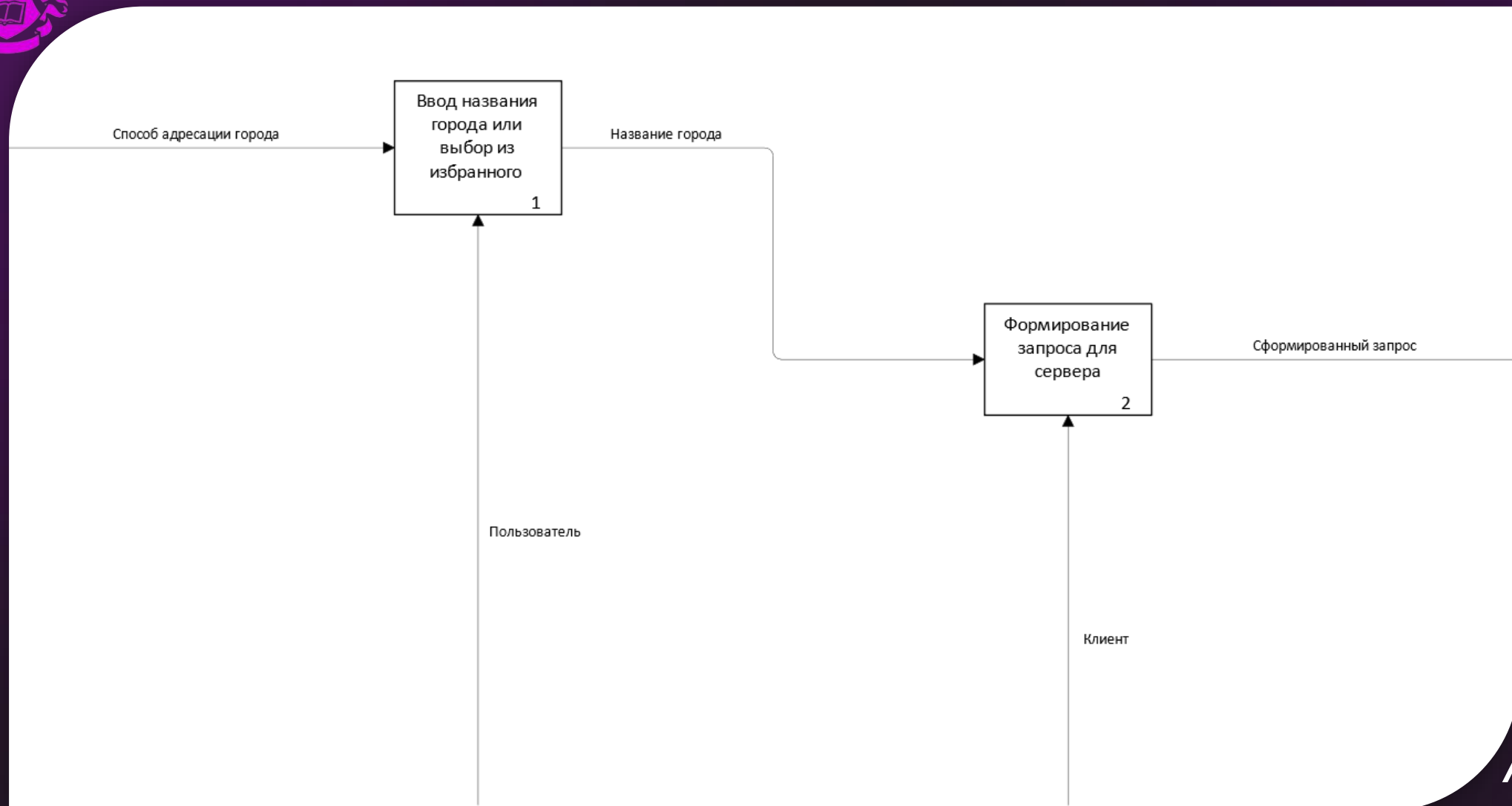


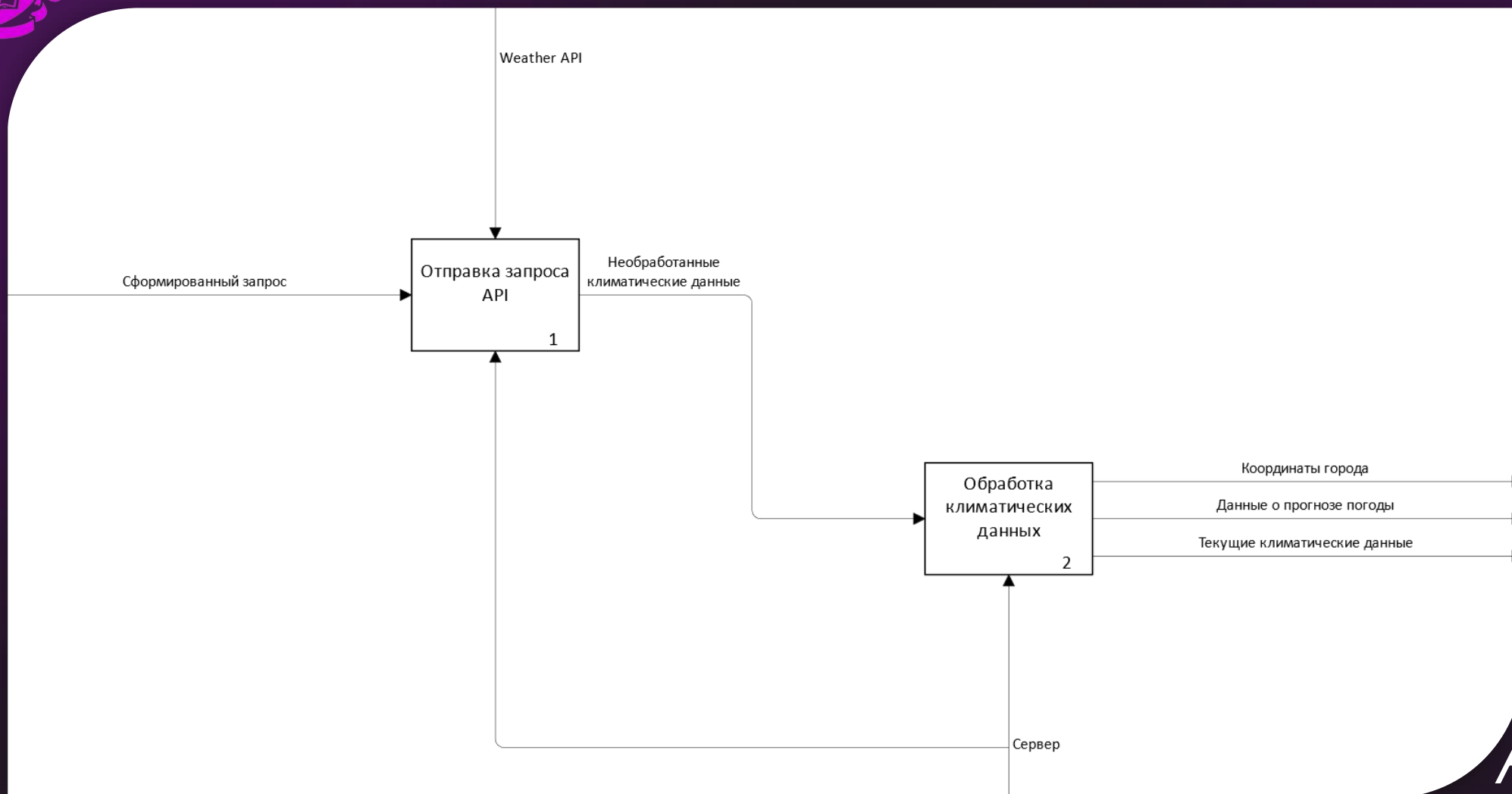


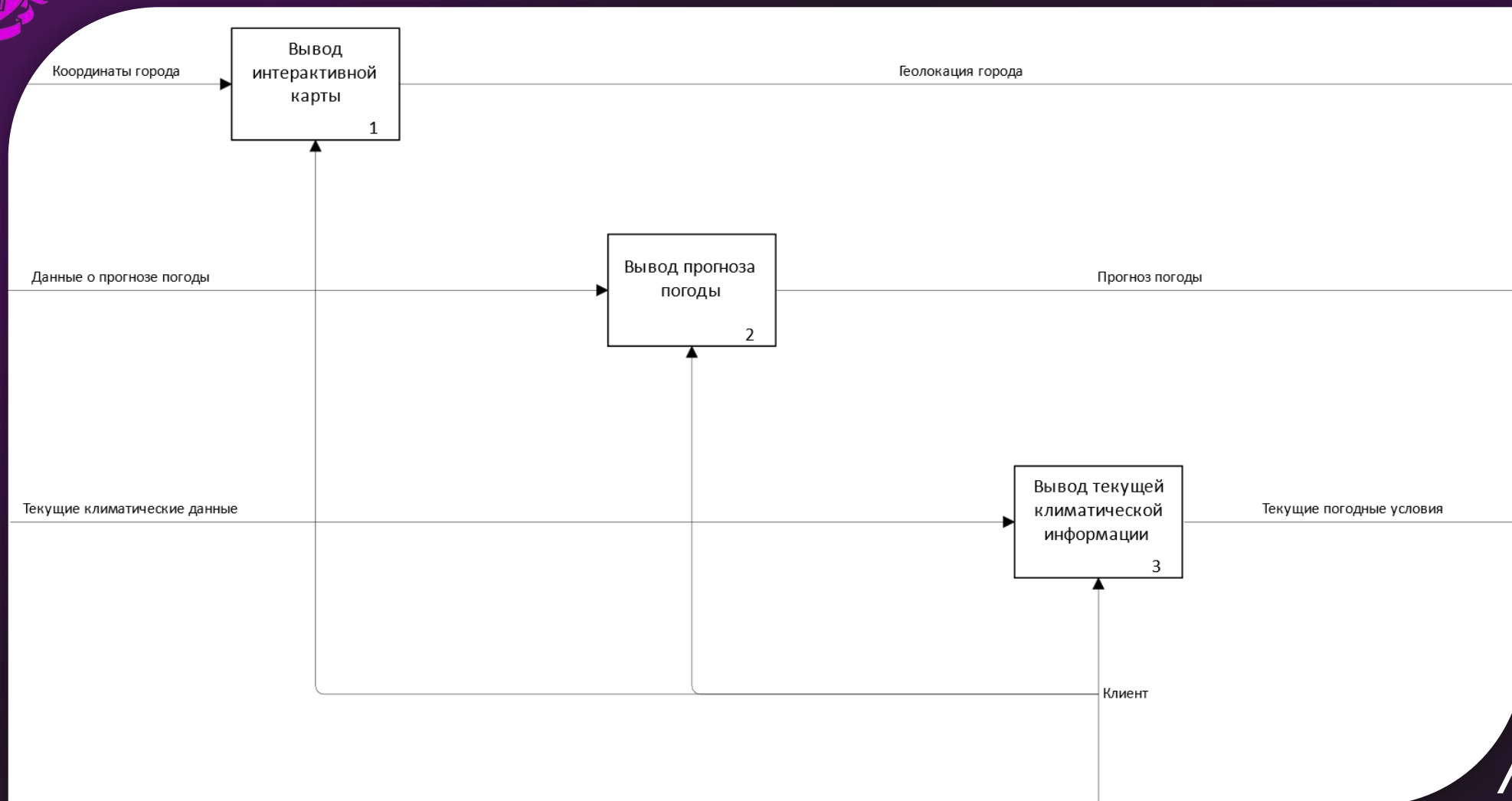
# Архитектура



АО









Технологии



# Стек технологий



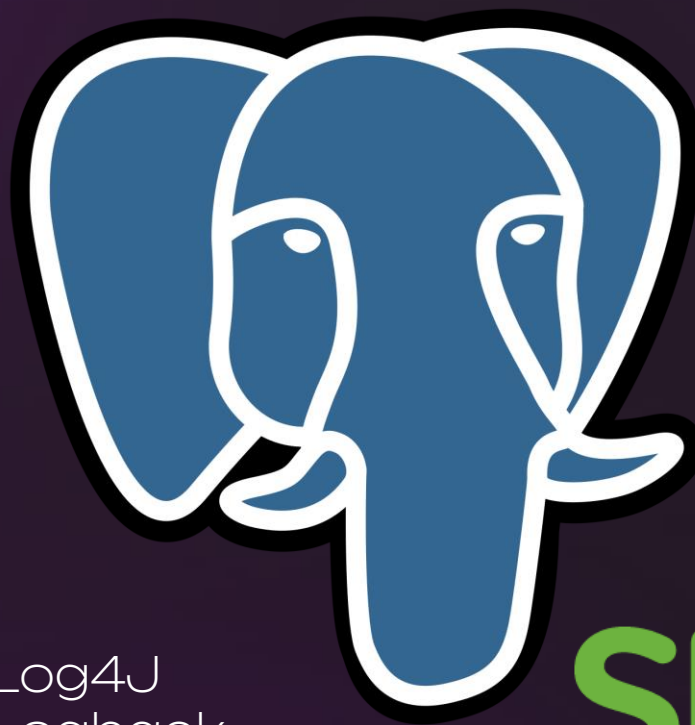
Технологии



## Технологии Backend разработки:

- Spring Boot
- Spring Boot DevTools
- Spring Web
- Spring Security
- Spring Validation
- Spring Data JPA
- Project Lombok
- H2 Data Base
- PostgreSQL
- Apache Tomcat
- HikariCP

- Log4J
- Logback
- Jackson



spring



Технологии



## Технологии тестирования:

- AssertJ
- JUnit 5
- Mockito

mockito  
JUnit 5







Технологии



## Технологии Frontend разработки:

- Thymeleaf
- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript

HTML



CSS



JS



*Thymeleaf*



Технологии



## Технологии Frontend разработки:

- Adobe Photoshop
- Figma
- Pixso





Команда



# Команда



Команда



**Илья Сокол**

Backend-разработчик  
Тестировщик



**Кирилл Лапин**

Frontend-разработчик  
Веб-дизайнер



**Дмитрий  
Москвитин**

Аналитик



Команда



# КАНБАН: Методология гибкой разработки

это гибкий подход к разработке, который фокусируется на визуализации и управлении потоком работы.





Задачи



# Интересные задачи



Задачи



# Трудные задачи



Добавление



```
UserService

/**
 * Используется для добавления города с названием <code>cityName</code>
 * в список избранных городов пользователя <code>user</code>
 * @param user пользователь, в список которого необходимо добавить избранный город
 * @param cityName название добавляемого города
 * @return измененная сущность <code>UserEntity</code>
 * @throws CityIsAlreadyFavourite если добавляемый город уже является избранным
 * для <code>user</code>
 */
@Transactional
public UserEntity addChosenCity(UserEntity user,
                                String cityName) throws CityIsAlreadyFavourite {

    // Получаем список избранных городов пользователя
    List<ChosenCity> chosenCities = user.getChosenCities();

    // Если город уже является избранным для данного пользователя
    if (isFavouriteCity(chosenCities, cityName)) {
        throw new CityIsAlreadyFavourite("Данный город уже является избранным
        для пользователя" + user.getUsername());
    }
}
```

```
UserService

// Создаем новый кортеж на основе названия города
ChosenCity chosenCity = new ChosenCity(cityName);

// Добавляем избранный город пользователю
user.addChosenCity(chosenCity);

// Сохраняем изменения в базе данных
chosenCityRepository.save(chosenCity);

return user;
}
```





Удаление



```
UserService

/**
 * Используется для удаления города с названием <code>cityName</code>
 * из списка избранных городов пользователя <code>user</code>
 * @param user пользователь, из списка которого необходимо добавить избранный город
 * @param cityName название удаляемого города
 * @return измененная сущность <code>UserEntity</code>
 * @throws CityIsNotFavourite если удаляемый город не является избранным для
 * <code>user</code>
 */
@Transactional
public UserEntity deleteChosenCity(UserEntity user,
                                   String cityName) throws CityIsNotFavourite {

    // Получаем список избранных городов пользователя
    List<ChosenCity> chosenCities = user.getChosenCities();

    // Если город не является избранным для данного пользователя
    if (!isFavouriteCity(chosenCities, cityName)) {
        throw new CityIsNotFavourite("Данный город не является избранным для
        пользователя" + user.getUsername());
    }

    // Получаем из БД сущность города по названию и идентификатору пользователя
    Optional<ChosenCity> chosenCityToDeleteOptional = chosenCityRepository
        .findByCityNameAndUser(cityName, user);
```

```
UserService

// Получаем объект из сущности
ChosenCity chosenCityToDelete = chosenCityToDeleteOptional.get();

// Дополняем объект для корректного удаления
chosenCityToDelete.setUser(user);

// Удаляем город из избранных городов пользователя
user.removeChosenCity(chosenCityToDelete);

// Сохранение изменений в БД
userRepository.save(user);

// Удаляем город из базы данных
chosenCityRepository.deleteById(chosenCityToDelete.getId());

return user;
}
```



Результат



... а что **сДЕЛАНО?**



Результат



## Преимущества:

- Современный стек технологий
- Интуитивный интерфейс
- Актуальные данные
- Гибкая архитектура

## Недостатки:

- Ограниченная функциональность
- Зависимость от API



Демонстрация



# Демонстрация приложения