

# CI 2: ALGORITHMIQUE & PROGRAMMATION

## CHAPITRE 4 – INTRODUCTION À LA COMPLEXITÉ

Informatique pour tous en classes préparatoires aux grandes écoles Wack, Conchon, de Falco, Dowekl, Filliatre, Gonnord – Éditions Evrolles

## Exercice 1

On donne l'algorithme suivant :

- 1. m et t étant des chaînes de caractères, déterminer à quoi sert cette fonction.
- 2. Déterminer la complexité dans le meilleur des cas et dans le pire des cas.

### Exercice 2

Le but de cet exercice est d'écrire une fonction qui détermine la médiane d'un tableau d'entiers.

- 1. Programmer l'algorithme suivant : on recherche le minimum et le maximum du tableau, on les supprime et on recommence jusqu'à obtenir un tableau de longueur inférieure ou égale à 2. On déduit alors facilement la valeur de la médiane du ou des entiers restants.
- 2. Quelle est la complexité de cet algorithme?

### Exercice 3

Écrire une fonction qui détermine si tous les éléments d'un tableau (d'entiers ou de flottants) sont positifs ou nuls. On veillera à sortir de la fonction dès qu'une valeur négative est rencontrée.

#### Exercice 4

Écrire une fonction qui calcule le produit scalaire de deux vecteurs représentés par deux tableaux de même taille.