

CI 1: Architecture matérielle et logicielle

Chapitres 3 & 4 – Principe de la représentation des nombres en mémoire

D'après ressources de Laurent Deschamps.

Exercice 1

Réalisez la conversion des nombres suivants dans les autres systèmes de numération :

- $-(10050)_{10}$;
- $-(343,56)_{10}$;
- $-(10010001)_2$;
- $-(A3F)_{16}$;
- $-(1C2A)_{16}$.

Exercice 2

On désire utiliser 12 bits pour comptabiliser des objets.

- 1. Quel est le nombre maximum d'objets qu'il est possible de compter?
- 2. Indiquer le numéro du premier et du dernier (dans les systèmes de numération décimale, binaire et hexadécimale).

Exercice 3

On désire compter 65 000 objets.

- 1. Sur combien de bit peut-on réaliser cette opération?
- 2. Quel est le numéro du premier et du dernier (dans les systèmes de numération binaire et hexadécimale)?

Exercice 4

Effectuez les opérations arithmétiques suivantes dans les systèmes de numération binaire (codé sur 8 bits):

- -71 + 35
- -121-75
- -15-25
- -51-77

Exercice 5

Soit une machine où les nombres sont codés sur 8 bits.

- 1. Donner le nombre le plus grand et le plus petit nombre représentable selon que le codage utilisé est non signé ou signé.
- 2. Écrire dans le format signé les nombres décimaux 1, -1, 111 et 55.



- 3. Quelles sont les valeurs décimales codées par $4C_{16}$ et $B4_{16}$ si le codage est signé ou non ?
- 4. Un périphérique de la machine lui délivre des données sur 8 bits dans le format valeur absolue + signe, la valeur absolue sur 7 bits est précédée d'un bit de signe valant 1 si positif ou nul, 0 sinon. Il transmet successivement $9A_{16}$ puis $3C_{16}$, quelles sont les valeurs signifiées ?

Exercice 6

Écrire dans le format flottant simple précision (IEEE 754) les nombres 1,0; –1,0; 15,25 et –3,26. Les résultats seront donnés en hexadécimal.