

CI 3 : INGÉNIERIE NUMÉRIQUE & SIMULATION

CHAPITRE 3 – RÉSOLUTION DES ÉQUATIONS DIFFÉRENTIELLES

Résolution numérique d'équations différentielles

Donner la méthode de résolution numérique des équations différentielles suivantes en utilisant le schéma d'Euler explicite:

$$\begin{cases} y'(t) + \alpha y(t) = \beta \\ y(0) = \gamma \end{cases}$$
 (1)

$$\begin{cases} \ddot{\theta}(t) + \frac{g}{l}\sin\theta = 0\\ \theta(0) = 0 \quad \dot{\theta}(0) = 0 \end{cases}$$
 (2)

$$\begin{cases} y'(t) + \alpha y(t) = \beta \\ y(0) = \gamma \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{\theta}(t) + \frac{g}{l} \sin \theta = 0 \\ \theta(0) = 0 \quad \dot{\theta}(0) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y'(t) = -t y^{2}(t) \quad \text{si } t > 0 \\ y(0) = \alpha \end{cases}$$

$$(1)$$

Résolution d'une équation du premier ordre 1

La population d'un corps radioactif évolue suivant la loi de désintégration $\frac{dN(t)}{dt} = -\frac{N(t)}{\tau}$, où N(t) est le nombre d'atomes à l'instant t et τ le temps caractéristique de désintégration du corps considéré. Résolvons numériquement cette équation avec $\tau = 1$ et N(t = 0) = 1.

Question 1 Donner la solution analytique de cette équation.

Question 2 Donner la suite permettant de déterminer la solution numérique de cette équation en utilisant un schéma d'Euler explicite.

Question 3 Donner la suite permettant de déterminer la solution numérique de cette équation en utilisant un schéma d'Euler implicite.

Question 4 Donner le code Python permettant de tracer le solution analytique et la solution numérique.

Résolution d'une équation du second ordre

On cherche à résoudre l'équation différentielle d'un oscillateur harmonique amorti :

$$\ddot{x} + \frac{\omega_0}{Q}\dot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

avec x(0) = 1 et $\dot{x}(0) = 0$.

Question 1 Donner la suite permettant de déterminer la solution numérique de cette équation en utilisant un schéma d'Euler explicite.

Question 2 Donner le code Python permettant de tracer la solution numérique.

^{1.} http://python.physique.free.fr/outils_math.html