

# Devoir surveillé d'informatique 3

CI 2: ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

Tracé de l'abaque du temps de réponse réduit

Nom		
1 10111	•	

# Question de cours

On donne le code de la fonction mystère.

```
def mystere(nb,tab):
                                                                                                                                                          2
     Entrées :
                                                                                                                                                          3
          * nb, int — nombre entier
* tab, list — liste de nombres entiers triés
                                                                                                                                                          4
                                                                                                                                                          5
                                                                                                                                                          6
                                                                                                                                                          7
                                                                                                                                                          8
     g, d = 0, len(tab)-1
                                                                                                                                                          9
     while g \le d
                                                                                                                                                          10
          m = (g + d) // 2
if tab[m] == nb
                                                                                                                                                          11
                                                                                                                                                          12
               return m
                                                                                                                                                          13
           if tab[m] < nb:</pre>
                                                                                                                                                          14
               g = m+1
                                                                                                                                                          15
                                                                                                                                                          16
               \mathsf{d} = \mathsf{m}{-}1
                                                                                                                                                          17
     return None
                                                                                                                                                          18
```

🛟 pyth

# Question 1 Quel est le nom de cet algorithme ? Que renvoie-t-il ?

Question 2 Indiquer les valeurs successives prises par m dans le cas où nb=4 et tab=[1,2,3,4,5,6,7,8,9].



Question 3	Quelle e	st la	complexité	de	l'algorithme?	Expliquer	brièvement	pourquoi?	Quelle	serait la	complexité	d'un
algorithme i	naïf ayan	t le m	ême objectif	?								

# Tracé de l'abaque de temps de réponse à 5 %

L'objectif de ces travaux est de construire le programme permettant de tracer l'abaque du temps de réponse réduit utilisé en asservissement pour connaître le temps de réponse à 5% des systèmes d'ordre 2.

### Mise en situation

L'équation différentielle d'un système du second ordre peut se mettre sous la forme :

$$s(t) + \frac{2\xi}{\omega_0} \cdot \frac{\mathrm{d}s(t)}{\mathrm{d}t} + \frac{1}{\omega_0^2} \cdot \frac{\mathrm{d}^2 s(t)}{\mathrm{d}t^2} = K \cdot e(t)$$

- K: le gain statique;  $\xi$ : le coefficient d'amortissement; e(t) et s(t): l'entrée et la sortie du système.

On suppose que toutes les conditions initiales sont nulles. Pour une entrée unitaire de type échelon unitaire e(t) = u(t), K = 1 et  $t \ge 0$  on montre que :

– si  $\xi$  < 1, le régime est pseudo périodique et :

$$s(t) = 1 - \frac{e^{-\xi\omega_0 t}}{\sqrt{1 - \xi^2}} \sin\left(\omega_0 t \sqrt{1 - \xi^2} + \arcsin\sqrt{1 - \xi^2}\right)$$

– si  $\xi = 1$ , le régime est critique et :

$$s(t) = 1 - (1 + \omega_0 t) e^{-\omega_0 t}$$

– si  $\xi > 1$ , le régime est apériodique et :

$$s(t) = 1 + \frac{e^{-\omega_0 t \left(\xi + \sqrt{\xi^2 - 1}\right)}}{2\left(\xi\sqrt{\xi^2 - 1} + \xi^2 - 1\right)} - \frac{e^{-\omega_0 t \left(\xi - \sqrt{\xi^2 - 1}\right)}}{2\left(\xi\sqrt{\xi^2 - 1} - \xi^2 + 1\right)}$$

Dans l'ensemble de ce sujet, on considèrera que s est une fonction du temps réduit  $t \cdot \omega_0$ . On notera indifféremment le coefficient d'amortissement z ou  $\xi$ .



# Tracé de la réponse indicielle

On dispose des fonctions Python  $\mathbf{f}$ \_**pseudo** et  $\mathbf{f}$ \_**aperiodique** permettant d'évaluer la fonction pour s pour un couple  $(t\omega_0, \xi)$ .

**Question 4** Donner, en Python, le contenu de la fonction f\_ critique permettant de définir la fonction  $(t\omega_0) \to s(t\omega_0)$  dans le cas où  $\xi = 1$ . On respectera impérativement la syntaxe Python. Les spécifications de la fonction seront les suivantes :

```
      def f_critique (t,om0):
      1

      # Fonction permettant de calculer s(t) dans le cas ou z>1.
      3

      Entrées :
      4

      * t, flt : le temps en secondes
      5

      * om0, flt : la pulsation en rad.s-1
      6

      Sortie :
      7

      * res, flt : s(t). Ici, sans unité.
      8

      # res, flt : s(t). Ici, sans unité.
      9
```

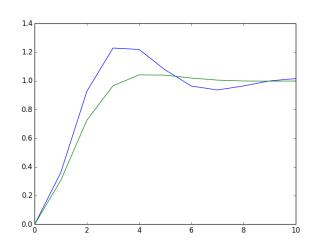
**Question 5** Donner, en Python, le contenu de la fonction  $f_s$  permettant de définir la fonction  $(t\omega_0, \xi) \to s(t\omega_0 \xi)$  dans le cas où  $\xi \in \mathbb{R}_+^*$ . On donne ci-dessous les spécifications de la fonction.

```
🛟 pythor
```



La fonction **trace**  $\underline{\hspace{0.1cm}}$  s donnée ci-dessous permet de tracer  $s(t\,\omega_0,\xi)$  pour  $t\,\omega_0\in[0,10]$  par pas de 1 et pour une valeur de  $\xi$  déterminée. Les deux appels successifs de la fonction **trace**  $\underline{\hspace{0.1cm}}$  s permettent de réaliser le tracer les 2 courbes ci-dessous.

```
# Définition de la fonction trace
                                                            1
def trace_s(z):
    x = []
                                                            3
    y = []
                                                            4
     for i in range (11):
                                                            6
         x.append(t)
                                                            7
         y append(f s(t,z))
                                                            8
     plot(x,y)
                                                            9
# Appels de la fonction trace
                                                            10
trace s(0.4)
                                                            11
trace\underline{\phantom{a}}s(0.7)
                                                            12
```



**Question 6** Expliquer l'objectif des lignes 2 à 9.

On observe que la courbe tracée n'est pas lissée. Pour avoir un meilleur rendu, il est nécessaire d'évaluer la fonction en davantage de points.

**Question 7** Modifier les lignes 5 et 6 pour que la courbe tracée soit réalisée en 1000 points sur un intervalle de t  $\omega_0$  variant de 0 à 10.

# Tracé de l'abaque

On note  $t_r$  le temps de réponse à 5%. L'abaque du temps de réponse permet de tracer le produit  $t_r\omega_0$  en fonction du coefficient d'amortissement  $\xi$ .

**Question 8** Dans les conditions de la fonction s définie dans la partie précédente, quelle est la valeur finale prise par s(t)?



# **Question 9** Écrire en Python la fonction **is\_ in\_ strip** ayant les spécifications suivantes :

```
def is in strip(x):

### Strip (x):

Fonction permettant de savoir si une valeur est dans la bande des + ou - 5% de la valeur finale .

Entrée :

X, flt : réel

Sortie :

True si la valeur est dans la bande à + ou - 5%

False si la valeur n'est pas dans la bande à + ou - 5%

#### 1
```

On donne la fonction suivante permettant de connaître le temps de réponse réduit à partir duquel la réponse indicielle d'un système est dans la bande à plus ou moins 5% pour un coefficient d'amortissement particulier.

```
def calcul_tom0(z,tom0=500):
                                                                                                                        1
                                                                                                                        2
    Recherche du temps de réponse à 5%
                                                                                                                        3
    Entrées
                                                                                                                        4
      * z, flt : coefficient d'amortissement
                                                                                                                        5
       * tom0 (flt , optionnel) : si non précisé, on calcule le temps de réponse en partant de tom0 = 500
                                                                                                                        6
    Sortie
                                                                                                                        7
    * tom0 (flt) : temps de réponse à 5%
                                                                                                                        8
                                                                                                                        9
   pas tom0=0.05
                                                                                                                        10
   x = f_s(tom0,z)
                                                                                                                        11
    if z < \overline{0} \ \dot{7}
                                                                                                                        12
        # Dans cas, s'assurer que le tom0 initial est suffisamment grand
                                                                                                                        13
        while is_in_strip(x)
                                                                                                                        14
           tom0 = tom0 - pas_tom0
                                                                                                                        15
           x = f s(tom0,z)
                                                                                                                        16
        tom0=tom0+pas tom0
                                                                                                                        17
                                                                                                                        18
        # Dans cas, s'assurer que le tom0 initial est suffisamment petit
                                                                                                                        19
        while not is_in_strip(x)
                                                                                                                        20
           tom0 = tom0 + pas_tom0
                                                                                                                        21
           x = f_s(tom0,z)
                                                                                                                        22
       tom0=tom0-pas\_tom0
                                                                                                                        23
    return tom0
                                                                                                                        24
```



**Question 10** Expliquer le mode de recherche du temps de réponse à 5% dans le cas où z < 0,7 puis dans le cas où  $z \ge 0,7$ . Pourquoi distingue-t-on ces 2 cas ? On pourra s'aider de l'abaque donné ci-dessous.

Remarque

On pourra remarquer que dans un cas, la recherche se fait « en avançant » et dans le second cas « en reculant ».

L'algorithme suivant permet de créer les listes xx et yy permettant de tracer l'abaque du temps de réponse réduit en fonction du coefficient d'amortissement.

```
xx,yy = [],[]
n = 1000
z = 0.01
                                                                                                                                                        2
                                                                                                                                                        3
tom0 = 500
                                                                                                                                                        4
pasz = 0.01
                                                                                                                                                        5
while z <= 100:
                                                                                                                                                        6
     print(z)
                                                                                                                                                        7
     if z<0.7
                                                                                                                                                        8
          tom0=calcul tom0(z,tom0)
                                                                                                                                                        9
                                                                                                                                                        10
          tom0=ca|cu| tom0(z,0)
                                                                                                                                                        11
                                                                                                                                                        12
     if z<0.1:
                                                                                                                                                        13
         pasz = 0.001
                                                                                                                                                        14
      elif z<1
                                                                                                                                                        15
     \begin{array}{c} \mathsf{pasz} = 0.01 \\ \mathsf{elif} \ \ \mathsf{z} {<} 10 \end{array}
                                                                                                                                                        16
                                                                                                                                                        17
         pasz = 0.1
                                                                                                                                                        18
                                                                                                                                                        19
          paz = 1
                                                                                                                                                        20
                                                                                                                                                        21
     xx.append(z)
                                                                                                                                                        22
     yy append(tom0)
                                                                                                                                                        23
                                                                                                                                                       24
     z=z+pasz
```





### **Question 11**

- 1. Donner l'intervalle de variation de z pour le tracé demandé.
- 2. Donner le pas de z sur chacun des intervalles.
- 3. Pourquoi ne pas conserver le même pas sur chacun de ces intervalles?
- 4. En vous aidant du tracé de l'abaque, expliquer pourquoi tom0 est calculé différemment suivant la valeur de z ? Expliquer le choix des arguments de la fonction calcul\_tom0 dans chacun des cas.

```
te choix des ai gaments de la Johann Calcul_ tomo dans chacan des cas.
```

**Question 12** On souhaite stocker les données des listes xx et yy dans un fichier texte encodé en ASCII. Chacun des nombres doit être stocké sur 17 caractères. Indiquer la taille du fichier ainsi créé.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
                                                                                                                                                                                                                                                            2
                                                                                                                                                                                                                                                            3
 plt.plot(xx,yy, label="Temps de réponse réduit $tr \\omega_0$")
                                                                                                                                                                                                                                                            4
plt. xlabel (" Coefficient d'amortissement $\\xi$")
plt. ylabel ("Temps de réponse réduit $tr \\omega_0$")
plt. title ("Temps de réponse réduit d'un système du 2nd ordre")
                                                                                                                                                                                                                                                            5
                                                                                                                                                                                                                                                            6
                                                                                                                                                                                                                                                            7
 plt legend()
                                                                                                                                                                                                                                                            8
 plt . loglog ()
                                                                                                                                                                                                                                                             9
plt.loglog()

plt.grid (which="major",axis="x",linewidth=1.5, linestyle='-')

plt.grid (which="major",axis="y",linewidth=1.5, linestyle='-')

plt.grid (which="minor",axis="x",linewidth=0.75, linestyle='-', color='0.75')

plt.grid (which="minor",axis="y",linewidth=0.75, linestyle='-', color='0.75')
                                                                                                                                                                                                                                                             10
                                                                                                                                                                                                                                                             11
                                                                                                                                                                                                                                                             12
                                                                                                                                                                                                                                                             13
```



