

Predicting game prices

By: Elad Ben-Haim, Shalev Hadar

נושא המחקר

פירוט הנושא	נושא המחקר
מתי הכי ישתלם לקנות את המשחק בעתיד	האם ניתן לחזות מחיר של משחק בעוד x זמן?
מתי הכי כדאי למוכר לעשות מבצע כדי להביא עוד שחקנים ולהמשיך למכור עם הרווח הגדול ביותר	האם ניתן לחזור מתי למוכר הכי משתלם לעשות מבצע על המשחק?

נתוני המחקר ודרכי ניתוח

נתיבי המחקר & דרכי ניתוח	ואיך ננתח אותם
פירוט הנתונים: פרטים פיננסיים הוא נמכר בזמן X ואז לחזות בכמה הוא ימכר בזמן Y ובנוסף פרטים על המשחק - כמו שם, ז'אנר פופולריות וכו'.	נשתמש ב-Crawling על אתר isThereAnyDeal ונייבא משם את כל המידע הדרוש כדי לחזות את המחיר של משחק בעוד X זמן מסוים. בעזרת STEAM API נוציא את ז'אנר המשחק, שנת הייצור ועוד פרטים שיסייעו לנו לחזות את המחיר. כדי לא לקבל הודעת שגיאה על שימוש יתר, נשתמש ב-PROXY כדי לא להחסם ע"י isThereAnyDeal נכון לעכשיו, נכון ל-100 המשחקים הראשונים ותוך כדי מהלך הפרוייקט נגדיל את המספר ל- N המספרים הראשונים.
דרכי ניתוח: נשתמש בכלים שלמדנו במהלך הקורס לעבד וללמוד מהנתונים כמה מידע שאנו צריכים למטרה זו	ננתח את DataFrame, בעזרת טבלאות יחסי משתנים, סטטיסטיקות, ולבסוף ננסה ללמד מכונה שתחזה את התאריך של המחיר הזול ביותר בשנה מסוימת, ואת המחיר אשר יביא את כמות המכירות הגדול ביותר