

תרגיל 1

הנחיות הגשה

1. העבודה היא ביחידים.
2. ההגשה היא עד ליום ראשון, בתאריך 22.11.20 בשעה 23:30.
3. כל התוכנית תוגש בקובץ אחד. הגשת התרגיל תיעשה ע"י submit. עזרה ניתן למצוא באתר: <http://help.cs.biu.ac.il/submit.htm>
כדי למנוע בעיות, עדיף להגיש את הקובץ ישירות מחשבון הלינוקס שלכם.
שימו לב: העברת הקובץ דרך Windows יכולה לגרום לכך שלא יעבור קומפילציה. במקרה זה **הציון יהיה 0** ללא זכות לערעור.
4. יש לוודא שהתרגיל מתקמפל ורץ ללא שגיאות על גבי שרת ה-u2
5. בשורה הראשונה (!) של הקובץ אותו אתם מגישים, יש לציין בהערה מס' ת.ז. ושם מלא, באופן הבא:
`// id_number first_name last_name`
לדוג':
`// 123456789 Ofri Keidar`
6. בהצלחה ^{^^}

רקע כללי

בתרגיל זה נתרגל את האופן בו מידע מיוצג במחשב ואת נושא ה-Endianness.

מה צריך להגיש

בכל אחת מהשאלות הבאות עליכם לממש פונקציה (תוכלו להוסיף פונקציות עזר כרצונכם). מצורף קובץ **ex1.h** עם ה-headers לפונקציות הללו ו-makefile. **עליכם להגיש קובץ בשם ex1.c** עם המימושים של הפונקציות.
הקובץ `main.c`, שמצורף, כולל קריאות לפונקציות שתממשו ב-**ex1.c**. תוכלו לערוך קובץ זה כראות עיניכם כדי לבדוק את הקוד שלכם עם קלטים שונים (אינכם מגישים את `main.c`).

שאלה 1

כתבו פונקציה בשפת C בשם `int is_big_endian()`. הפונקציה מחזירה 1 אם היא קומפלה והורצה על מכונה שפועלת לפי `big endian` ומחזירה 0 אם היא קומפלה והורצה על מכונה שפועלת לפי `little endian`. הניחו שמילה היא בגודל של `long`.

שאלה 2

כתבו פונקציה בשפת C בשם `merge_bytes(unsigned long x, unsigned long y)` (הניחו שהיא בגודל של `long`) שבנויה מחצי מהבתים של `y` החל מה-**byte** least significant ומשאר ה-**bytes** של `x`. למשל, עבור הארגומנטים `x = 0x89ABCDEF12893456` ו-`y = 0x76543210ABCDEF19`, הפונקציה תחזיר `0x89ABCDEFABCDEF19`.

שאלה 3

עבור מילה בגודל `w` ביטים, נמספר את ה-`bytes` שלה מ-0 (ה-`least significant`) עד `w/8 - 1` (ה-`most significant`).

כתבו פונקציה בשפת C בשם `put_byte(unsigned long x, unsigned char b, int i)`. הפונקציה מחזירה את `x` לאחר שה-`byte` ה-`i - 1 - w/8` שלו הוחלף בערך `b`. למשל:

`put_byte(0x12345678CDEF3456, 0xAB, 2) --> 0x1234AB78CDEF3456`

`put_byte(0x12345678CDEF3456, 0xAB, 0) --> 0xAB345678CDEF3456`

הערות

1. שימו לב שמיקום ה-`least significant byte` במילה תלוי ב-`endianness` של המכונה. תוכלו להיעזר בפונקציה משאלה 1 בפתרון שאלות 2,3.
2. בזמן הבדיקה יוכנסו מספר קלטים שונים ויבדקו גם מקרי קצה, אך ניתן להניח כי כל הקלטים שיוכנסו יהיו בהתאם למה שהוגדר בתרגיל.
3. אין להשתמש בספריות חיצוניות.
4. תוכנית שלא תתקמפל ו/או, תיכשל בבדיקה תקבל ציון סופי 0 – לא תינתן זכות לערעורים על כך.
5. יש צורך בהערה **משמעותית** בתחילת הפתרון לכל משימה, ורצוי להוסיף הערות גם לקוד עצמו. מתכנת חיצוני (למשל, הבודק של הקורס) שמסתכל על הקוד שלכם צריך להבין בקלות את ההיגיון של הפתרון שלכם.

בהצלחה!

