תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

<u>סינון פוסטים/צ'ק-אין ע"פ זמן</u>

הפיצ'ר מהווה סינון לנוחיות המשתמש של הפוסטים/צ'ק אין ע"י בחירת המשתמש (כל הזמנים, יום נוכחי, חודש נוכחי, שנה נוכחית).

תוצאת החיפוש תחזיר רשימת פוסטים/צ'ק אין בהתאם לבחירת המשתמש , ובנוסף תאריך פרסומם.

- הסינון של הפוסטים כולל הצגת הפוסט הפופולרי ביותר בהתאם.
- . בע'ק אין ניתן גם לראות מיקום על גבי google maps בעת בחירת הפריט.

מחלקות הקשורות לפיצ'ר:

- .FaceBookApp.UI תחת FormCheckins ,FormPosts ממשק משתמש:
- NumFilter, FacebookObjectFilter<TTT> where TTT : Post תחת FaceBookApp.Logic.

:YouTube Music •

הפיצ'ר מציג למשתמש את דפי המוזיקה שלו ותמונותיהם ובהתאם לבחירתו יפתח דפדפן המציג לו את תוצאות חיפוש של דף המוזיקה אותו הוא בחר והוא יכול לשמוע את השירים של אותו אומן.

מחלקות הקשורות לפיצ'ר:

• ממשק משתמש: FormMusic תחת FormMusic

:Active Friend

בממשק המשתמש מופיע רשימת החברים, ע"י בחירת חבר מהרשימה מופיע פאנל מתחת לרשימה המציג את תמונת החבר והאם החבר פעיל, הבדיקה מתבצעת ע"י משיכת הפוסט האחרון של החבר ובדיקת תאריך פרסומו בהשוואה לחודש הנוכחי, בנוסף תוצג גם תאריך פרסום הפוסט האחרון.

מחלקות הקשורות לפיצ'ר:

- ממשק משתמש: FormMain תחת FormMain
- חיפוש בפוסטים של החברים ע"י טקסט (פיצ'ר שנוסף בעקבות הערה בתרגיל הקודם) הפיצ'ר נותן אפשרות למשתמש לחפש ע"י מילת מפתח פוסטים של חבריו , תוצאת החיפוש תחזיר רשימת פוסטים בהתאם למילת המפתח.

מחלקות הקשורות לפיצ'ר:

- . FaceBookApp.UI תחת FormSearchPosts ממשק משתמש:
 - החלק הלוגי: SearchFriendsPosts

תבנית מס' 1 – [Facade]

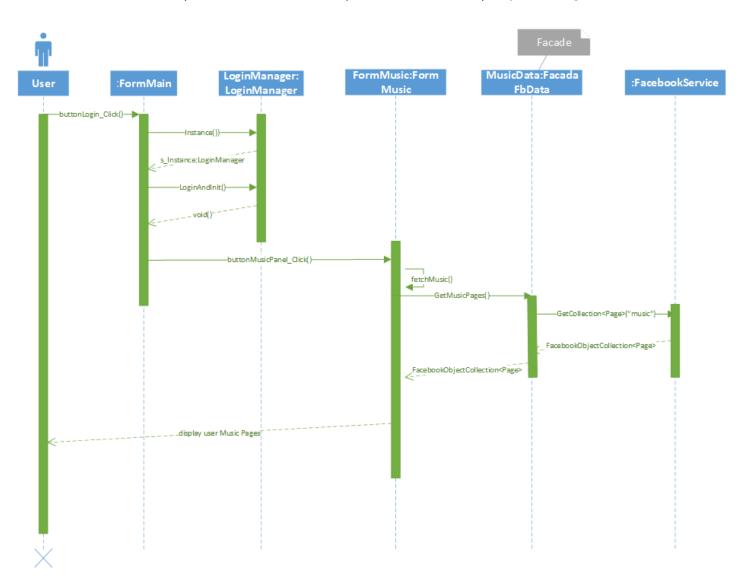
• סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבנית עיצוב זו על מנת לרכז בה את הפונקציונליות של המערכת כתתי מערכות כגון: שליפת נתונים על מידע אישי של היוזר, שליפת פוסטים של החברים. זאת בנוסף כי Façade עוזר לנו ביצירת ממשק פשוט למשתמש (המתכנת), והסתרת מידע לא הכרחי (אנקפסולציה). מדובר בFacade שקוף שכן הקליינט יכול לגשת ישירות לחלק הלוגי ולעשות בו שימוש, אך אנו עוטפים אותו כך שיהיה דרך נוחה יותר למשתמש.

אופן המימוש:

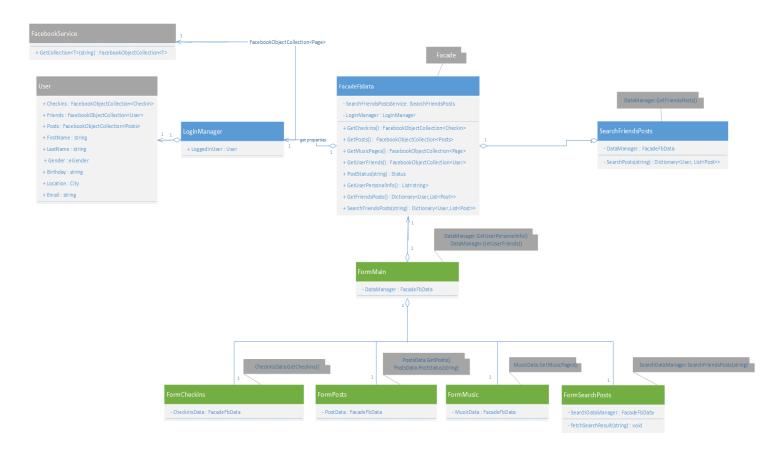
יצרנו מחלקה בשם FacadaFbData שמרכזת בה את הפעולות הלוגיות של האפליקציה ונעזרת בLoginManager בפנייה לישביל טעינת המידע בשביל ביצוע FaceBookService, לטעינת דפי המוזיקה ובISearchFriendsPosts בשביל ביצוע תהליך החיפוש בפוסטים של החברים. מחלקות הU פונות לFacadaFbData, שמאותחל בFormMain ומועבר כרפרנס לאחרים, לצורך פעולות הלוגיקה.

(music בחרנו להציג את התהליך כאשר הוא עובד מול) Sequence Diagram •





Class Diagram •



[ProxyCache] – 2 'תבנית מס'

סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבנית זו מכיוון שפעולות החיפוש לוקחות זמן ומשאבים ועל מנת לייעל זאת ניתן לשמור מספר מסויים של תוצאות החיפושים אחרונים ולצמצם את זמן ההמתנה עבור משתמש האפליקציה במקרים שהבקשה כבר נמצאת בזכרון.

• אופן המימוש:

מימשנו את תבנית עיצוב זו ע"י יצירת ממשק <u>ISearchFriendsPosts</u> ושתי מחלקות אשר ממשות אותו :

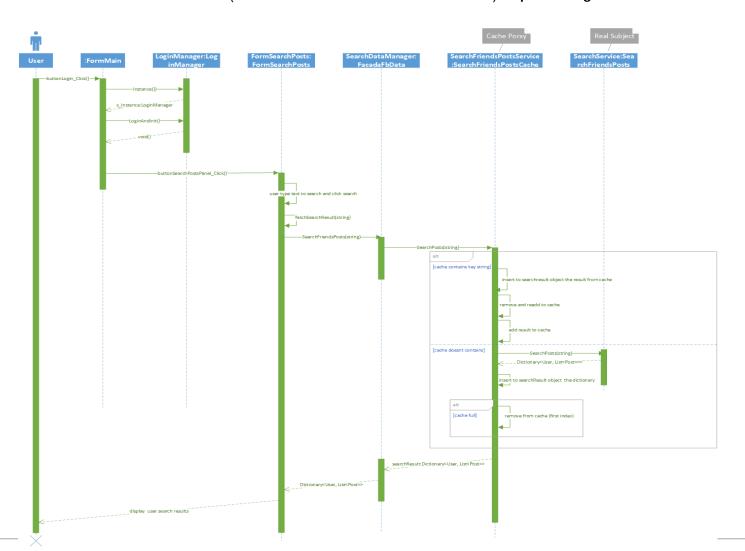
- משמשת במחלקה זו מבצעים - <u>SearchFriendsPosts</u> חיפוש של פוסט ע"י מילת מפתח שהעביר המשתמש.

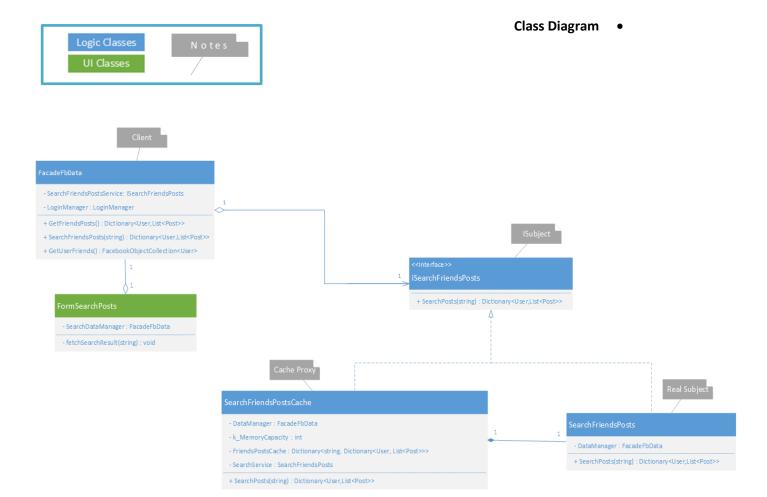
proxy בשמשת כ <u>SearchFriendsPostsCache</u> משמשת ב searchFriendsPosts ויכולה להחזיק נתונים של 4 (ניתן לשינוי) חיפושים אחרונים

מבנה הנתונים השתמשנו הוא מילון אשר מכיל חברים כמפתח ורשימת פוסטים כערך Dictionary<User, List<Post>>

מחלקת FacadeFbData מחזיק רפרנס לאינטרפייס ISearchFriendsPosts מאותחל כמחלקת הפרוקסי וכאשר המשתמש רוצה לבצע חיפוש נקראת המתודה מאותחל כמחלקת הפרוקסי, שם לפני הקריאה למתודה המתאימה הנמצאת SearchPosts מתבצעת בדיקה מול הCache : האם זה נמצא כבר שם אם כן מחזיר Real Subject מתבצעת בדיקה מול הוא מקבל מ Real Subject את תוצאת החיפוש את התוצאה מהסרכון מלא (עד 4 חיפושים) אנחנו מוחקים את האחרון שנעשה בו שימוש אשר יהיה תמיד במיקום הראשון כמו כן במידה ומתבצע חיפוש חוזר של משהו שקיים כבר בache הוא מוחק ומוסיף אותו מחדש לראש הרשימה על מנת לשמור על סדר המחיקה

(Facade הערה: רלוונטי גם לאחד התהלכים של) Sequence Diagram ●





[Singleton] – 3 'תבנית מס

סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבנית זו עבור המחלקה LoginManager אשר זוהי מחלקה שאחראית על ההתחברות של המשתמש לאפליקציה, שמירת הטוקן. אובייקט מסוג זה באפליקציה שלנו נעשה בו יצירה רק פעם אחת בלבדכמו כן הוא משמש לפונקציות רבות של משיכת מידע על חברים,פוסטים, דפים ועוד , ולכן על מנת להבטיח שיהיה מופיע אחיד של מחלקה זו השתמשנו בsingleton .

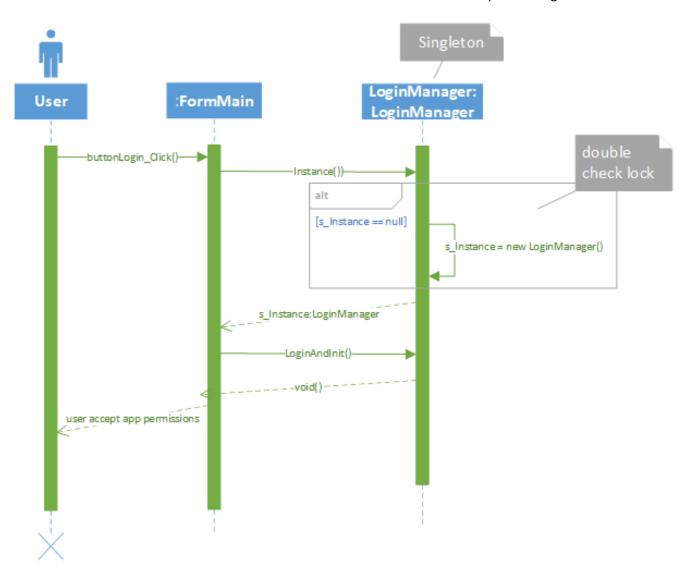
אופן המימוש:

מימשנו את Singleton בתצורת ה double check lock ניתן למצוא זאת בקוד במחלקה במחלקה , LoginManager הפכנו את הריסוד למחלקה :

- אשר ישמש לקריאת האובייקט באמצעות LoginManager s_Instance property
 - LOCKa אשר משמש כדגל עבור פעולת s_LockObj -

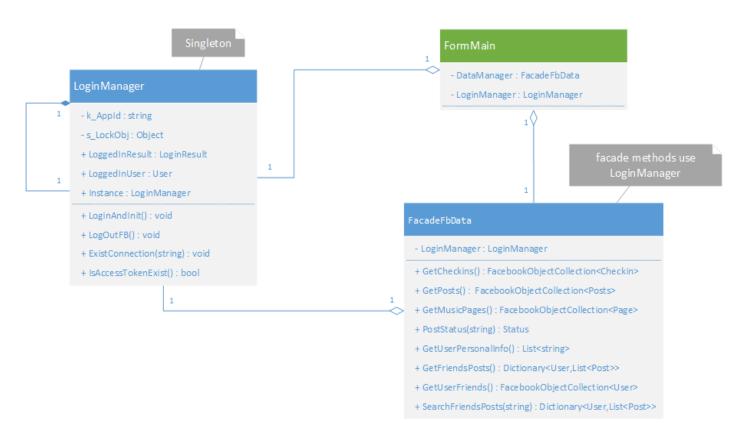
על מנת לקרוא לאובייקט נעזר בget property בשם אשר בודק האם קיים כבר אובייקט כזה ואם כן מחזיר אותו, אחרת ייצור אותו, על מנת למנוע מצב קיים כבר אובייקט כזה ואם כן מחזיר אותו, אחרת ייצור אותו, על מנת למנוע מצב שהמופיע יווצר מספר פעמיים כאשר עובדים עם s_instance מאותחל אם לא מבצע בשיטת double-check-lock כלומר בודק אם s_instance לבדיקה האם כבר thread אחר עבר לאחר מכן בודק שוב (double) האם האובייקט instancen מאתחל ואם לא אז קורא לprivate ctor אחרת מחזיר את האובייקט הקיים:

Sequence Diagram •



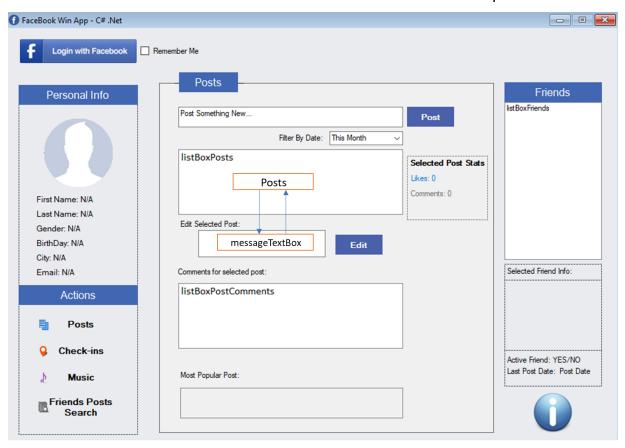


Class Diagram



Two Way DataBinding

- מקום השימוש בקוד במחלקת FormPost עם הצגת הפוסטים בformPost
 כאשר הBataSource הוא הפוסטים של המשתמש (אחרי שעברו סינון)
- Message של Post של Post של Message מקושר אל התיבת טקסט Message וכך יכול המשתנה המשתמש לערוך את הפוסטים שלו והעריכה מוצגת לו בחזרה בlistBoxPosts



עבודה אסינכרונית

על מנת לייעל את טעינת האפליקציה ואת נגישות המשתמש בזמן טעינת המידע עשינו שימוש בעבודה אסינכרונית במספר מקומות בקוד:

- :FormMain •
- עבור הטעינה והצגת מידע המשתמש (fetchUserInfo) עבור הטעינה והצגת מידע Threada באמצעות הרצתו בCross-Threada להמנע מ
- הרצתו (fetchFriends) עבור טעינה והצגת של רשימת החברים (Threads) בהתאם Thread
 - :FormMusic
- (fetchMusic) טעינה והצגת רשימת דפי המוזיקה של המשתמש 🧿
 - :FormCheckins & FormPosts
- ס טעינת רשימת הפוסטים/צ'ק-אין של המשתמש מה-api וסינונם ע"פ תאריך (fetchCheckins/fetchpost) בהרצת Thread חדש (נמצא בתוך המתודה OnShown) ושימוש בInvoke בהתאם
 - :FormSearchPosts
 - שימוש בhrread חדש בשביל ביצוע החיפוש בפוסטים של Thread שימוש בהרים (fetchSearchResult)