

RaspTankPro — מדריך תכנות לסטודנטים

מדריך זה מסביר כיצד לכתוב תוכניות לרובוט באמצעות **סביבת הסנדבוקס**. תשתמשו בפייתון וסט פשוט של פקודות — אין צורך בידע קודם בחומרה או אלקטרוניקה.

תוכן העניינים

- 1. סקירת החומרה
- 2. תחילת עבודה
- 3. תנועה
- 4. חיישנים
- 5. סרוויים וזרוע
- 6. אודומטריה ויזואלית (מעקב מיקום)
- 7. תוכניות לדוגמה
- 8. הרצת בדיקות החומרה
- 9. פתרון בעיות

1. סקירת החומרה

רכיב	תיאור
מנועי הנעה	שני מנועים (שמאל וימין) לשליטה בתנועה ובפנייה
סרוויים	חמישה סרוויים: סיבוב זרוע שמאל-ימין, זרוע למעלה-למטה, יד למעלה-למטה, אחיזה פתוח-סגור, הטיית מצלמה למעלה-למטה
חיישן אולטרסוני	מודד מרחק למכשול הקרוב ביותר (במטרים)
MPU6050	ג'ירוסקופ ומד-תאוצה משולבים (מהירות זוויתית + תאוצה)
מצלמה	מצלמת Raspberry Pi, משמשת לשידור הווידאו ולאודומטריה ויזואלית

2. תחילת עבודה

הפעלת הרובוט

- 1. חברו מקלדת, עכבר וצג לרובוט.
- 2. הפעילו את הרובוט. ה-Raspberry Pi יאתחל ויופיע שולחן העבודה.
- 3. **Thonny IDE** נפתח אוטומטית עם `sandbox.py` טעון — זו סביבת התכנות שלכם.

כתיבה והרצה של התוכנית

- 1. ערכו את פונקציית `run()` בתוך `sandbox.py`. כל מה שבתוך `run()` הוא התוכנית שלכם.
- 2. לחצו **F5** (או לחצו על כפתור ה-Run ב-Thonny) להרצת התוכנית.
 - שרת הבקרה המקוון מופסק אוטומטית כאשר לוחצים Run.
 - החומרה של הרובוט זמינה עכשיו באופן בלעדי לתוכנית שלכם.

3. לחצו על כפתור **Stop** (או **F2**) בכל עת לעצירה בטוחה של הרובוט.
4. כדי לאתחל לשרת הבקרה המקוון (מצב הדגמה), הפעילו מחדש את הרובוט.

עצירת חירום

אם הרובוט בורח או מתנהג בצורה בלתי צפויה ואינכם יכולים להגיע ל-Thonny:

- לחצו פעמיים על האייקון **EMERGENCY STOP** בשולחן העבודה.
- פעולה זו מפסיקה מיידית את התוכנית הרצה ועוצרת את המנועים.

3. תנועה

כל פונקציות התנועה מקבלות **speed** (מהירות, 100–0) ו-**duration** אופציונלי בשניות. אם **duration** לא מצוין, הרובוט ימשיך לנוע עד שתקראו ל-**robot.stop()**.

```
robot.forward(speed=50, duration=2.0) # נוע קדימה 2 שניות במחצית המהירות
robot.backward(speed=50, duration=1.0) # נוע אחורה שנייה אחת
robot.turn_left(speed=50, duration=0.5) # פנה שמאלה (גלגל ימין נוסע, שמאל עוצר)
robot.turn_right(speed=50, duration=0.5) # פנה ימינה (גלגל שמאל נוסע, ימין עוצר)
robot.spin_left(speed=40, duration=1.0) # סתובב במקום נגד כיוון השעון
robot.spin_right(speed=40, duration=1.0) # סתובב במקום עם כיוון השעון
robot.stop() # עצור מיד
robot.wait(1.5) # המתן 1.5 שניות (הרובוט נשאר במקום)
```

תיאור הפונקציות

robot.forward(speed=50, duration=None)

נוע קדימה.

- **speed** — עוצמת מנוע, 100–0 (ברירת מחדל: 50)
- **duration** — שניות לנסיעה; אם **None**, נוסע עד לקריאה ל-**stop()**

robot.backward(speed=50, duration=None)

נוע אחורה. אותם פרמטרים כמו **forward**.

robot.turn_left(speed=50, duration=None)

פנה שמאלה. גלגל ימין נוסע קדימה; גלגל שמאל עוצר.

robot.turn_right(speed=50, duration=None)

פנה ימינה. גלגל שמאל נוסע קדימה; גלגל ימין עוצר.

robot.spin_left(speed=50, duration=None)

סתובב נגד כיוון השעון במקום. שני הגלגלים נעים באותה מהירות בכיוונים מנוגדים.

```
robot.spin_right(speed=50, duration=None)
```

סתובב עם כיוון השעון במקום.

```
robot.stop()
```

עצור את כל המנועים מיידית.

```
robot.wait(seconds)
```

המתן למשך מספר השניות הנתון. הרובוט נשאר במקום.

4. חיישנים

חיישן מרחק

```
distance = robot.get_distance()
print(f"מטר מהרובוט {distance:.2f} המכשול נמצא")
```

`robot.get_distance()` → float

מחזיר את המרחק (במטרים) למכשול הקרוב ביותר ישירות מול החיישן. ערכים מעל 2 מטר עשויים להיות לא מדויקים. מחזיר 0 אם לא התקבל הד.

ג'ירוסקופ

```
gyro = robot.get_gyro()
print(f"סיבוב - x: {gyro['x']:.2f} y: {gyro['y']:.2f} z: {gyro['z']:.2f} °/s")
```

`robot.get_gyro()` → dict

מחזיר מהירות זוויתית במעלות לשנייה כמילון עם מפתחות 'x', 'y', 'z'.

ציר	משמעות
x	גלגול (הטייה לצדדים)
y	הצעה (הטייה קדימה/אחורה)
z	פנייה (סיבוב שמאל/ימין)

מחזיר { 'x': 0, 'y': 0, 'z': 0 } אם החיישן אינו מחובר.

מד-תאוצה

```

accel = robot.get_accel()
print(f"תאוצה - x: {accel['x']:.2f} y: {accel['y']:.2f} z: {accel['z']:.2f} g")

```

`robot.get_accel()` → dict

מחזיר תאוצה ליניארית ב-1g ($g \approx 9.81$ מ/ש²) כמילון עם מפתחות 'x', 'y', 'z'. כאשר הרובוט שטוח ובמנוחה, $z \approx 1.0$ (כבידה) ו- $x \approx y \approx 0$.

מחזיר { 'x': 0, 'y': 0, 'z': 1 } אם החיישן אינו מחובר.

5. סרוויים וזרוע

כל פונקציות הסרוויים מקבלות **position** (מיקום) בין -1.0 (קצה אחד) ל-+1.0 (הקצה השני), כאשר 0.0 הוא המרכז.

```

robot.set_arm_rotation(-0.5) # סובב זרוע חצי דרך שמאלה
robot.set_arm(0.8)          # הרם זרוע 80% מהדרך למעלה
robot.set_hand(0.5)         # הרם יד חצי דרך למעלה
robot.set_gripper(-1.0)     # סגור אחיזה לחלוטין
robot.set_gripper(1.0)      # פתח אחיזה לחלוטין
robot.set_camera_tilt(1.0)  # הטה מצלמה לחלוטין למעלה
robot.reset_servos()        # החזר את כל הסרוויים למרכז

```

תיאור הפונקציות

`robot.set_arm_rotation(position)`

סובב את הזרוע שמאלה או ימינה (סיבוב הגוף).

- -1.0 = שמאל מלא, 0.0 = מרכז, +1.0 = ימין מלא

`robot.set_arm(position)`

הזז את מפרק הזרוע למעלה או למטה.

- -1.0 = לחלוטין למטה, 0.0 = מרכז, +1.0 = לחלוטין למעלה

`robot.set_hand(position)`

הזז את היד (פרק כף היד / אמה) למעלה או למטה.

- -1.0 = לחלוטין למטה, 0.0 = מרכז, +1.0 = לחלוטין למעלה

`robot.set_gripper(position)`

פתח או סגור את האחיזה.

- -1.0 = סגור לחלוטין, 0.0 = מרכז, $+1.0$ = פתוח לחלוטין

`robot.set_camera_tilt(position)`

הטה את המצלמה למעלה או למטה.

- -1.0 = למטה מלא, 0.0 = מרכז, $+1.0$ = למעלה מלא

`robot.reset_servos()`

החזר את כל הסרוויים למיקום המרכזי שלהם (מיקום 0.0).

6. אודומטריה ויזואלית (מעקב מיקום)

אודומטריה ויזואלית מעריכה את מיקום הרובוט על-ידי ניתוח התנועה בין פריימים עוקבים של המצלמה. היא משתמשת ב**זיהוי נקודות FAST** ו**זרימה אופטית לוקאס-קאנדה** כדי לעקוב כיצד הסצנה משתנה מפריים לפריים, ואז מחשבת את ההזזה התלת-מימדית של המצלמה.

מגבלות חשובות

אי-בהירות סקאלה חד-עינית: מצלמה בודדת אינה יכולה לקבוע מרחקים אמיתיים ללא מקור ייחוס חיצוני. ערכי x, y, z המוחזרים על-ידי `get_position()` הם **ביחידות יחסיות**, לא מטרים. הסקאלה תלויה ב-`absolute_scale` (ברירת מחדל: 1.0). אם דרושים לכם מרחקים אמיתיים, יש לכייל ערך זה ביחס למרחק ידוע.

סחיפה: האודומטריה הויזואלית צוברת שגיאות קטנות עם הזמן. מסלולים ארוכים יראו סחיפה מהמיקום האמיתי.

התנגשות בשימוש במצלמה: שרת הבקרה המקוון משתמש גם הוא במצלמה. `start_odometry()` דורש שהשרת יהיה מופסק — הדבר קורה אוטומטית כאשר לוחצים F5 ב-Thonny.

שימוש

```
# התחל מעקב מיקום
robot.start_odometry()

# ... הזז את הרובוט ...
robot.forward(speed=40, duration=3.0)

# (ביחידות יחסיות x, y, z) קרא את המיקום הנוכחי
x, y, z = robot.get_position()
print(f"מיקום: x={x:.2f} y={y:.2f} z={z:.2f}")

# אפס נקודת מוצא למיקום הנוכחי
robot.reset_position()

# עצור מעקב כשסיימת
robot.stop_odometry()
```

תיאור הפונקציות

`robot.start_odometry(focal_length=537.0, pp=(320.0, 240.0), scale=1.0, show_debug=False)`

התחל מעקב מיקום ברקע.

- `focal_length` — אורך מוקד המצלמה בפיקסלים (ברירת מחדל: 537.0 למצלמת Pi ב-480×640)
- `pp` — נקודת העיקרון (cx, cy) בפיקסלים (ברירת מחדל: (240.0, 320.0))
- `scale` — מקדם סקאלה המוחל על כל שלב תרגום (ברירת מחדל: 1.0)
- `show_debug` — אם `True`, פותח שני חלונות בזמן ריצת האודומטריה: תמונה חיה מהמצלמה עם נקודות המעקב (ירוק) ומפת מסלול דו-ממדית. שימושי לזיהוי שהמצלמה עובדת והמסלול הנחשב הגיוני. ברירת מחדל: `False`.

מחזיר `RuntimeError` אם לא ניתן לפתוח את המצלמה.

`robot.get_position() → (x, y, z)`

מחזיר את הערכת המיקום העדכנית כ-`tuple` של שלושה מספרים עשרוניים. נקודת המוצא היא מיקום הרובוט כאשר נקרא `start_odometry()` (או `reset_position()`). מחזיר `RuntimeError` אם לא נקרא `start_odometry()`.

`robot.reset_position()`

אפס את המיקום הנוכחי ל-(0, 0, 0). מחזיר `RuntimeError` אם לא נקרא `start_odometry()`.

`robot.stop_odometry()`

עצור מעקב מיקום ושחרר את המצלמה.

7. תוכניות לדוגמה

דוגמה 1 — נוע קדימה ועצור לפני מכשול

```
def run():
    SAFE_DISTANCE = 0.30 # מטרים

    (המשך לנסוע - duration התחל לנסוע) (ללא)
    robot.forward(speed=40)

    while True:
        distance = robot.get_distance()
        print(f"מרחק: {distance:.2f} מ")

        if distance < SAFE_DISTANCE:
            robot.stop()
            print("זוהה מכשול! עוצר.")
            break

    robot.wait(0.05) # השהייה קצרה בין קריאות
```

דוגמה 2 — סריקת סיבוב זרוע עם קריאות מרחק

```
def run():
    print("סורק...")
    positions = [-1.0, -0.5, 0.0, 0.5, 1.0]

    for pos in positions:
        robot.set_arm_rotation(pos)
        robot.wait(0.5) # המתן עד שהסרור יתייצב
        distance = robot.get_distance()
        angle_label = f"{int(pos * 90):+d}°"
        print(f" {angle_label}: {distance:.2f} מ'")

    robot.reset_servos()
    print("הסריקה הושלמה.")
```

דוגמה 3 — רישום נתוני חיישנים לקובץ

```
def run():
    import csv
    import time

    LOG_FILE = '/home/pi/sensor_log.csv'
    DURATION = 10.0 # שניות

    print(f"שניות {DURATION} רשום חיישנים למשך {LOG_FILE}")

    with open(LOG_FILE, 'w', newline='') as f:
        writer = csv.writer(f)
        writer.writerow(['time_s', 'distance_m',
                        'gyro_x', 'gyro_y', 'gyro_z',
                        'accel_x', 'accel_y', 'accel_z'])

    start = time.time()
    while time.time() - start < DURATION:
        t = time.time() - start
        dist = robot.get_distance()
        gyro = robot.get_gyro()
        accel = robot.get_accel()

        writer.writerow([
            round(t, 3), dist,
            gyro['x'], gyro['y'], gyro['z'],
            accel['x'], accel['y'], accel['z'],
        ])
        print(f"t={t:.1f}s מרחק={dist:.2f}מ' "
              f"gyro_z={gyro['z']:.2f}")
        time.sleep(0.1)
```

```
print("בגיליון אלקטרוני לניתוח הנתונים CSV-סיום. פתחו את קובץ ה")
```

8. הרצת בדיקות החומרה

כדי לוודא שכל החומרה עובדת כראוי:

```
# בקוד הבא run() החליפו את תוכן, ב-sandbox.py
from robot_test import run_all_tests

def run():
    run_all_tests(robot)
```

סקריפט הבדיקה יבדוק כל רכיב ברצף ויצג [PASS] או [FAIL] לכל אחד. הבדיקה המלאה נמשכת כ-30 שניות ומזיזה את הרובוט פיזית, לכן וודאו שיש מקום סביבו.

9. פתרון בעיות

"Cannot open camera" בעת קריאה ל-`start_odometry()`

המצלמה בשימוש על-ידי תהליך אחר (בדרך כלל שרת הבקרה המקוון). וודאו שהרצתם את התוכנית דרך Thonny (F5), שמפסיק את השרת אוטומטית לפני התחלת הקוד.

שגיאות I2C / חיישן בהפעלה

המד-תאוצה/ג'ירוסקופ MPU6050 מתקשר דרך I2C. אם האתחול נכשל, `get_gyro()` ו-`get_accel()` מחזירות ערכי אפס במקום לקרוא. בדקו שהחיישן מחובר ו-I2C מופעל (I2C → Interface Options → `sudo raspi-config`).

סרוויים לא זזים

בקר הסרוו משתמש ב-I2C (אותו אפיק כמו הג'ירוסקופ). בדקו את החיבורים ו-I2C מופעל. אם רק חלק מהסרוויים נכשלים, ייתכן שיש בעיה בחיבור ערוץ ה-PWM.

הרובוט לא עוצר כאשר לוחצים F2

Thonny שולח SIGTERM לסקריפט הרץ. `sandbox.py` קולט את זה וקורא ל-`robot.cleanup()`, שעוצר את המנועים. אם הרובוט עדיין נע, השתמשו בקיצור הדרך **EMERGENCY STOP** בשולחן העבודה.

אזהרות GPIO בהפעלה

ה-GPIO של Raspberry Pi עשוי להציג `RuntimeWarning: This channel is already in use`. זה לא מזיק — פירושו שה-GPIO לא שוחרר כראוי בריצה קודמת. הרובוט עדיין יעבוד כהלכה.

המנועים מסתובבים אך הרובוט לא נוסע ישר

לשני המנועים עשויה להיות יעילות שונה מעט. השתמשו בערך `speed` גבוה יותר, או שנו את הפרמטר `radius` דרך `move.move()` ישירות לשליטה מדויקת יותר (שימוש מתקדם).

