**מגישים:** בר חלאג 201438777

אלעד תנעמי 304958184

**PORT שנבחר :3000**

**בונוסים שמומשו:**

לא מומשו בונוסים.

**הוראות משחק:**

חוקי המשחק:

חוקי המשחק זהים לחוקי המשחק המקוריים. נציין את הדברים שבחרנו לממש:

על מנת לבחור בקלף יש ללחוץ עליו.

אם שמת טאקי - כאשר נגמרו לך הקלפים לשחק איתם נא ללחוץ על כפתור closed taki על מנת לסיים את התור. אם סיימת סגרת את הטאקי כאשר הקלף האחרון הוא + עלייך למשוך קלף מהחבילה.(התור נספר רק בסגירת הטאקי).

אם בחרת ב-+ - עלייך לשחק עם קלף נוסף. (תור זה לא נספר אלא רק כאשר התור עובר לשחקן השני).

אם בחרת בSTOP - עלייך לשים עוד קלף או לקחת קלף מהקופה. (נספר כתור)

אם בחרת לשים שנה צבע - יפתח חלון בחירת צבע, עלייך לבחור את הצבע שאליו תרצה לשנות. מיד לאחר מכן תופיע לך הודעת הצבע הנבחר.

אם הקלף האחרון ששמת הוא + - לא ניצחת את המשחק עלייך לקחת קלף נוסף מהחבילה.

אם הקלף האחרון ששמת הוא STOP - ניצחת את המשחק.

אם הקלף האחרון ששמת הוא TAKI תסגור את הטאקי וניצחת.

בסוף המשחק תיהיה אפשרות לבחור האם לשחק עוד משחק או לסיים את המשחק.

ליד כל יד של שחקן קיים LABEL שבו כתוב אינדקס השחקן וצבעיו משתנים כדלקמן:

ירוק – כאשר תורו של השחקן.

אדום – כאשר זהו אינו תורו.

זהב – כאשר נגמרו הקלפים בידו.

**הסבר על המערכת:**

המערכת שלנו בנויה משני רכיבים עיקריים.

רכיבי התצוגה, ממומשים ע"י REACT , מחולקים למחלקות ולקומפוננטות ומקושרים ביניהם.

TakiLogic.js - זהו בעצם רכיב הלוגיקה שמאחורי המשחק.

ותיקיית Server המכילה את כל צד השרת.

**פונקציות ב-game.js:**

dealCards - פונקציה שמחלקת את הידיים לשחקנים.

showCards - פונקציה שמייצרת אלמנטי HTML וגורמת להצגת הקלפים לשחקן על דף הHTML.

updateMessage - פונקציה המקבלת הודעה להדפיס לשחקן.

updateCardImage - פונקציה היוצרת קישור בין קלף לתמונתו.

changePlayertrun - פונקציה הבודקת האם יש להעביר תור לשחקן הבא, ובנוסף בודקת האם המשחק יסתיים.

calcSatistics - פונקצייה לחישוב סטיסטיקות משחק.

pad - פונקציית עזר להצגת זמן בתצוגת MM:SS.

checkValidCard - בודקת האם הקלף שנבחר הינו קלף שניתן לשחק איתו, כלומר אותו צבע או אותו מספר או קלף פעולה חסר צבע.

pickCard - פונקציה שמקושרת לכל הקלפים וברגע שלוחצים על קלף מופעלת.

checkActions - בודקת איזה קלף פעולה נבחר.

closedTaki - פונקציה לסגירת טאקי.

changeColor - פונקצייה לקלף החלפת צבע. עבור תור של המחשב בוחרת באופן רנדומלי.

clickoncolorpicker - פונקציה לכפתור בחירת צבע.

checkcoloraction - פונקציה להפעלת קלף פעולה עם צבע.(stop,taki,+).

movecardtopile - מעביר את הקלף הנבחר לערימת המשחק.

fillthedeck - אם החבילה נגמרה ניקח את כל הקלפים מערימת המשחק נכניס אותם חזרה לחבילה ונערבב.

takeCardFromDeck - כאשר השחקן בוחר לקחת קלף מהחבילה ולא לשים קלף משחק.

computerPlay - תור שחקן ממוחשב. לא ביצענו את בונוס השחקן המחושב.

add - פונקציה של שעון העצר שרץ. (פועלת כל שנייה ומוסיפה אחת לקאונטר).

starttime - פונקציה שמאתחלת אינטרוול לשנייה.

restartStatics - פונקציה לאיפוס סטיסטיקות.

endThegame - פונקציה שמאתחלת את כלל המשתנים ולאחר מכן מתחילה משחק חדש.

quitAction - פונקציה השייכת לכפתור פרישה מהמשחק.