INF3005 – Programmation web avancée

Sujets divers

Jacques Berger

Objectifs

Couvrir plusieurs sujets avancés en développement web

Prérequis

Python

Flask

API

Nous avons mis en place des services web pour que d'autres applications puissent les utiliser

Nous pouvons aussi utiliser les services web des autres applications

Il faut effectuer une requête HTTP au serveur de service

Le module requests de Python simplifie beaucoup ce processus

Exemple de GET avec JSON

```
response = requests.get('http://localhost:5000/api/pays/')
collection = response.json()
```

Exemple de POST avec JSON

Le fureteur est un user-agent

Les différents dispositifs ont des user-agents différents

Fureteurs

Consoles de jeu vidéo

TV

Mobile

Etc.

Avec Flask, on peut connaître le user-agent utilisé dans l'objet request

User-Agent est un en-tête dans la requête HTTP

request.headers.get('User-Agent')

Lorsqu'on détecte un user-agent d'appareil mobile, on peut forcer une redirection vers une route spécialement conçue pour les appareils mobiles

Comme la liste de user-agents est impressionnante, le plus simple est d'utiliser une librairie qui en fera la détection

Ex.: Flask-Mobility

Style architectural pour la construction d'application avec interface utilisateur

Très utilisé dans les frameworks de développement web

Model-View-Controller

3 rôles Modèle Vue Contrôleur

Modèle

La logique d'affaires et les données

Vue

Produit la représentation visuelle du modèle pour l'utilisateur

Contrôleur

Reçoit les interactions de l'utilisateur et les transforme en commande pour le modèle ou la vue

Il existe une grande quantité de variantes de ce patron architectural

Les frameworks ajoutent de la confusion en déplaçant certaines responsabilité sur le fureteur

Au final, le patron est assez mal compris et le vocabulaire est devenu flou

Les différentes interprétations de ce patron en font un patron difficile à comprendre

Le paiement en ligne est simple à mettre en place

La première étape est de choisir un fournisseur de service de paiement en ligne

Le paiement en ligne n'est pas gratuit

Il n'est pas nécessaire d'acquérir une licence pour utiliser un service, mais le fournisseur conserve un pourcentage de la transaction

Après avoir créé un compte et obtenu la documentation du service, le fournisseur donne un accès à une instance de test pour le développement de votre application

Les paiements effectués au travers du service seront disponibles dans un rapport

Il est prudent de stocker les transactions dans votre base de données également

Avec les données de la transaction, il est possible de reconstruire un reçu au besoin

De plus, la liste des transactions permet de valider que les transactions du fournisseur dont adéquate

Vous n'avez pas besoin de stocker le numéro de carte de crédit du client (vaut mieux ne pas le conserver)

En cas de remboursement, le fournisseur conserve le numéro de carte et peut effectuer un remboursement directement

Certains fournisseurs fournissent un API REST pour effectuer les paiements en ligne

D'autres fournissent une librairie à ajouter à votre projet, la librairie s'occupe de faire les appels au service à votre place

Pour chaque achat en ligne, vous devez produire un reçu de paiement

Le reçu de paiement est associé à une transaction dans votre système

En donnant à votre utilisateur un numéro de transaction, il peut retracer un paiement en cas de besoin

Les utilisateurs s'attendent à recevoir une confirmation de paiement par courriel pour chaque transaction

Plusieurs entreprises veulent avoir les transactions en ligne dans leur système comptable

Un système comptable s'utilise au travers d'un API également

Votre application pourrait donc avoir la responsabilité d'envoyer les données de transactions au système comptable

D'où l'importance de stocker les données de chaque transaction

HyperText Transfer Protocol Secure

Version sécurisée d'HTTP

Nécessaire sur toutes applications qui manipulent des données confidentielles Information de paiement Données sensibles Authentification

L'échange HTTP est encrypté à l'aide d'un certificat SSL

On se procure un certificat auprès d'une autorité de certification

Il s'agit d'un service payant (prix annuel)

Souvent, l'achat d'un certificat est fait par nom de domaine

Avec un certificat, on peut sécuriser tous les échanges d'un site web (tant que c'est le même nom de domaine)

Une fois le certificat en main, il faut configurer le serveur web afin d'utiliser HTTPS et d'y spécifier le certificat à utiliser

Il s'agit d'une configuration dans le proxy

Contactez votre hébergeur si vous n'avez pas accès au proxy

Un certificat possède une date d'expiration

Un fureteur affiche un message d'erreur très visible à vos utilisateurs si votre certificat est expiré

Les autorités de certification sont reconnus par les fureteurs

Si vous créez un certificat auto-signé (donc, non autorisé par une autorité de certification), un message d'erreur très visible apparaître aux utilisateurs du site

Un site web sécurisé avec HTTPS permet des échanges de données sécuritaires

Comme l'utilisateur voit l'élément de confiance (cadenas), l'utilisateur est moins craintif

Certains moteurs de recherche offrent un meilleur référencement aux sites sécurisés afin de les inciter à se sécuriser