INF3005 – Programmation web avancée Introduction à Python Jacques Berger

Objectifs

Introduire le langage de programmation Python

Prérequis

Programmation

Python

Langage de programmation orienté-objet

Versions courantes: 2.7 & 3.6

Version utilisée dans ce cours : 2.7

Python 2.7

Pourquoi Python 2?

Largement utilisé et plus répandu Plus facile à apprendre

Python 3

Python 3 introduit plusieurs nouveaux concepts et de nouveaux éléments syntaxiques

De plus, les programmes fait avec Python 2 ne sont pas compatibles avec Python 3

Adopté à seulement 30% par la communauté

Python

Python sera lancé à la ligne de commande

II faut:

Installer Python
Possiblement configurer le PATH du shell

Pour connaître la version installée :

python -V

Hello World!

Un premier programme :

print "Hello World!"

Opérateurs

Les opérateurs habituels fonctionnent :

Opérateurs booléens :

and or not

strings

Le délimiteur de string est le 'ou le "

```
print "Chaîne avec des caractères accentués"
print 'Chaîne avec des caractères accentués'
print "J'aime les fruits."
print 'Ces élus sont "compétents", parfois!'
```

Voir exemples

Typage

Python met en oeuvre le typage dynamique

Pas d'instruction de déclaration Pas de type lors de la déclaration Le type est déterminé à l'exécution en fonction du contenu de la variable

Variable

Les variables sont en snake_case

```
annee_courante = 2017
annee_naissance = 1967
age = annee_courante - annee_naissance
```

Fichier

Lecture d'un fichier

```
text_file = open("input/input1")
print text_file.read()
text_file.close()
```

Voir les fonctions readline et write

Pour écrire dans un fichier, ajouter le mode d'ouverture w lors de l'appel à open

Bloc

Les blocs d'exécution sont définis avec l'indentation

Le code qui va dans un if doit être indenté avec le if en question

On indente de 4 espaces

Condition

if / elif / else

```
if user_number < mystery_number:
    print "Plus haut!"
elif user_number > mystery_number:
    print "Plus bas!"
else:
    found = True
```

while

La boucle while

```
tries = 10
while tries > 0 and found == False:
    ...
    tries = tries - 1
```

Liste

Une liste peut contenir des éléments de différents types

```
une_liste = ["Pascal", "SQL", "PHP", "Python", "Ruby", "Groovy"]
```

Liste

On accède aux éléments avec l'opérateur [] (en spécifiant la position de l'élément)

La fonction len permet de calculer la taille de la liste

for

La boucle for permet de parcourir une liste

```
for each in une_liste:
    print each

for i in range(0, 10):
    print i
```

Dictionnaire

Ensemble de clés/valeurs Peut être appelé map

```
objet = {"nom": "Berger", "prenom": "Jacques", "age": 87}
```

On accède aux valeurs avec l'opérateur []

Dictionnaire

La fonction items retourne une liste sur laquelle on peut boucler

```
for cle, valeur in objet.items():
    print cle, valeur
```

Dictionnaire

On supprime dans un dictionnaire avec le mot-clé del

Fonction

On déclare des fonctions avec le mot-clé def, on retourne une valeur avec return

```
def print_error_message(message):
    today = get_today()
    print "Erreur", today, message

def get_today():
    return datetime.date.today()
```

Fonction

Les noms de fonction sont en snake_case

Définir une classe :

```
class Person(object):
    def __init__(self, firstname, lastname):
        self.firstname = firstname
        self.lastname = lastname

def get_complete_name(self):
        return "%s %s" % (self.firstname, self.lastname)

def set_age(self, age):
        self.age = age
```

Toutes les méthodes reçoivent le paramètre self (le premier paramètre) correspondant à l'instance

On place les variables d'instance dans la variable self

La méthode ___init__ est le constructeur

Instancier une classe

```
teacher = Person("Jacques", "Berger")
```

Les noms de classe sont en PascalCase

Plus loin...

Learn Python the Hard Way, Third Edition Zed A. Shaw Addison-Wesley, 2014