UML PlantGame

PlantData

+ PriceBuy : float
+ PriceSell : float
+ Time : float
+ PlantSprite : sprite
+ PlantPrefab : gameObject

BuyingBehaviour

- _ graine : GraineData
- _depense : float

+ Achat() : bool

PlantSelling

- _ graine : GraineData
- _recette : float

+ Vente() : void

PlantSeedBehaviour

- _ graine : GraineData
- _isEmpty : bool

+ Plantation() : void
+ Attente() : IEnumerator

MoneyManager

- _argentTotal : float

+ MoneyCalculator() : void