



LÉA POUTHIER

Junior Game Developer

CONTACTS

✉ lea.pouthier@gmail.com

📞 +33 6 52 21 59 59

📍 3 rue de la Traversière, Orvault

💻 [Portfolio](#)

🎮 [Itchio](#)

💻 [LinkedIn](#)

EDUCATION

Bachelor de Game Design

E-artsup (Nantes)

2023 - 2026

Bac général (NSI, Maths, LLCE)

Nicolas Appert

2020 - 2023

COMPÉTENCES

- Unity
- C#
- UX-UI
- Unreal
- Blueprint

LANGAGE

Anglais

Français

A PROPOS DE MOI

Je suis une passionnée de jeux vidéos qui apprécie autant y jouer que d'en créer. J'utilise des logiciels comme Unity, Unreal. J'utilise également Git pour quasiment tous mes projets.

EXPÉRIENCES

Projet professionnel en partenariat avec Stereolux.

STEREOGAME

- Code globale du projet.
- Intégration des assets et animations.
- Création des feedbacks.
- Mise en place de l'UI.

Projet de fin de première année de Bachelor.

FARM FARM FEVER

- Code globale du projet.
- Création de la moitié du Level Design.
- Création du Concept.
- Création des feedbacks.
- Mise en place de l'UI.

Expérimentation de la VR sur Unreal Engine.

TRANCH'ORC APOCALYPSE

- Code des déplacement de l'environnement.
- Code des Mouvements des ennemis.
- Aide au code de dégâts et armures.

Première expérience sur Unreal Engine.

AN ESCAPE IN THE OBSCURITY

- Tout le code du jeu.
- Intégration (sons, animations...).
- Mise en place de l'UI.