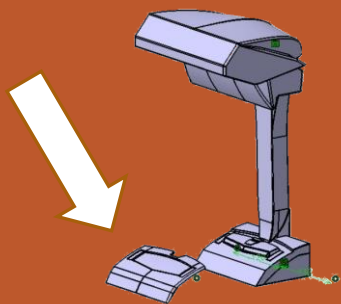


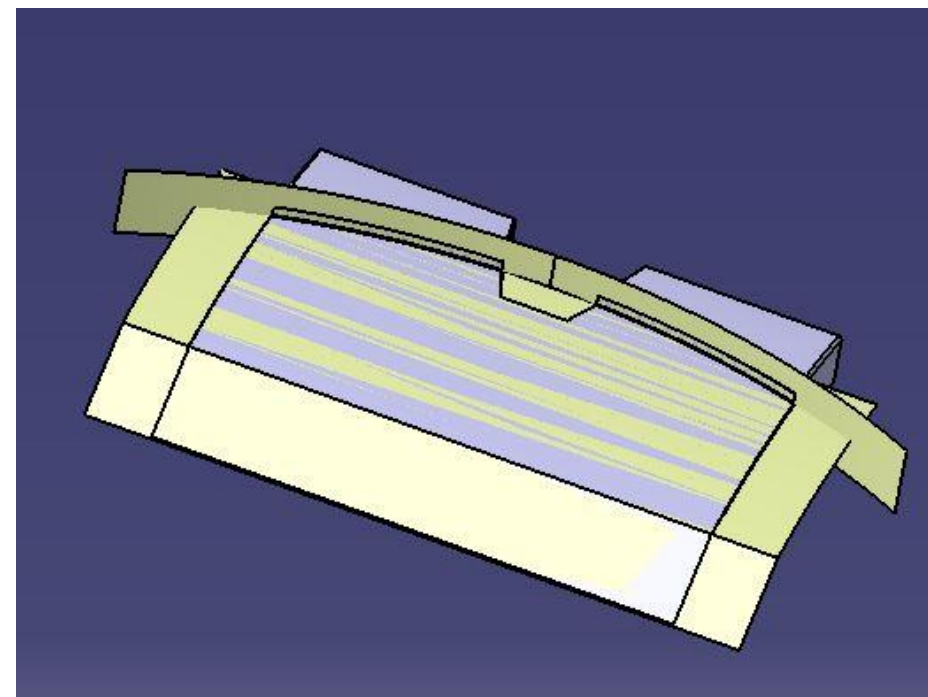
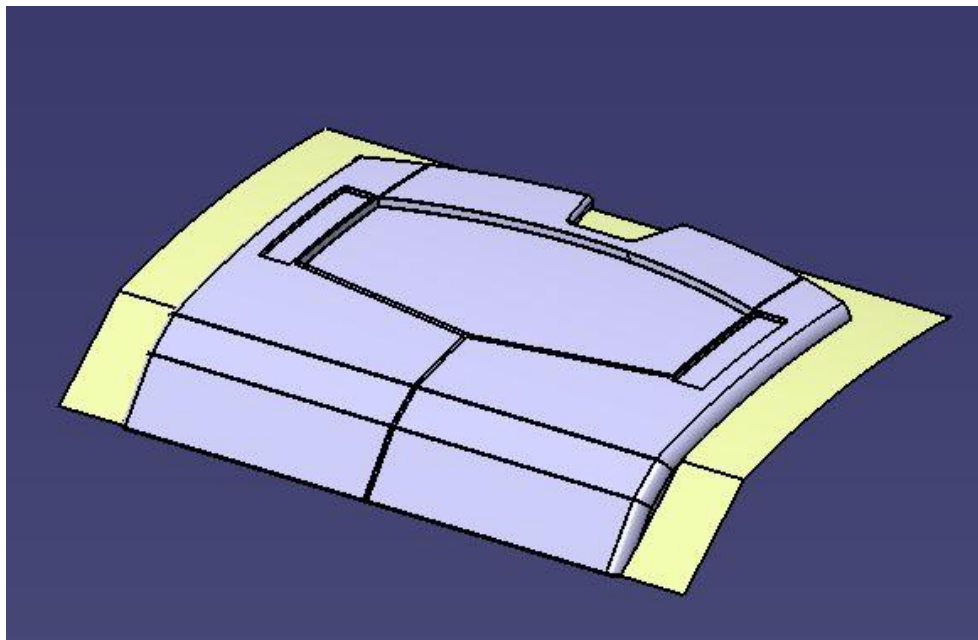
스탠드 스캐너

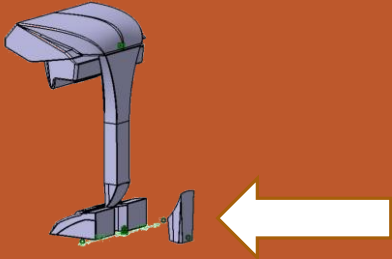
개인 프로젝트

2014728074 스페인어중남미학과 다니 테이코



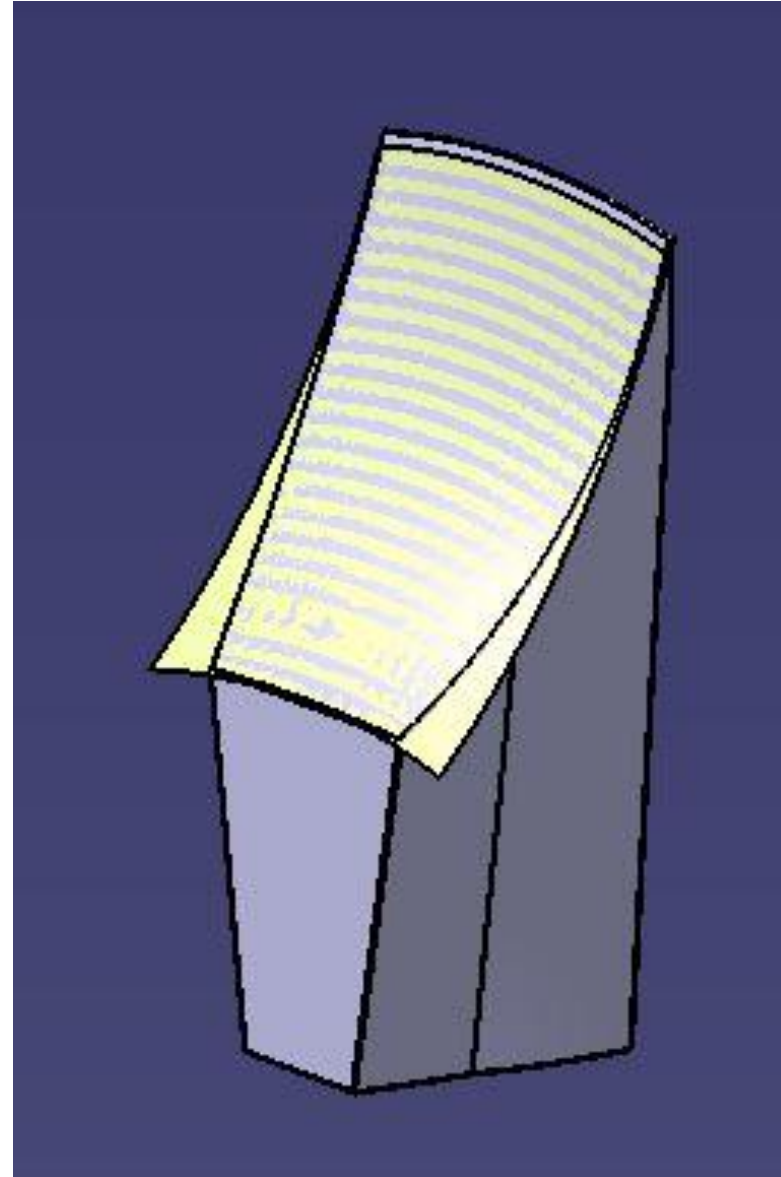
스캐너 토대는 랜더링할 때
색깔 주기 위해서 Extrude
로 서피스를 만들어서 트림
했습니다.

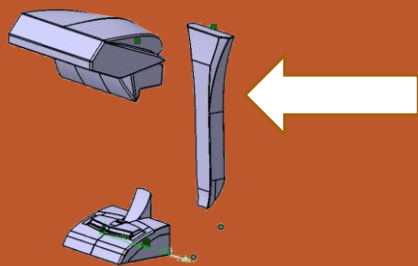




축의 밑의 부분은 옆부분이
랑 앞부분의 커브가 있어서

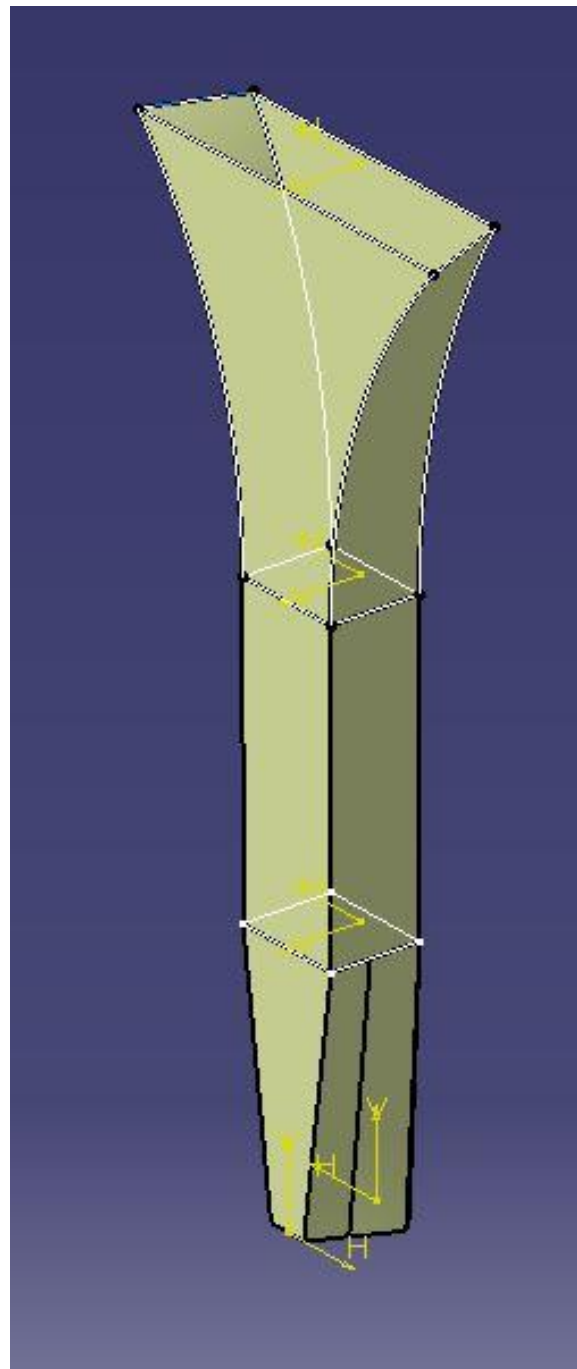
스케치에서 2개 선을 그려
서 Sweep기능을 사용했습
니다.

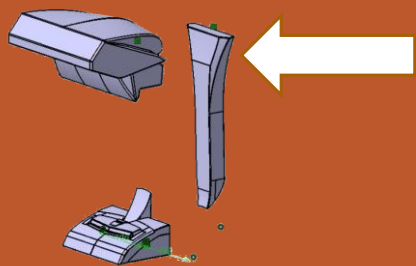




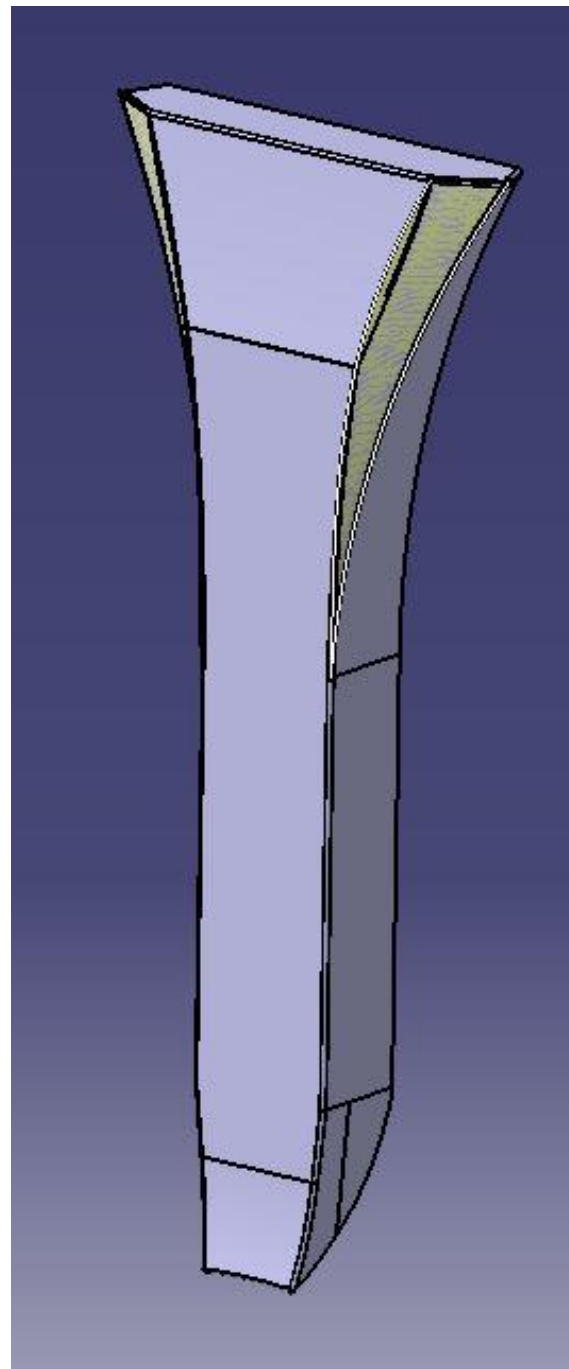
축을 만들 때 삼각형부터 사각형으로 바뀌면서 Y모양으로 넓어져야 했기 때문에 GSD의 Multi-Section Surface를 사용했습니다.

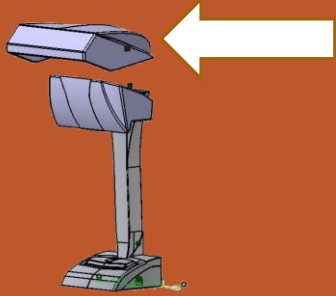
Y모양의 뒤에랑 앞에 확대 사이즈가 달라서 가이드선을 만들다가 따라갈 수 있게 서피스를 생성했습니다.





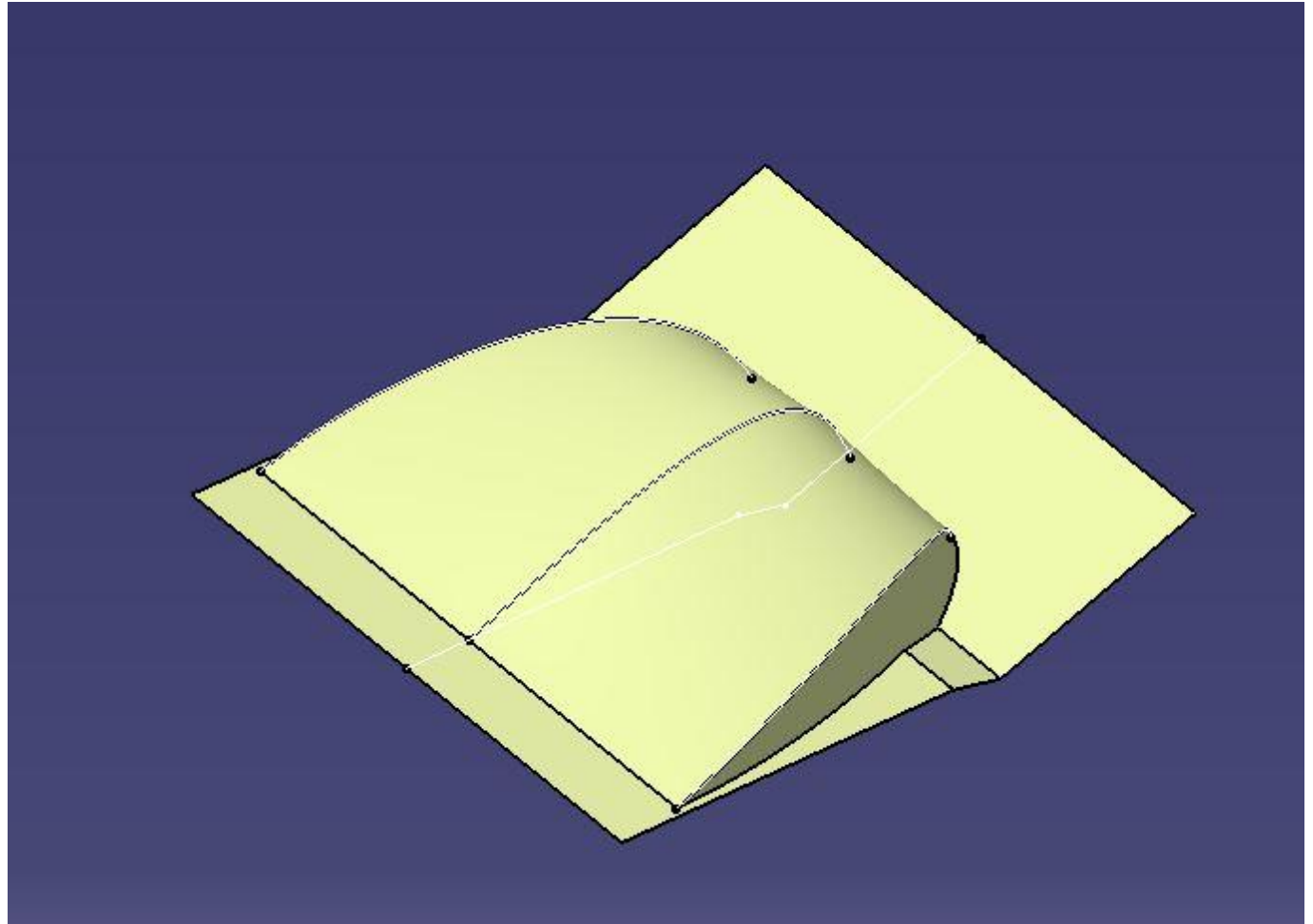
축 윗부분의 Chamfer를 주기 위해서 점을 찍고 라인을 그려서 선과 선의 서피스를 만들었을 때 Blend를 사용했습니다.





모리 부분은 Spline을 이용하여 호를 그리다가 Multi-Section Surface로 서피스를 만들었습니다.

옆에서 볼 때 90각도로 모서리가 되어 있기 때문에 Spline의 Tension을 줘서 만들었습니다.



외관 비교



본체



모델링

외관 비교 2



랜더링

