

# Varnish 2.1.2 安装与配置

网海过客

Blog:<http://www.chinasa.net>

QQ 群: 78335077

2010-08-10

## 目录

Varnish 2.1.2 安装与配置.....	1
Varnish 下载.....	2
Varnish 安装.....	2
Varnish 配置实例.....	2
Varnish 启动与停止, 动态加载配置文件.....	6
Varnish 日志启动与日志切割.....	6
Varnish 缓存清除.....	7
Varnish 配置介绍.....	8
定义后端服务器 IP 和端口 .....	8
定义访问控制列表,允许那些 IP 清除 varnish 缓存 .....	8
判断 host 请求针对那个后端服务器 .....	8
不允许非访问控制列表的 IP 进行 varnish 缓存清除 .....	8
清除 url 中有 jpg png gif 等文件的 cookie .....	9
取消服务器上 images 目录下所有文件的 cookie .....	9
WEB 服务器指明不缓存的内容, varnish 服务器不缓存 .....	10
指定 fonts 目录不缓存.....	10
指定要缓存的静态文类型 .....	10
使用正则表达式指定缓存的内容 .....	10
添加在页面 head 头信息中查看缓存命中情况 .....	11
根据访问 url 地址或者目录, 转发到不同的后端服务器.....	11
定义组,负载均衡+后端 web 服务器健康检查 .....	11
防止爬虫, 网络蜘蛛访问 .....	13

防盗连接 .....	13
禁止某个目录或者某个 url 地址访问 .....	14
Rewrite urls 配置 .....	14
Vcl 优化 .....	15
Varnish 参考资料 .....	16

环境:Centos 5.4 Varnish 2.1.2

## Varnish 下载

下载地址:<http://sourceforge.net/projects/varnish/files/>

## Varnish 安装

```
# tar zxvf varnish-2.1.2.tar.gz
# cd varnish-2.1.2
# ./configure --prefix=/opt/varnish
# make
# make install
```

## Varnish 配置实例

通过前端 varnish 缓存服务器反向代理后端 [www.bbs.com](http://www.bbs.com) 和 [www.bbs1.com](http://www.bbs1.com) 网站, 要求对静态文件 js|css|jpg|gif 等文件进行缓存 7 天,对网页中加有 no-cache 头信息页面不缓存。配置文件如下:

```
# vi /opt/varnish/etc/varnish/bbs.vcl
```

```
backend bbs {
    .host = "192.168.0.144";
    .port = "80";
}
backend bbs1 {
    .host = "192.168.0.155";
    .port = "80";
}

acl local {
    "localhost";
```

```

        "127.0.0.1";
    }

sub vcl_recv {
    if (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com$)") {
        set req.backend = bbs;
    }
    elsif (req.http.host ~ "^((www.)?bbs1.com$)") {
        set req.backend = bbs1;
    }
    else {
        error 404 "Unknown HostName!";
    }
    if (req.request == "PURGE") {
        if (!client.ip ~ local) {
            error 405 "Not Allowed.";
            return (lookup);
        }
    }
    if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(jpg|png|gif|swf|jpeg|ico)$") {
        unset req.http.cookie;
    }
    if (req.http.x-forwarded-for) {
        set req.http.X-Forwarded-For =
            req.http.X-Forwarded-For ", " client.ip;
    } else {
        set req.http.X-Forwarded-For = client.ip;
    }
    if (req.request != "GET" &&
        req.request != "HEAD" &&
        req.request != "PUT" &&
        req.request != "POST" &&
        req.request != "TRACE" &&
        req.request != "OPTIONS" &&
        req.request != "DELETE") {
        return (pipe);
    }
    if (req.request != "GET" && req.request != "HEAD") {
        return (pass);
    }
    if (req.http.Authorization || req.http.Cookie) {
        return (pass);
    }
    if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(php)(\$|\?)") {

```

```
        return (pass);
    }
    return (lookup);
}

sub vcl_pipe {
    return (pipe);
}

sub vcl_pass {
    return (pass);
}

sub vcl_hash {
    set req.hash += req.url;
    if (req.http.host) {
        set req.hash += req.http.host;
    } else {
        set req.hash += server.ip;
    }
    return (hash);
}

sub vcl_hit {
    if (!obj.cacheable) {
        return (pass);
    }
    return (deliver);
}

sub vcl_miss {
    return (fetch);
}

sub vcl_fetch {
    if (!beresp.cacheable) {
        return (pass);
    }
    if (beresp.http.Set-Cookie) {
        return (pass);
    }
    if (beresp.http.Pragma ~ "no-cache" ||
        beresp.http.Cache-Control ~ "no-cache" ||
        beresp.http.Cache-Control ~ "private") {
```

```

        return (pass);
    }

    if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(js|css|mp3|jpg|png|gif|swf|jpeg|ico)$")
    {
        set beresp.ttl = 7d;
    }

    return (deliver);
}

sub vcl_deliver {
    set resp.http.x-hits = obj.hits ;
    if (obj.hits > 0) {
        set resp.http.X-Cache = "HIT cqtel-bbs";
    } else {
        set resp.http.X-Cache = "MISS cqtel-bbs";
    }
}

sub vcl_error {
    set obj.http.Content-Type = "text/html; charset=utf-8";
    synthetic {"
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html>
<head>
<title>"} obj.status " " obj.response {"</title>
</head>
<body>
<h1>Error "} obj.status " " obj.response {"</h1>
<p>"} obj.response {"</p>
<h3>Guru Meditation:</h3>
<p>XID: "} req.xid {"</p>
<hr>
<address>
<a href="http://www.bbs.com/">bbs cache server</a>
</address>
</body>
</html>
"};
    return (deliver);
}

```

## Varnish 启动与停止，动态加载配置文件

创建 www 用户

```
# useradd www
```

启动:

```
# /opt/varnish/sbin/varnishd -u www -g www -f /opt/varnish/etc/varnish/bbs.vcl -a 192.168.0.125:80 -s file,/data/varnish_cache/varnish_cache.data,3G -w 1024,51200,10 -t 3600 -T 192.168.0.125:3500
```

参数:

- u 以什么用户运行
- g 以什么组运行
- f varnish 配置文件
- a 绑定 IP 和端口
- s varnish 缓存文件位置与大小
- w 最小，最大线程和超时时间
- T varnish 管理端口，主要用来清除缓存

停止:

```
# pkill varnishd #结束 varnishd 进程
```

动态加载配置文件

```
# /opt/varnish/bin/varnishadm -T 192.168.0.125:3500
vcl.load vcl-name_vcl "配置文件路径" #vcl-name 这里可以任意取名
vcl.use vcl-name
vcl.show vcl-name #显示 vcl-name 配置文件内容
```

## Varnish 日志启动与日志切割

启动日志,方便分析网站访问情况。

```
# /opt/varnish/bin/varnishncsa -w /opt/varnish/logs/varnish.log &
```

参数:

-w 指定 varnish 访问日志要写入的目录与文件

为了分析具体每一天的日志，要做 varnish 日志切割。

```
# cat /data/shell/cutvlog.sh
```

脚本如下:

```
#!/bin/sh
vlog= /opt/varnish/logs/varnish.log
logs_path=/var/log/varnish-log
date=$(date -d "yesterday" +"%Y-%m-%d")
pkill -9 varnishncsa
mkdir -p /var/log/varnish-log
mkdir -p ${logs_path}/${date -d "yesterday" +"%Y"}/${date -d "yesterday" +"%m"}/
mv /opt/varnish/logs/varnish.log ${logs_path}/${date -d "yesterday" +"%Y"}/${date -d "yesterday" +"%m"}/varnish-${date}.log
/opt/varnish/bin/varnishncsa -w /opt/varnish/logs/varnish.log &
```

使用计划任务，每天晚上凌晨 00 点运行日志切割脚本。

```
# crontab -e
0 0 * * * /data/shell/cutvlogg.sh
```

## Varnish 缓存清除

```
# /opt/varnish/bin/varnishadm -T 192.168.0.144:3500 purge "req.http.host ~
www.bbs.com$ && req.url ~ /static/image/tt.jsp"
```

说明:

192.168.0.144:3500

为被清除缓存服务器地址

www.bbs.com

为被清除的域名

/static/image/tt.jsp

为被清除的 url 地址列表

清除所有缓存

```
# /opt/varnish/bin/varnishadm -T 127.0.0.1:3500 url.purge *$
```

清除 image 目录下所有缓存

```
# /opt/varnish/bin/varnishadm -T 127.0.0.1:3500 url.purge /image/
```

## Varnish 配置介绍

定义后端服务器 IP 和端口

```
backend bbs {                                #定义后端服务器名
    .host = "192.168.0.144";                #定义后端服务器 IP
    .port = "80";                           #定义后端服务器端口
}
```

定义访问控制列表,允许那些 IP 清除 varnish 缓存

```
acl local {
    "localhost";
    "127.0.0.1";
}
```

判断 host 请求针对那个后端服务器

```
sub vcl_recv {
    if (req.http.host ~ "^(www.)?bbs.com$") {
        set req.backend = bbs;
    }
    else {
        error 404 "Unknown HostName!"; #如果都不匹配，返回 404 错误
    }
}
```

不允许非访问控制列表的 IP 进行 varnish 缓存清除

```
if (req.request == "PURGE") {
    if (!client.ip ~ local) {
        error 405 "Not Allowed.";
        return (lookup);
    }
}
```



清除 url 中有 jpg|png|gif 等文件的 cookie

```
if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(jpg|png|gif|swf|jpeg|ico)$") {  
    unset req.http.cookie;  
}
```

取消服务器上 images 目录下所有文件的 cookie

```
sub vcl_recv {  
    if (req.url ~ "^/images") {  
        unset req.http.cookie;  
    }  
}
```

**判断 req.http.X-Forwarded-For**，如果前端有多重反向代理，这样可以获取客户端 IP 地址。

```
if (req.http.x-forwarded-for) {  
    set req.http.X-Forwarded-For =  
        req.http.X-Forwarded-For ", " client.ip;  
} else {  
    set req.http.X-Forwarded-For = client.ip;  
}
```

**针对请求和 url 地址判断**，是否在 varnish 缓存里查找

```
if (req.request != "GET" && req.request != "HEAD") {  
    return (pass);  
} # 对非 GET|HEAD 请求的直接转发给后端服务器  
if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(php)(\|\\?)") {  
    return (pass);  
} # 对 GET 请求，且 url 里以.php 和.php?结尾的，直接转发给后端服务器  
return (lookup); # 除了以上的访问以外，都在 varnish 缓存里查找  
}
```

WEB 服务器指明不缓存的内容，varnish 服务器不缓存

```
if (beresp.http.Pragma ~ "no-cache" ||  
    beresp.http.Cache-Control ~ "no-cache" ||  
    beresp.http.Cache-Control ~ "private") {  
    return (pass);  
}
```

指定 fonts 目录不缓存

```
if (req.url ~ "^/fonts/") {  
    return (pass);  
}
```

指定要缓存的静态文类型

让 varnish 服务器缓存

```
if (req.request == "GET" && req.url ~ "\.(js|css|mp3|jpg|png|gif|swf|jpeg|ico)$") {  
    set beresp.ttl = 7d; # 缓存内容时间 d 表示天 s 表示秒  
}
```

使用正则表达式指定缓存的内容

```
if (req.request == "GET" && req.url ~ "\/[0-9]\.htm$") {  
    set beresp.ttl = 300s;  
}
```

添加在页面 **head** 头信息中查看缓存命中情况

```
sub vcl_deliver {
    set resp.http.x-hits = obj.hits ;
    if (obj.hits > 0) {
        set resp.http.X-Cache = "HIT cqtel-bbs";
    } else {
        set resp.http.X-Cache = "MISS cqtel-bbs";
    }
}
```

根据访问 **url** 地址或者目录，转发到不同的后端服务器

可减少后端 **web** 服务器压力。如，把 **url** 地址中有 **imgcache** 目录的连接，转发到 192.168.0.155 服务器。

```
backend bbs {
    .host = "192.168.0.144";
    .port = "80";
}
backend imgcache {
    .host = "192.168.0.155";
    .port = "80";
}
sub vcl_recv {
    if (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com$)" && req.url ~ "^/imgcache/") {
        set req.backend = imgcache;
    }
    elseif (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com)") {
        set req.backend = bbs;
    }
}
```

定义组,负载均衡+后端 **web** 服务器健康检查

```
director lb_bbs random {
    .retries = 6;          # 尝试后端 6 次检测,判断是否健康
    {
        .backend = bbs;
        .weight = 2;      # 后端服务器权重
    }
}
```

```

        }
    {
        .backend = bbs1;
        .weight = 2;
    }
}
sub vcl_recv {
    if (req.http.host ~ "^www.test.com") {
        set req.backend = lb_bbs;
    }
    else {
        error 404 "Unknown HostName!";
    }
}

```

推荐: 定义组,负载均衡+后端 **web** 服务器健康检查

定义单个后端负载均衡+后端 **web** 服务器健康检查

```

backend bbs {
    .host = "192.168.0.144";
    .probe = {
        .url = "/";
        .interval = 5s;
        .timeout = 1 s;
        .window = 5;
        .threshold = 3;
    }
}

backend imgcache {
    .host = "192.168.0.123";
    .probe = {
        .url = "/";
        .interval = 5s;
        .timeout = 1 s;
        .window = 5;
        .threshold = 3;
    }
}

director lb_bbs random {
    {
        .backend = bbs;
        .weight = 2;
    }
}

```

```

    }
    {
        .backend = imgcache;
        .weight = 2;
    }
}

sub vcl_recv {
    if (req.http.host ~ "^www.test.com") {
        set req.backend = lb_bbs;
    }
    else {
        error 404 "Unknown HostName!";
    }
}

```

url	\\哪个 url 需要 varnish 请求。
Interval	\\检查的间隔时间
Timeout	\\等待多长时间探针超时
Window	\\varnish 将维持 5 个 sliding window 的结果
Threshold	\\至少有 3 次.windows 检查是成功的, 就宣告 backends 健康

注: 本方法经测试, 前端 **varnish** 只匹配后端 **nginx** 配置文件里的第一个虚拟主机。配置上不太灵活, 不推荐使用。

## 防止爬虫, 网络蜘蛛访问

可根据 user-agent 来判断是否访问。

例: 禁止 baidu、google 网络蜘蛛访问

```

if (req.http.User-Agent ~ "(Baiduspider|google)") {
    error 405 "Not allowed.";
}

```

## 防盗连接

禁止 bbs.com 和 bbs1.com 域名连接

```

if (req.http.Referer ~ "(bbs\.com|bbs1\.com)") {
    error 405 "Not allowed.";
}

```

例: 禁止非 bbs.com|bbs1.com 域名进行连接, 请求从写为

[www.aa.com//static/image/logo.png](http://www.aa.com//static/image/logo.png) 地址。如果请求匹配 bbs.com|bbs1.com 域名, 刚按正常请求处理。

```

if (req.http.referer ~ "http://.*") {
    if ( !(req.http.referer ~ "(bbs\.com|bbs1\.com)")) {
        set req.http.host = "www.aa.com";
        set req.url = "/static/image/logo.png";
    }
    return (lookup);
}

else {
    return (pass);
}

```

禁止某个目录或者某个 url 地址访问

例:禁止 [www.bbs.com/images](http://www.bbs.com/images) 目录访问  
[www.bbs.com/forum.php](http://www.bbs.com/forum.php) url 地址访问

```

if (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com$)" && req.url ~ "^/images") {
    error 403;
}

if (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com$)" && req.url ~ "^/forum.php") {
    error 403;
}

```

Rewrite urls 配置

例:将 [www.bbs.com/abc.html](http://www.bbs.com/abc.html) 转向到 [www.bbs.com/abc.php](http://www.bbs.com/abc.php)

```

if (req.http.host ~ "^((www.)?bbs.com$)" && req.url ~ "^/abc.html") {
    set req.http.host = "www.bbs.com";
    set req.url = "/abc.php";
}

```

## Vcl 优化

### Grace mode

如果您的服务每秒有数千万的点击率，那么这个队列是庞大的，没有用户喜欢等待服务器响应。为了使用过期的 **cache** 给用户提供服务，我们需要增加他们的 **TTL**，保存所有 **cache** 中的内容在 **TTL** 过期以后 30 分钟不删除，使用以下 **VCL**：

```
sub vcl_fetch {  
    set beresp.grace = 30m;  
}
```

**Varnish** 还不会使用过期的目标给用户提供服务，所以我们需要配置以下代码，在 **cache** 过期后的 15 秒内，使用旧的内容提供服务：

```
sub vcl_recv {  
    set req.grace = 15s;  
}
```

注:此项功能在测试时没生效

### Saint mode

有时候，服务器很古怪，他们发出随机错误，您需要通知 **varnish** 使用更加优雅的方式处理它，这种方式叫神圣模式（**saint mode**）。**Saint mode** 允许您抛弃一个后端服务器或者另一个尝试的后端服务器或者 **cache** 中服务陈旧的内容。让我们看看 **VCL** 中如何开启这个功能的：

```
sub vcl_fetch {  
    if (beresp.status == 500) {  
        set beresp.saintmode = 10s;  
        restart;  
    }  
    set beresp.grace = 5m;  
}
```

当我们 **beresp.saintmode** 10 秒，这个 **url** 的请求 **varnish** 将在 10 秒内不访问服务器。一个黑名单，或多或少。一个 **restart** 就会执行，如果您有其他的后端有能力提供这些服务器内容，**varnish** 会尝试他们。当您没有可用的后端服务器，**varnish** 将使用它过期的 **cache** 提供服务内容。

注:此项功能在测试时没生效

## Varnish 参考资料

官方文档:

<http://varnish-cache.org/docs/>

参考文档:

<http://blog.liuts.com/category/22/>

<http://blog.izhoufeng.com/posts/70.html>

<http://linuxguest.blog.51cto.com/195664/354889>