

作业2的资源

开始吧

安装Node。有几种方法可以做到这一点，你可以在以下链接中看到 [:](#)

<https://nodejs.org/en/download/package-manager/>。(这个链接有针对Linux、OS X、Windows和其他操作系统的说明)。最简单的方法是直接从nodejs.org网站下载安装程序。

如果你能安装版本，8.10或更高的版本更好（与React教程要求的版本相同），Node的最新版本是16.04.0

你还需要NPM，而且你也应该安装它。安装npm的最好方法是使用node.js安装程序安装node（前一步）。NPM是作为Node的一部分安装的。如果你直接从nodejs.org网站下载了安装程序，你就已经安装了NPM。

如果你能安装版本，5.6或更高的版本更好（与React教程要求的版本相同）NPM的最新版本是8.4.1

你还需要安装Git来轻松获得模板 [: https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git](https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git)

然后，按照这个链接和页面上的说明，克隆并运行模板 [: https://github.com/Juan-Alvarado/weatherapp-boilerplate](https://github.com/Juan-Alvarado/weatherapp-boilerplate)

プレット

Preact是一个基于React的库。React是由Facebook开发的，用于制作用户界面。我们使用Preact是因为它的体积更小，包含的内容更多--React很庞大，包含的内容远远超过我们的需要。然而，通过Preact，你将学会React是如何工作的，以及控制UI组件之间的数据流。

官方网站

[Preact | Preact. 快速的3kb React替代品，具有相同的ES6 API。组件和虚拟DOM。](#)

关于组件的文件 [组件](#)

一个不错的温柔的入门

<https://preactjs.com/guide/v10/getting-started/#app>

Preact的NPM文档有一个方便的现有项目列表。有些是在codepen.io（一个出色的网站，有很多代码的工作实例--很适合看别人是如何构建东西的）。

<https://www.npmjs.com/package/preact>

天气API

有许多天气API可以使用，它们都有不同的规则（如每分钟、每小时或每一天可以向它们索取数据的次数）并提供额外的数据。OpenWeatherMap被用在模板中。这是一个非常好的--有大量的数据你可以从它那里得到，也是因为你可以免费使用它（很多基本的天气数据和不那么基本的）。

OpenWeatherMaps API文档：<https://openweathermap.org/api>

<https://openweathermap.org/api>

你需要获得一个API密钥，这是你每次请求时发送的标识符，这样他们就知道你是一个注册用户，你是谁，你请求数据的频率，等等。免费获得一个API密钥。

虽然OpenWeatherMaps的免费版本很有用，但你可以自由地使用任何其他的API，用于天气数据或任何其他你可能想带入的数据。

学习HTML/CSS/JavaScript

你将使用HTML/CSS来设计风格和定位你的组件。

了解文档对象模型。如果你不确定，可以刷一下

<https://www.w3.org/TR/WD-DOM/introduction.html>

W3学校。好的HTML/CSS指导的伟大资源

<http://www.w3schools.com/>

Mozilla开发者网络。另一个伟大的HTML/CSS指南来源

<https://developer.mozilla.org/en-US/>

了解LESS

Preact使用了一个叫做LESS的CSS预处理程序。编写CSS是一件很麻烦的事情，所以LESS是一种可以减少代码的方法（因此得名！）。还有其他的预处理器（如SASS），每个人都有自己喜欢的预处理器，但Preact使用LESS，所以我们鼓励你去了解它。

官方网页<http://lesscss.org/>

一个好的LESS教程<http://www.developerdrive.com/2012/04/learning-less-an-introduction/>

Node和NPM

Node是运行你的项目的网络服务器，而NPM是软件包管理器，允许你使用其他人制作的有用的东西来扩展Node。

NPM文档 <https://docs.npmjs.com/>

节点文件 <https://nodejs.org/en/docs/>

版本管理和协作工具

在代码上进行协作并能够进行版本管理是很重要的。沟通和分工也很重要，要知道还有哪些工作要做。这些是做这些事情的一些好工具。

Slack，一个沟通和分享文件的好方法 <http://www.slack.com>

Trello，项目管理和待办事项清单软件，非常适合确定优先次序和分配任务，并了解你的团队在实施方面的情况 <http://www.trello.com>

Github，一种管理你的团队代码的方式（你可以注册一个学生账户，获得很多私人仓库，通常是付费功能）。
<http://www.github.com>

图形资源

你不应该使用你没有权限使用的图形资产。然而，周围有很多图形资产是免版税的。这里有几个例子。

库存照片。Unsplash，美丽的高像素图片，你可以免费使用 <http://www.unsplash.com>

图标。Font Awesome，一个伟大的、被广泛使用的图标字体集 <http://fontawesome.io>

字体。FontSquirrel允许你浏览可用的字体并制作CSS字体套件：<http://fontsquirrel.com>

FlatIcons。免费下载图标

<http://www.flaticons.net>

谷歌材料。一个非常非常好的模式库。许多公司都有模式库，这是记录在案的布局规则，在一个品牌中统一应用。Google Material并不是所有设计问题的绝对答案，但它值得一看，以了解Google是如何在大量的产品中规范他们的外观和感觉的，他们是如何使用字体的，以及如何使用颜色的。

<https://material.io/>