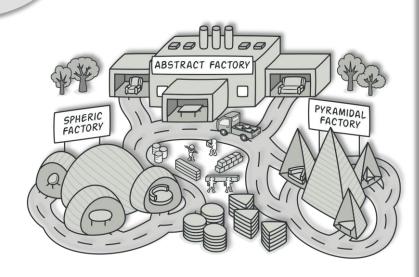
## **Abstract Factory**



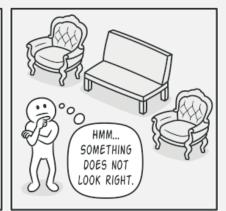


#### **Problema**

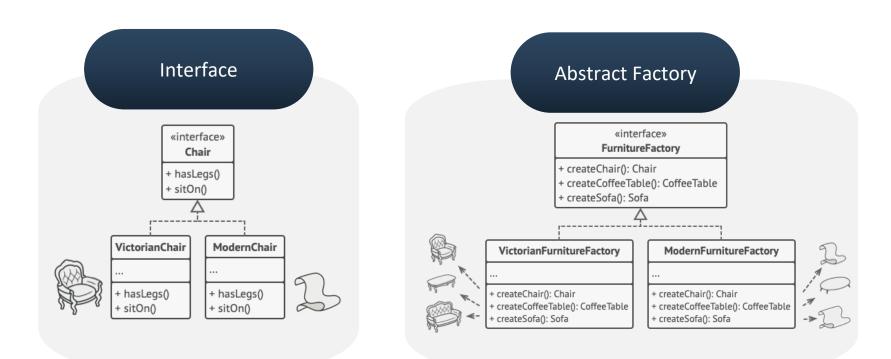








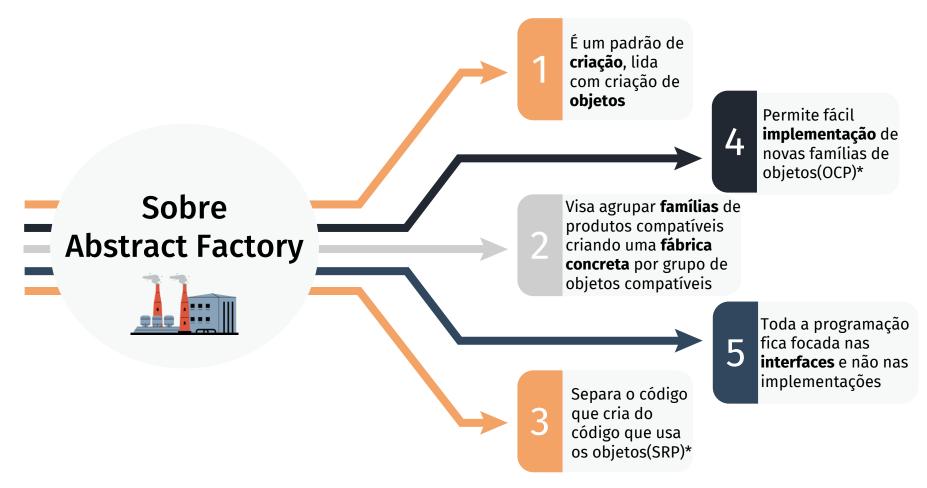
### Solução



### O que é o padrão Abstract Factory?

- 1 ) O padrão Abstract Factory é um dos padrões de criação do grupo de Design Patterns.
- 2 Permite produzir famílias de objetos relacionados sem especificar suas classes concretas.
- 3 ) O principal objetivo é garantir que os objetos criados estejam de acordo com uma interface comum.



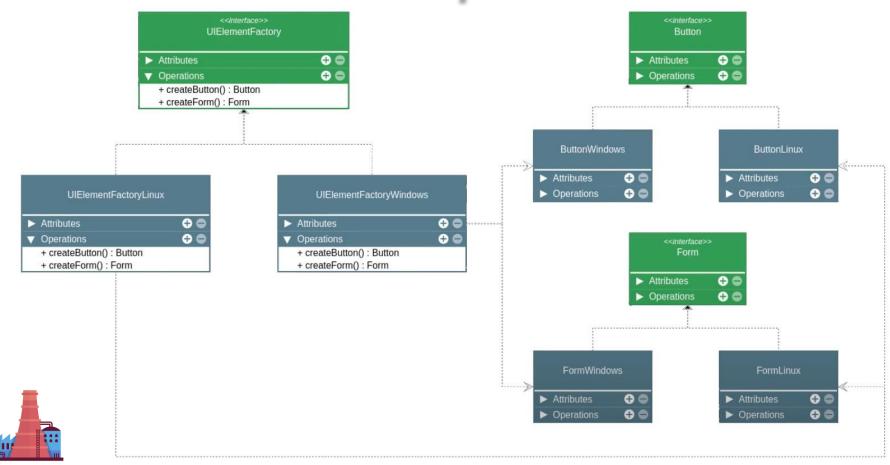


SRP – Single Responsibility Principle (Princípio da Responsabilidade Única); OCP – Open Closed Principle (Princípio Aberto-Fechado)

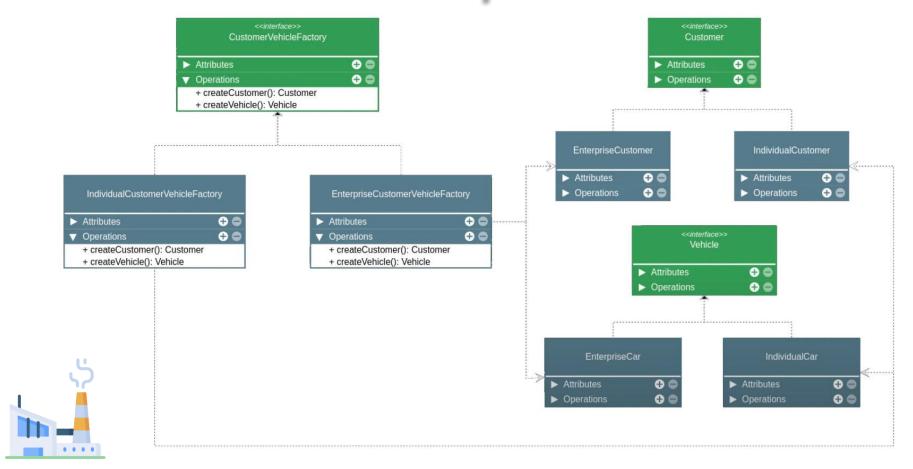
## Estrutura



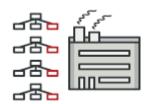
## Exemplo 1



## Exemplo 2



## Abstract Factory em C#





- Adicionar novas famílias de objetos é simples e não impacta o código existente
- As famílias de objetos são isoladas emsuas fábricas, facilitando a manutenção e reutilização do código
- Deixa o sistema independente das diferentes famílias, ou seja, garante o baixo acoplamento





 O código pode se tornar mais complicado do que deveria, pois muitas novas interfaces e classes são introduzidas

# Link GitHub:

https://github.com/elainemartina/Abstract-Factory



#### Referências



https://gbbigardi.medium.com/arquitetura-e-desenvolvimento-de-software-parte-2-abstract-factory-f603ccc6a1ea

https://refactoring.guru/design-patterns/abstract-factory

https://www.youtube.com/watch?v=UPSuHqNsNs4&ab\_channel=Ot%C3%A1v ioMiranda

