

Eduardo Garcia Laguna

Hombre • 22 años
Apaseo el Alto, GTO

(413) 162 0644
dev.lalo.desarrollo@gmail.com

Experiencia profesional

• Flutter en IntervedCode

abril 2021 - Actual

Desarrollo de aplicación Fitness, cuenta con inicio de sesión, consumo de Rest Api una arquitectura solida, hablando específicamente de Flutter uso Bloc para manejar el estado de todo el árbol de widgets, la forma de trabajar en este proyecto es bajo una mezcla de metodología SCRUM, se plantean los objetivos del SPRINT y con juntas diarias vamos viendo avances y solucionando los STOPPERS. También uso Fastlane para automatizar los despliegues de las app y para los widget estoy creando pruebas.

• Desarrollador móvil en Uroboros

julio 2020 - febrero 2021

Agregar funcionalidades a aplicación móvil creada, esta aplicación contaba com 1000 usuarios recurrentes, trabajaba con otro desarrollador donde fuimos agregando funciones como:

Push Notifications

Analytics

Mejoras en diseño y experiencia de usuario.

Eficiencia al consumir apis.

Se trabajaba con mapas y ubicación de usuarios.

También creamos una aplicación completa desde 0 que sigue en desarrolló y su enfoque era para restaurantes que quisieran tener su propia aplicación para mandar

• Api Rest en Personal

mayo 2020 - junio 2020

Para comprobar los conocimientos que adquirí en un curso cree una API Rest simple, esta consiste en un pequeño sistema de registro de usuarios con nombre, correo y una foto de perfil, la idea es cubrir la parte de recibir archivos en la API Rest en este caso imágenes, la base de datos esta en Postgres y para desarrollar la API Rest use Node Js con express, esta api la monte en Digital Ocean.

• Desarrollador de software en Instituto Tecnológico de Celara

agosto 2019 - febrero 2020

Planeacion y desarrollo de aplicación en Flutter donde permite a estudiantes de una universidad que tiene automóvil ayudar a sus campaneros que se mueven caminando con un "rai". En este proyecto fui el encargado de la aplicación en Flutter y de definir toda la interacción que tendrá la API Rest y la aplicación, también participe en el diseño de la base de datos. Usamos código nativo para acceder al gps desde Flutter.

• Desarrollador móvil en Genicrea

febrero 2019 - agosto 2020

Creación de aplicación en Flutter para contactar a personas por medio de un mapa interactivo, también

cuenta con un chat que permite que los usuario se comuniquen entre ellos, tienen una galería de imágenes. En este proyecto participe en la creación de la App en Flutter y también en el diseño de la base de datos. Esta parte fue al inicio del proyecto y el script de la base de datos lo hicimos en postgres.

Objetivo profesional

Puesto: Desarrollador móvil

Salario mensual deseado: \$25,000

Busco empresa donde pueda crecer y seguir aprendiendo, de preferencia con un equipo de desarrollo profesional. Me gusta resolver problemas y crear soluciones interesantes.

Área de especialidad

Desarrollo de software - Programador, Administrador de sistemas, Administración de proyectos

Habilidades

Flutter, Mysql, Adobe xd, Scrum methodology, Git, Github, Gitlab, Diseño de aplicaciones móviles, Postgresql, Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas, Linux, Inglés, sql server, Inglés intermedio, Desarrollo ios, Desarrollo con flutter, Desarrollo de móviles, Java, Material design, Equipos agile, Equipos agile, Inglés avanzado, Desarrollo software, Desarrollo software, Python

Educación

• Instituto Tecnológico de Celaya

Actual

Universitario - No titulado en Ingeniería en Sistemas Comunicacionales

Idiomas

Inglés Básico

Enlaces

<https://github.com/elalo4171>