



# Applications Réparties : Rapport de RPC



Sous la supervision de *MR. AMAMOU Ahmed* 

**CHERRADI Ibrahim EL AMRANI Yassine** 





### **SOMMAIRE**

- 1. Introduction
- 2. Partie Théorique
- 3. Partie Pratique
- 4. Conclusion

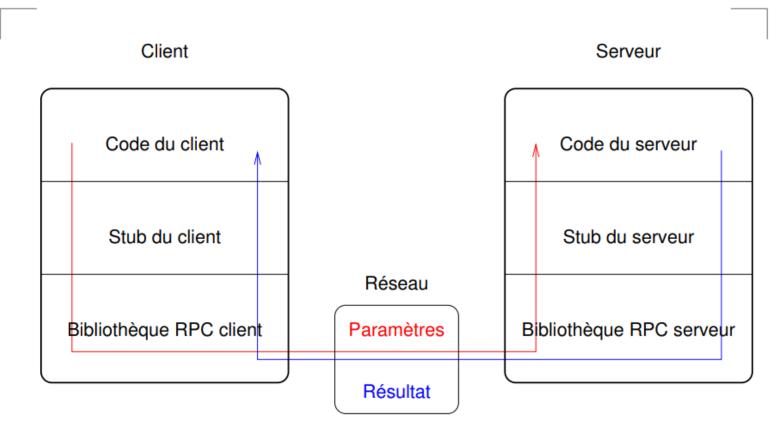




### Introduction:

Les Appels de Procédure à Distance (RPC) représentent un protocole fondamental dans le monde de l'informatique moderne. Il permet à un programme de solliciter un service auprès d'un autre programme situé sur un ordinateur distant, sans nécessiter une connaissance approfondie des détails du réseau. Imaginez-le comme une sorte de télécommunication entre deux entités logicielles, où l'une demande un service et l'autre le fournit, le tout à travers le réseau.

### Schéma de principe :







# Partie Théorique

Le RPC, ou Remote Procedure Call (appel de procédure à distance), est un protocole de communication utilisé dans les systèmes distribués. Il est basé sur le modèle client-serveur, où le programme client fait une demande de service à un programme serveur distant. Voici quelques détails supplémentaires sur le fonctionnement du RPC :

### • Modèle Client-Serveur :

Dans le cadre du RPC, le programme demandeur est le client, tandis que le programme qui fournit le service est le serveur. Le client envoie une requête au serveur pour exécuter une procédure spécifique.

### • Nature Synchrone:

L'opération RPC est synchrone, ce qui signifie que le programme client est suspendu (bloqué) jusqu'à ce que les résultats de la procédure à distance soient retournés par le serveur. Cela garantit que les résultats sont disponibles avant que le programme client ne continue son exécution.

### • Exécution Simultanée :

Bien que les opérations RPC soient synchrone par nature, il est possible d'exécuter simultanément plusieurs RPC en utilisant des processus légers ou des threads partageant le même espace d'adressage. Cela permet à un programme client d'envoyer plusieurs requêtes à différents serveurs ou de traiter d'autres tâches pendant qu'il attend les réponses des appels RPC précédents.





#### **Objectif:**

Comprendre les concepts de base des RPC en mettant en place un système simple de procédures à distance avec Java RMI.

#### Étapes:

#### 1. Création de l'interface distante :

Définissez une interface qui déclare les méthodes que le client peut appeler à distance.

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
public interface MonServiceRPCInterface extends Remote {
  int addition(int a, int b) throws RemoteException;
  int multiplication(int a, int b) throws RemoteException; }
```

#### 2. Implémentation du serveur :

 Implémentez la classe du serveur qui étend UnicastRemoteObject et implémente l'interface distante.

```
import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
                  MonServiceRPCServeur
                                            extends
                                                        UnicastRemoteObject
public
         class
implements MonServiceRPCInterface {
protected MonServiceRPCServeur() throws RemoteException {
super();
 }
@Override
public int addition(int a, int b) throws RemoteException {
return a + b;
 }
@Override
public int multiplication(int a, int b) throws RemoteException {
return a * b;
public static void main(String[] args) {
// Code pour démarrer le serveur RMI ici
 }
}
```

#### 3. Implémentation du client :

Créez la classe du client qui utilise l'interface distante.

```
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;

public class MonServiceRPCClient {
  public static void main(String[] args) {
  try {
    // Code pour récupérer la référence distante et appeler les méthodes du serveur ici
```





```
} catch (Exception e) {
  e.printStackTrace(); }
  }
}
```

#### 4. Enregistrement du service :

Dans le main du serveur, enregistrez le service auprès du registre RMI.

```
try {
   MonServiceRPCInterface monService = new MonServiceRPCServeur();
Registry registry = LocateRegistry.createRegistry(1099);
registry.rebind("MonServiceRPC", monService);
System.out.println("Serveur RPC prêt.");
} catch (Exception e) {
   e.printStackTrace();
}
```

### 5. Appel du service depuis le client :

 Dans le main du client, récupérez la référence distante du service et appelez les méthodes.

```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry("localhost", 1099);
MonServiceRPCInterface monService = (MonServiceRPCInterface)
registry.lookup("MonServiceRPC");
int somme = monService.addition(5, 3);
int produit = monService.multiplication(4, 6);
System.out.println("Somme : " + somme);
System.out.println("Produit : " + produit);
```







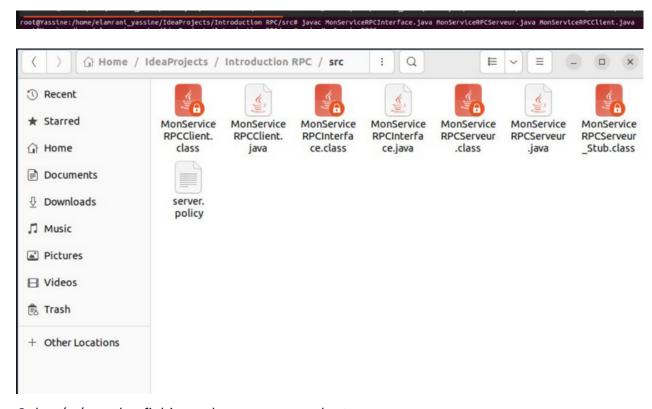


#### Déploiement:

#### 1. Compilation du code:

- Ouvrez un terminal dans le répertoire de vos fichiers source Java.
- □ Utilisez la commande javac pour compiler les fichiers source.

javac MonServiceRPCInterface.java MonServiceRPCServeur.java MonServiceRPCClient.java



- Cela générera les fichiers .class correspondants.
  - 2. Création du fichier stub :
- Utilisez la commande rmic pour générer le fichier stub du serveur.

rmic MonServiceRPCServeur



Ceci créera un fichier MonServiceRPCServeur\_Stub.class.







#### 3. Démarrage du registre RMI:

Dans le même répertoire, ouvrez un autre terminal et exécutez le registre RMI.
 rmiregistry &

Le & permet d'exécuter le registre en arrière-

```
root@Yassine:/home/elamrani_yassine/ideaProjects/introduction RPC/src × root@Yassine:/home/elamrani_yassine/ideaProjects/introduction RPC/src × root@Yassine:/home/elamrani_yassine/ideaProjects/introduction RPC/src × root@Yassine:/home/elamrani_yassine/ideaProjects/introduction RPC/src# rmiregistry &
[1] 7576
root@Yassine:/home/elamrani_yassine/ideaProjects/introduction RPC/src# MARNING: A terminally deprecated method in java.lang.System has been called MARNING: System::setSecurityManager has been called by sun.rmi.registry.RegistryImpl
MARNING: Please consider reporting this to the maintainers of sun.rmi.registry.RegistryImpl
MARNING: System::setSecurityManager will be removed in a future release
```

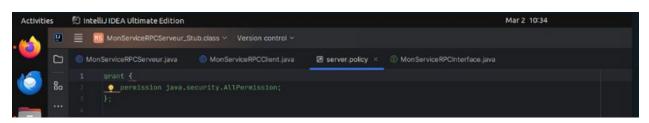
#### 4. Exécution du serveur :

 Toujours dans le premier terminal, lancez votre serveur en spécifiant la politique de sécurité.

java -Djava.security.policy=server.policy MonServiceRPCServeur

□ Assurez-vous d'avoir un fichier server.policy configuré avec les autorisations nécessaires. Un exemple simple pourrait être :

grant {
 permission java.security.AllPermission; };









#### 5. Exécution du client :

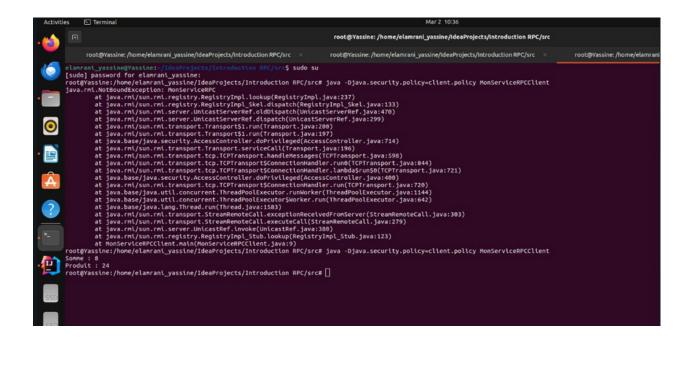
Ouvrez un troisième terminal et démarrez votre client.

java -Djava.security.policy=client.policy MonServiceRPCClient

Assurez-vous que le fichier client.policy est également configuré correctement.

Un

exemple simple de client.policy pourrait être similaire à celui du serveur.







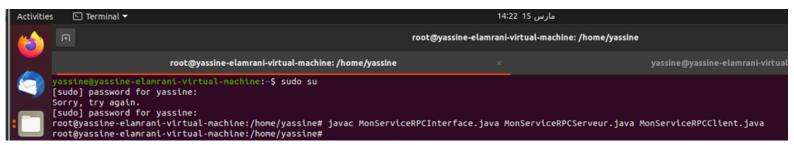
```
MonServiceRPCClient.java
 1 import java.rmi.registry.LocateRegistry;
 2 import java.rmi.registry.Registry;
 4 public class MonServiceRPCClient
       public static void main(String[] args) {
   if (args.length != 2) {
 6
               System.out.println("Usage: MonServiceRPCClient <nombre1> <nombre2>");
               System.exit(1);
10
               String serverAddress = args[0]; // L'adresse IP du serveur
               int nombre1 = Integer.parseInt(args[1]);
               int nombre2 = Integer.parseInt(args[2]);
               Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(serverAddress, 1099);
               MonServiceRPCInterface monService = (MonServiceRPCInterface)
  registry.lookup("MonServiceRPC");
               int somme = monService.addition(nombre1, nombre2);
20
21
22
               System.out.println("Somme : " + somme);
               int produit = monService.multiplication(nombre1, nombre2);
               System.out.println("Produit : " + produit);
           } catch (Exception e)
25
26
               e.printStackTrace();
27
28
                                                    MonServiceRPCInterface.java
   Open
                   MonServiceRPCClient.java
                                                                                     M
 1 import java.rmi.Remote;
 2 import java.rmi.RemoteException;
 3
 4 public interface MonServiceRPCInterface extends Remote
 5
         int addition(int a, int b) throws RemoteException;
 6
         int multiplication(int a, int b) throws RemoteException;
 7
                                     MonServiceRPCServeur.java
         MonServiceRPCClient.java
                                   MonServiceRPCInterface.java
                                                                    MonServiceRPCServeur.ja
 1 import java.rmi.RemoteException:
 2 import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
 4 public class MonServiceRPCServeur extends UnicastRemoteObject implements MonServiceRPCInte
 5
      protected MonServiceRPCServeur() throws RemoteException {
          super();
      public int addition(int a, int b) throws RemoteException [
10
          return a + b;
      @Override
      public int multiplication(int a, int b) throws RemoteException {
15
          return a * b;
19
      public static void main(String[] args) {
20
             MonServiceRPCServeur monService = new MonServiceRPCServeur();
22
              java.rmi.registry.LocateRegistry.createRegistry(1099).rebind("MonServiceRPC",
  monService);
              System.out.println("Serveur RMI prêt.");
24
          } catch (Exception e)
25
             e.printStackTrace();
      }
```





### **Compilation:**

javac MonServiceRPCInterface.java MonServiceRPCServeur.java MonServiceRPCClient.java



### Exécution du serveur :

java MonServiceRPCServeur



### Exécution du client :

java MonServiceRPCClient <adresse\_ip\_serveur> <nombre1> <nombre2>

