

	CLAN
	ENTRENAMIENTO JEDI
	Fecha y momento del día: 27 diciembre - tarde Duración: 1.5 horas Destinatarios/as: jovenes de 17 a 21 años

DESCRIPCIÓN

"¿Preparado estás? ¿Qué sabes tú de estar preparado? Durante ochocientos años he entrenado a los Jedi. Yo decidiré quién debe ser entrenado."

OBJETIVOS

- Pasar un rato distendido entre todo el Clan.
- Desarrollar la competitividad de una manera sana.
- Y, sobre todo, ¡¡SER EL MEJOR JEDI!!

DESARROLLO

Los 18 rovers se dividen en dos equipos (9 en cada equipo) y a cada uno se le asigna un equipo: equipo rojo y equipo azul. El juego consistirá en un entrenamiento para convertirse en auténticos Jedi. Se dividirá el conjunto de la actividad en diferentes pruebas en las que se juzgará la capacidad de los padawan para controlar la fuerza que les transmiten los midiclorianos.

1. Construir el sable laser: todo buen jedi debe tener un sable de luz que le permita luchar contra las tropas de asalto del ejército imperial. Para ello cogeremos un churro de piscina y lo partiremos por la mitad. En la empuñadura pondremos cinta americana y le haremos los adornos con cinta aislante negra.
2. Aprender a usar el sable: todo buen jedi ha de tener rápidos reflejos para parar los disparos laser del enemigo. En nuestro entrenamiento usaremos pelotas de tenis y un bate de beisbol. Se lanzarán un número determinado de pelotas a cada persona, los lanzadores serán los del equipo contrario. Aquel equipo que más consiga batear bien será el ganador de esta prueba.
3. "Hazlo o no lo hagas, pero no lo intentes": levitar objetos puede ser una tarea harto complicada, pero si quieres controlar la fuerza no te queda más remedio que saber hacerlo bien. Esta prueba consistirá en una carrera de relevos una cuchara con un huevo sujeta con la boca.
4. Conquistar la base enemiga: esta será la última prueba para que uno de los dos grupos de padawans se conviertan en auténticos jedi. Cada uno de los equipos



tendrá una base y su objetivo será tomar la base enemiga. Esto se conseguirá haciendo que todos los componentes del equipo estén en ella a la vez. Los padawan podrán atacar y defender usando sus sables de luz, si se golpea a un contrincante en la cabeza este tendrá que quedarse sentado en el suelo hasta que alguien de su equipo le toque.

MATERIALES

- 5 churros de piscina azules
- 5 churros de piscina rojos
- Cinta americana
- Cinta aislante negra
- Bate de beisbol
- Pelotas
- huevos
- cucharas

SUGERENCIAS

- Hablar como Yoda

EVALUACION

- ¿Han participado todos?
- ¿Nos lo hemos pasado bien, respetando en todo momento a los compañeros?
- ¿Durante la actividad han imperado los valores presentes en la ley y la promesa scout?

FUENTE

G. S. 109 Monte Clavijo

