

## Examen final geometria 2017

1. Tomamos la referencia  $\mathcal{R} = \{D, \overrightarrow{DP}, \overrightarrow{PC}\}$ , entonces

- $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 \end{pmatrix}$
- $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}$
- $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix}$
- $C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}$

Ahora  $\overrightarrow{DB} = \frac{3}{2}\overrightarrow{DP} \implies B = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \end{pmatrix}$ . Tambien  $\overrightarrow{BC} = \frac{4}{3}\overrightarrow{BY} \iff \overrightarrow{BY} = \frac{3}{4}\overrightarrow{BC} = \frac{3}{4}\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{8} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$ . Por lo tanto  $Y = \begin{pmatrix} \frac{9}{8} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$ .

Ahora  $\overrightarrow{PX} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}\begin{pmatrix} 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \implies X = \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$

Y  $\frac{9}{8}\overrightarrow{DX} = \frac{9}{8}\begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{8} & \frac{3}{4} \end{pmatrix} = \overrightarrow{DY}$  por lo tanto  $D, X, Y$  estan alineados.

2. Primero calculamos la familia de puntos fijos:

$$L := \begin{cases} 4x + 9y - 3 = x \\ -x - 2y + 1 = y \end{cases} \implies x + 3y = 1 \iff \begin{cases} x = -3t + 1 \\ y = t \end{cases}$$

Que es una recta. Tomamos un centro de nuestra referencia un  $P \in L$ , por ejemplo  $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Calculamos ahora  $Q_f(t)$ :

$$Q_f(t) = \det \begin{pmatrix} 4-t & 9 \\ -1 & -2-t \end{pmatrix} = t^2 - 2t + 1 = (t-1)^2$$

Como  $\ker(f - Id) \neq \mathbb{R}^2$ ,  $f$  no diagonaliza. Calculamos ahora  $u_1$ . Elegimos un punto  $Q \notin L$  (recta de puntos fijos), tal que  $f(Q) - Q = (f - Id)Q = u_1$  y  $u_1$  sea *vep* de *vap* 1:

$$\begin{pmatrix} 3 & 9 & -3 \\ -1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ya que si  $u_1$  es *vep* de *vap* 1, entonces es un multiplo del vector director de  $L$ . Podemos tomar, por ejemplo,  $Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix} \implies u_1 = \begin{pmatrix} 9 & -3 \end{pmatrix}$  y  $u_2 = Q - P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix} \implies \mathcal{R} = \{P, u_1, u_2\} = \{\begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 9 & -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix}\}$  y:

$$M_{\mathcal{R}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$f$  es por tanto, una homologia general de eje  $L$ .

3. Primero calculamos  $P_p(Q)$ .  $q \in P_p(Q) \iff \phi(p, q) = 0$ :

$$\phi(p, q) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \iff \begin{cases} x = \lambda \\ y = 2\lambda \end{cases} \iff \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Llamamos ahora  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}$  y  $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix}$ , dado un punto  $q$ , tenemos que:

$$area(\triangle ABq) = \frac{1}{2} \sqrt{G(\vec{AB}, \vec{Aq})} = \frac{1}{2} \|\vec{Aq}'\| \sqrt{G(\vec{AB})} = \frac{\|\vec{Aq}'\| \|\vec{AB}\|}{2}$$

Donde  $\vec{Aq}'$  es la proyección de  $\vec{Aq}$  sobre  $[\vec{AB}]^\perp$ . Tenemos que  $[\vec{AB}] = [(-1 \ 1)]$  y que  $[\vec{AB}]^\perp = [(1 \ 1)]^\perp$ , por lo tanto:

$$\vec{Aq} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \iff b = \frac{3\lambda - 1}{2}$$

Entonces  $\vec{Aq}' = b(1 \ 1)$ . Ahora queremos que  $area(\triangle ABq) = 1$ , lo cual implica que  $\|\vec{Aq}'\| = \sqrt{2}$

$$\|\vec{Aq}'\| = \sqrt{2(b^2)} = \sqrt{2} \iff \frac{3\lambda - 1}{2} = \pm 1$$

De donde deducimos que los puntos son:

$$\begin{cases} q_1 = \frac{-1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix} \\ q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix} \end{cases}$$

- (A) Primero, vemos que  $f = S_v \circ S_u$  es una rotación.  $S_v$  y  $S_u$  son ambos movimientos directos, por lo tanto,  $f$  es también un movimiento directo, es decir,  $f$  es una traslación, una rotación o un movimiento helicoidal. Vemos ahora que  $f(P) = P$  (ya que es punto fijo tanto por  $S_v$  como por  $S_u$ ) es un punto fijo, lo cual implica que  $f$  es una rotación. Vemos ahora que  $P + [w]$  es una recta de puntos fijos. Vemos que  $\forall x \in P + [w] \ S_u(x) = x - 2\vec{Px}$  y  $S_v(x) = x - 2\vec{Px}$ . Por lo tanto  $(S_v \circ S_u)(x) = x$ . Para calcular el ángulo, miramos un punto  $q \in P + [u]$ , entonces  $f(q) = S_v(q)$ , y vemos que el ángulo  $\alpha$  de la rotación es dos veces el ángulo entre  $u$  y  $v$ .

(B) i) Si deja invariante la recta  $r$ , entonces  $r$  es el eje de la simetria, y tenemos:

$$r = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \implies q \in \mathbb{E}^2 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \implies b = \frac{x - y - \frac{1}{2}}{2}$$

(Ya que  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}$ ). Ahora tenemos que  $S(q) = S(x, y) = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} - 2b \begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix}$  (donde  $S$  es la simetria, e.d,  $f = \tau \circ S$ , con  $\tau$  una traslacion):

$$S(x, y) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - 2 \left( \frac{x - y - \frac{1}{2}}{2} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y + \frac{1}{2} & x - \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Calculamos ahora  $S(1, -\frac{3}{2}) = (-1 \quad \frac{1}{2})$  Y por lo tanto el vector de traslacion es  $(\frac{9}{8} \quad \frac{9}{8})$ , con lo cual  $f(x, y) = \begin{pmatrix} y + \frac{1}{2} & x - \frac{1}{2} \end{pmatrix} + (\frac{9}{8} \quad \frac{9}{8}) = \begin{pmatrix} y + \frac{13}{8} & x + \frac{5}{8} \end{pmatrix}$ . Entonces  $M_e(f)$ :

$$M_e(f) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 13/8 \\ 1 & 0 & 5/8 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ii) Primero encontramos  $M_e(Q)$ :

$$M_e(Q) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Miramos ahora si tiene centros.  $p$  es centro sii  $Ap + L = 0$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Que no tiene solucion, por lo tanto  $Q$  no tiene centros. Como  $\det \tilde{A} \neq 0$ ,  $Q$  es una parabola. Sacamos ahora los *veps* de  $A$ :

$$Q_A(t) = \begin{pmatrix} 1-t & -1 \\ -1 & 1-t \end{pmatrix} = (1-t)^2 - 1 = t(t-2)$$

Tomamos entonces  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}$  *vep* de *vap* 0 y  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix}$  *vep* de *vap* 2. Normalizamos ahora los *veps*, quedando  $v_1 = (\frac{1}{\sqrt{2}} \quad \frac{1}{\sqrt{2}})$  y  $v_2 = (\frac{1}{\sqrt{2}} \quad -\frac{1}{\sqrt{2}})$ . Queremos ahora  $p = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix}$  tal que  $\phi(p, p) = 0$  y  $\phi(v_2, p) = 0$ , entonces:

$$\phi(v_2, p) = 0 \iff \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff x = y + \frac{1}{2}$$

Luego  $p$  es de la forma  $(y + \frac{1}{2} \quad y)$ , queremos ahora que:

$$\left(y + \frac{1}{2}\right)^2 - 2y \left(y + \frac{1}{2}\right) + y^2 + 2y + 2 = 0 \iff y = -\frac{9}{8}$$

Con lo cual el centro es  $p = (-\frac{5}{8} \quad -\frac{9}{8})$ . Tomamos ahora  $\mathcal{R} = \{p, v_1, v_2\}$  entonces:

$$M_{\mathcal{R}}(Q) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & b \\ 0 & 2 & 0 \\ b & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Donde  $b = \phi(p, v_1) = \frac{1}{\sqrt{2}}$

- iii) Calculamos la imagen del vertice,  $f(-\frac{5}{8}, -\frac{9}{8}) = (\frac{1}{2} \ 0)$ . Calculamos ahora la imagen de  $p + [v_1]$ , que es  $f(p) + [v_1]$  (ya que  $p + [v_1]$  es paralelo al eje de simetria). Ahora calculamos  $p + [v_2]$ , que es invariante porque  $v_2$  es perpendicular al eje de simetria. Por lo tanto, la imagen de  $Q$  por  $f$ , sera una parabola de vertice  $(\frac{1}{2} \ 0)$  y eje  $(\frac{1}{2} \ 0) + [(1 \ -1)]$ .