


| | |
|---|--|
|  | CLAN |
| | PASAPALABRA |
| | Fecha y momento del día: 27 diciembre - tarde Duración: 1.5 horas Destinatarios/as: jovenes de 17 a 21 años |

DESCRIPCIÓN

Jugaremos al conocido juego “Pasapalabra”, haciendo una competición por equipos.

OBJETIVOS

- Pasarnoslo muy requetebien
- Aprender nuevo vocabulario

DESARROLLO

Jugaremos al “fantabuloso” juego de pasapalabra. Primero, dividiremos al clan en grupos, el número es irrelevante, pero se recomiendan equipos de 3 o 4 personas como máximo. A partir de aquí, usaremos la app de ordenador para jugar. Cada equipo tendrá un “rosco” con letras y un tiempo inicial de 200 segundos. Y se procederá de forma normal, con las normas originales.

MATERIALES

- Ordenador
- Proyector
- Móvil con anclaje por USB
- App de Pasapalabra

SUGERENCIAS

- No hacer los equipos muy grandes.

EVALUACION

- ¿Se lo han pasado bien?
- ¿Han aprendido nuevas palabras?
- ¿Han respetado los turnos de palabra?



FUENTE

G. S. 109 Monte Clavijo

