

TUGAS BESAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Kelompok 7
(Dorblezees)

ANGGOTA

- Muhammad Elang Permadani (120140194) Project Leader
- Hendri Aldi Zulfan (120140186) Programmer
- Daffa Sandri Ramadhan (120140193) Character Designer
- Muhammad Nur Aziz (120140175) Game Designer
- Bagus Ardin Saputra (120140176) Audio Engineer
- Reyhan Gandaresta (120140183) Level Editor

Lost Princess

Diceritakan pada zaman dahulu berdiri sebuah kerajaan bernama Nortenvalle yang hidup makmur dan sejahtera. Kerajaan Nortenvalle dipimpin oleh raja yang baik nan bijaksana. Namun kehidupan di kerajaan Nortenvalle berubah setelah putri raja yang bernama Marnia di culik dan dibawa oleh raja monster yang bernama Momobeast ke menara kegelapan. Raja Nortenvalle meminta pertolongan kesatria hebat dan perkasa yang bernama Zees untuk menyelamatkan putri Marnia. Bantulah Kesatria Zees untuk melewati semua rintangan demi mencapai lantai teratas untuk menyelamatkan putri Marnia !

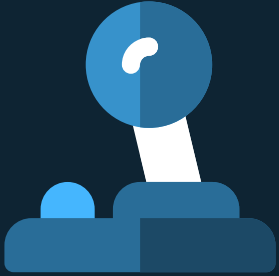
Gameplay

Game ini memiliki gameplay sebagai berikut :

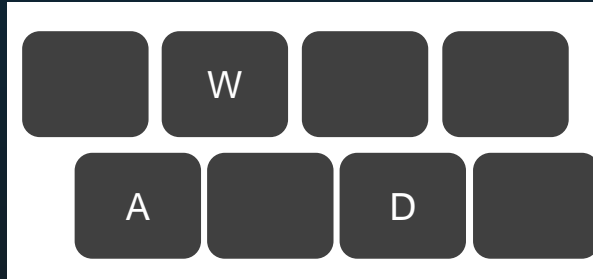
- Player diharuskan untuk menyelesaikan stage secara bertahap untuk dapat melanjutkan ke stage selanjutnya.
- Karakter memiliki hp bar yang akan berkurang ketika menerima serangan dari musuh.
- Karakter memiliki nyawa yang akan berkurang ketika hp bar habis.
- Tersedia beberapa item dengan posisi yang sudah ditentukan dan dapat diambil oleh karakter yang berfungsi untuk menambahkan bar hp atau nyawa.



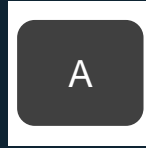
KONTROL IN GAME



Karakter dapat bergerak maju mundur dan melompat. Pengoprasian karakter dapat dilakukan dengan menekan key W, A, D pada keyboard.



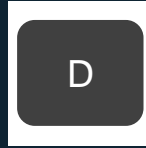
FUNGSI TOMBOL



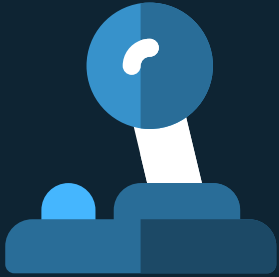
Key "A" digunakan untuk menggerakkan karakter ke kiri (mundur)



FUNGSI TOMBOL



Key “D” digunakan untuk menggerakkan karakter ke kanan (maju)



FUNGSI TOMBOL



Key "W" digunakan untuk menggerakkan karakter ke atas (melompat)

TERIMA
KASIH

