1. Konstruksi teori untuk Real-Time Grammar untuk pembuatan bahasa pemrograman atau juga bahasa interaksi yang real-time untuk digunakan di Augmented Reality atau Virtual Reality atau Mixed Reality.



2. Konstruksi real-time compiler

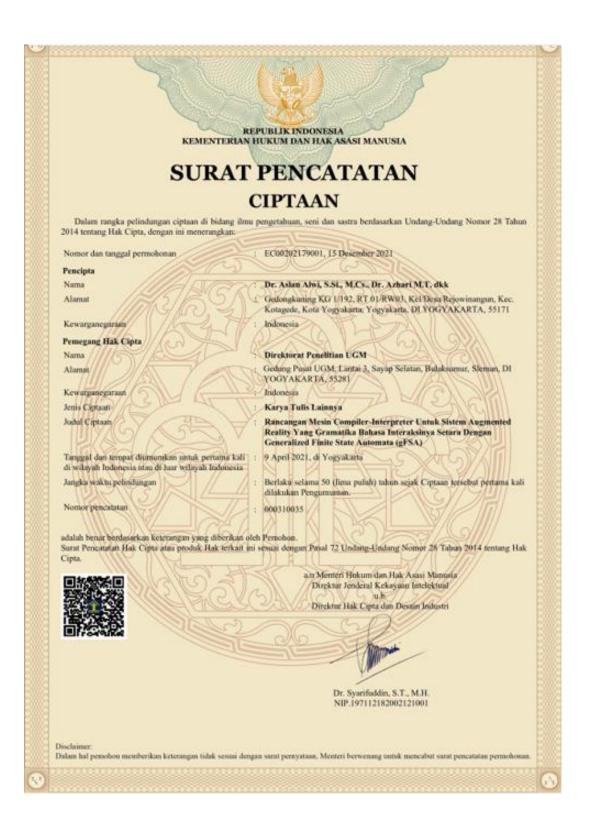




4. Desain interaksi antara user dan sistem AR menggunakan generalized Finite State Automata.



5. Desain Compiler untuk sistem AR mengunakan generalized Finite State Automata



6. Arsitektur untuk sistem terintegrasi yang mendukung e-Government



7. Algoritma Inferensi Forward Chaining untuk sistem pakar

Riset ini menghasilkan sebuah algoritma forward chaining untuk sistem pakar yang berbeda dari algoritma standar. Algoritma terinspirasi dari mekanisme kerja mesin Turing.



8. Mesin Virtual berbasis mesin Turing universal dengan 4 pita sebagai mesin inferensi sistem pakar. Riset ini menghasilan mesin virtual (engine) untuk mengeksekusi rule-rule sistem pakar baik secara forward chaining atau backward chaining. Konstruksi mesin menggunakan mesin Turing universal dengan 4 pita. Keempat pita bila diterapkan maka dapat direpresentasikan oleh RAM, cache dan atau register.



Arsitektur Blockchain untuk Universitas
Riset ini menghasilkan sebuah arsitektur blockchain untuk perguruan tinggi.



10. Arsitektur perangkat lunak blockchain supply chain atau rantai pasokan komoditas perikanan



11. Protokol untuk tanda tangan digital yang disandarkan pada blockhain

