NAMA: ELANG BIMA PN

KELAS: XIRPL

## MERANCANG KEBUTUHAN FUNGSIONAL & NON FUNGSIONAL

•	Siswa:
a.	Siswa dapat login ke system
b.	Siswa Mendapatkan Informasi Terkait menu makanan dan minuman
c.	Siswa dapat memesan makanan dan minuman yang tersedia
d.	Siswa dapat melakukan pembayaran melalui tunai maupun Non-tunai
e.	Siswa mendapatkan bukti pembayaran
•	Penjaga Kantin :
a.	Penjaga Kantin dapat login ke system
b.	Penjaga Kantin dapat mengetahui jumlah pasokan makanan yang tersedia dari system
c.	Penjaga Kantin dapat menginputkan data pesanan siswa
d.	Penjaga Kantin dapat memberikan informasi terkait menu yang tersedia kerhadap siswa
e.	Penjaga Kantin dapat memberikan informasi jumlah tagihan pesanan siswa
•	System:
a.	System mengolah jumlah pasokan makanan yang tersedia
b.	System mengolah data jumlah total pembelian siswa
c.	System mengolah struk hasil pembelian siswa

Pemasok Makanan :

System dapat terhubung pada pemasok makanan

d.

- a. Pemasok makanan dapat login ke system
- b. Pemasok dapat informasi terkait jumlah stok makanan di kantin
- c. Pemasok makanan dapat menwarkan makanan terhadap penjaga kantin lewat system