

GAMIFICANDO AULAS INVERTIDAS NO ENSINO DE ENGENHARIA DE REQUISITOS: UM RELATO DE EXPERIÊNCIA

Anonymous Author(s)

INSTRUMENTO DE AVALIAÇÃO

Questionário de avaliação da experiência de aula invertida com gamificação

MATERIAL PARA ESTUDO

1

CONTEÚDO 1 - REQUISITOS (CONCEITOS E TIPOS)

Pré teste

Roteiro de Estudos

Pós teste 1

Pós teste 2

2

CONTEÚDO 2 - ENGENHARIA DE REQUISITOS

Pré teste

Roteiro de Estudos

Pós teste 1

Pós teste 2

3

CONTEÚDO 3 - ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

Pré teste

Roteiro de Estudos

Pós teste 1

Pós teste 2

4

CONTEÚDO 4 - LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

Pré teste

Roteiro de Estudos

Pós teste 1

Pós teste 2