**CONFIGURAR ARDUINO IDE PARA CUBE CELL:**

1. Añadir URL del gestor de tarjetas:

Vamos a seguir los siguientes pasos:

Vamos a “Archivo” 🡪 “Preferencias”

Pantalla de computadora con letras

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Hacemos clic en el botón que vemos a la derecha del recuadro:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

(En este paso podemos cambiar el idioma del programa)

A continuación, pegamos estas URL, una por fila:

https://github.com/HelTecAutomation/CubeCell-Arduino/releases/download/V1.5.0/package\_CubeCell\_index.json

https://resource.heltec.cn/download/package\_heltec\_esp32\_index.json

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Y hacemos clic en aceptar.

1. Instalar placa CubeCell:

Captura de pantalla de un celular

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Nos aparecerá un cuadro de búsqueda en el que pondremos lo siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Y lo instalamos.

1. Seleccionar el puerto correcto (en este caso el 4):

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Ahora seleccionamos la placa correcta (en este caso HTCC-AB02).

Captura de pantalla de un celular

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Vamos a instalar las dependencias y librerías necesarias:

Captura de pantalla de un celular

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Y nos aparecerá un recuadro de búsqueda, ponemos lo siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Y lo instalamos.

1. Una vez hecho todo esto, con nuestro CubeCell conectado, ya podemos compilar y subirle código, en este caso vamos a hacer un ejemplo de dos CubeCell con antena, uno hará de emisor y otro de receptor (código en la carpeta):

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Icono

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Vamos a probar el código y ver si tenemos todo bien configurado, para compilarlo tenemos que pulsar el tick que sale arriba a la izquierda de la pantalla, si aquí no recibimos errores, podemos darle a la flecha de al lado para subir el código directamente a nuestro CubeCell.

Si hemos seguido bien todo el proceso al compilarlo veremos algo como lo siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Esto significa que el código no tiene errores y está listo para subirlo, vamos a ello:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Podemos ver que la subida se ha completado, y el código está funcionando en este CubeCell, cerramos el archivo, ya que ahora vamos a conectar el receptor para subirle el código.

Abrimos el archivo con el código del receptor, conectamos el CubeCell que usaremos de receptor, y volvemos a establecer la board, y el puerto, debemos indicarle a cuál queremos que se conecte esta vez:

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En este caso el mío es el COM16, lo seleccionamos.

Una vez hecho esto, ya podemos compilar el código, a ver si nos da errores:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

No da errores, vamos a subir el código:

Una captura de pantalla de un celular

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

No hay errores tampoco al subir, ahora solo tenemos que comprobar que los dos CubeCell están realizando su función, uno actuando como emisor y otro como receptor.