TD3 - Premier semestre informatique

Pierre-Etienne Moreau



Exercice 1

Étant données n lettres (n <= 8), proposer un **algorithme** permettant de trouver le mot le plus long (appartenant au dictionnaire) pouvant être écrit avec ces lettres

Exemples d'exécution :

```
tirage = ['b', 'p', 'd', 'w', 's', 'y', 'w', 'i']
solution = bis
['bis', 'bd']

tirage = ['a', 'r', 'b', 'g', 'e', 's', 'c', 'j']
solution = sacre
['sacre', 'sabre', 'baser', 'cabre', 'garce', 'crase', 'brase', 'barge', 'caser', 'jaser', 'crabe', 'scare', 'aber', 'gare', 'sage', 'gars', 'rase', 'arec', 'acre', 'jars', 'case', 'base', 'cage', 'rage', 'jase', 'bras', 'race', 'ars', 'sac', 'arc', 'are', 'jar', 'jas', 'bar', 'bas', 'ace', 'cas', 'car', 'age', 'bac', 'cab', 'as', 'ra', 'sa', 'a']
```

Exercice 2

Programmer l'algorithme proposé précédemment.

Comme liste de mots de la langue française nous utiliserons le fichier frenchssaccent.dic

Exercice 3

Quelle structure de données utiliser pour représenter les points associés aux lettres ?

- A,E,I,L,N,O,R,S,T,U : 1 point
- D,G,M: 2 points
- B,C,P: 3 points
- F,H,V: 4 points
- J,Q: 8 points
- K,W,X,Y,Z: 10 points

Améliorer l'outil de recherche de mots en prenant en compte la valeur des lettres pour trouver le mot qui maximise le nombre de points

Exercice 4:

Écrire une fonction score (mot) qui calcule les points correspondant au mot.

Exemple:

- score('a') = 1
- score('lettre') = 6
- score('scrabble') = 14

Exercice 5:

Écrire une fonction max_score qui prend une liste de mots et retourne le mot correspondant au plus grand nombre de points, ainsi que le nombre de points

Exemple:

• max_score(['rte', 'ver', 'ce', 'etc', 'cet', 'ex', 'cr', 'et', 'ter', 'te', 'ct']) = ('ex', 11)

Exercice 6:

Un joker, noté '?', est un symbole qui peut remplacer n'importe quelle lettre. Sa valeur est de zéro point.

Comment faut-il modifier notre programme pour autoriser l'utilisation d'un seul joker ?

Exemple:

max_score(liste_mot('zxcvrrt?')) = ('czar', 14)