

Chairman: Tim Pelser

Secretaris: Wouter van Lil

Bijeenkomst de dato 5 december 2016.

Eerste vergadering der RACESOFT

Race Algorithmic Competitive Engineering Simulator Omega Formula Team

Aanwezigen: Martijn, Elias, David, Tim, Wouter.

Voortaan agenda uitprinten en punten erin zetten die we willen bespreken van te voren.

Dingen die gedaan zijn:

Driver class

engine class

Car class

Computer team (veranderd naar AI team)

Gson, Json databases gemaakt (voor huidige classes)

Playerteam parameters verminderd

!! Meer drivers dan 2 kopen? Oplossing verzinnen

 Selecteer 2 drivers uit je eigen roster

 In een list plaatsen (positie 0 en 1 rijdende posities)

 Of anders setters maken zodat er genoeg parameters zijn

Class upgradeable

 - Formule, hoe hoger je waarde al is hoe minder hij improvet

 - Waardes van dingen tussen 0 en 1, en uiteindelijk dan makkelijk in de formule

JavaFX, GUI basics

Windowed mode makkelijker door een resolution, anders er vroeg al bij zijn. Wel minder mooi in windowed.

JavaDoc alleen toevoegen als checkstyle 't wil, anders hoeft t niet.

ZenHub vraag gesteld, ook beantwoord, ging goed!

Issues

Taken niet goed verdeeld, beetje laat begonnen en onduidelijk wie wat ging doen

Voortaan issues maken, zonder iemand te assignen, dan kan iemand zichzelf intekenen. Daarna de rest er af blijven.

! Grote punten wel assignen, incl duration assignen. !
IceBox weghalen (gedaan)

-

Volgende Sprint:

- Alles voordat de race start klaar zetten.
 - Playerteam
 - BuyDriver(Driver, Amount) -> if success (+random chance) ->
Driver.setTeam() ook Team.setDriver()
 - TeamDrivers[] position [0,1] active drivers
 - AITeam
 - MakeOffer() -> Driver, Amount -> if accept ->
Driver.setTeam() ook Team.setDriver()
 - Strategist
 - changeRisk()
 - improve() -> Playerteam.cash - 10.000, new strategies
available?
 - Mechanic
 - improve() Pitstops
 - changeTyres()
 - Aerodynamicist
 - improve()

Vooraf core, dingen zoals naam enzo later.

-

Sprint review:

JSON databases te groot, en afhankelijk van andere factoren dus later
pas?

In ieder geval opsplitsen in kleinere issues.

Sprint moet overzichtelijker zijn

Als je iets belangrijks commit, even in de slack/whatsapp een melding
geven.

Beginnen met tests schrijven. Elke nieuwe methode testen.