Resulta que ...

En una empresa, un empleado del departamento de sistemas, tiene como función principal entregar a su jefe un reporte de la facturación total del día; y además registrar ese importe y la fecha en un libro comercial.



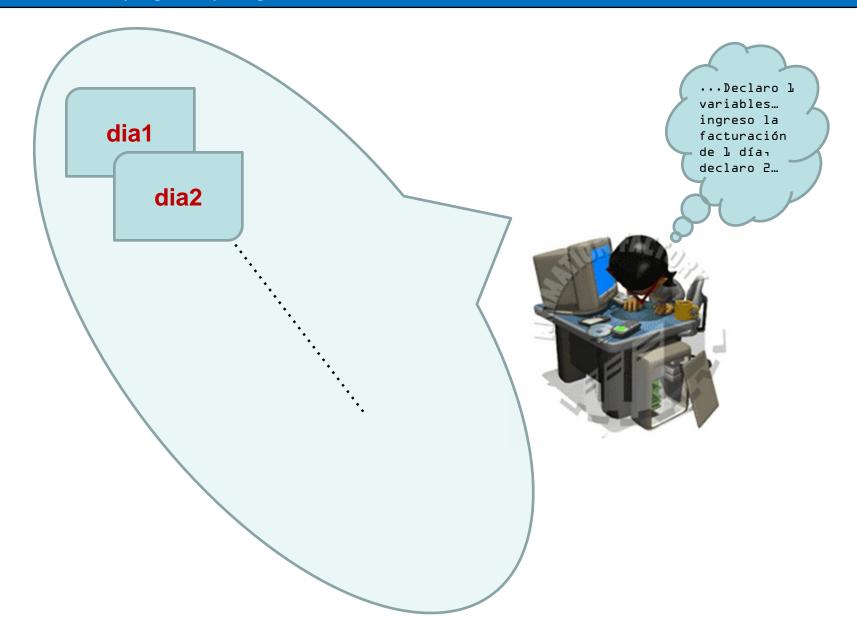
Para resolver el día a día, generó un programa que utiliza a diario, dónde va ingresando el importe de las facturas emitidas y al finalizar el día laboral genera el resultado requerido.

No le resultó difícil el desarrollo, ya que con una variable que reciba el dato y un acumulador lograba el objetivo deseado.

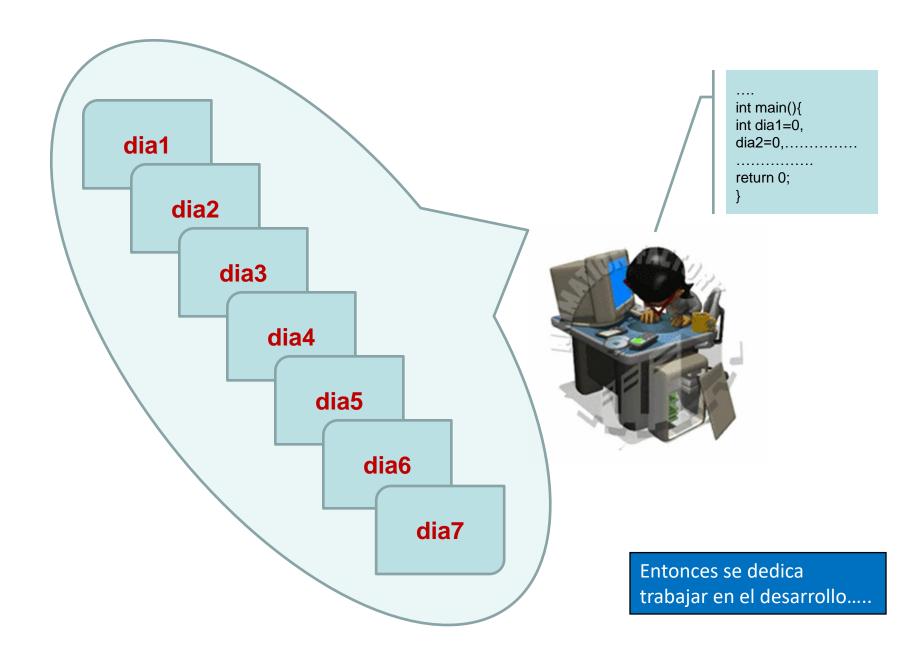
Días después, el departamento de marketing, elabora un proyecto para promover las ventas. Para presentarle la idea al presidente de la empresa, necesitan un reporte visual de la facturación de los últimos 7 días y consideran que el más apropiado es un histograma (en estadística, un histograma es una representación gráfica de una variable en forma de barras).

En consecuencia, le solicitan al hábil empleado programador, que construya un programa que realice esa representación....

El empleado tiene registro en el libro de esa facturación y comienza a pensar en cuántas variables necesitará en el programa para guardar ese dato de facturación diaria ...



Concluye en que necesitará 7 variables para guardar la facturación de cada día.....



```
#include <stdio.h>
void imprimirHistograma(int dia){
int i:
for (i=0; i<dia; i++)
  printf("*");
printf("\n");
void emitirFacturacionSemanal(int dia1, int dia2,
int dia3, int dia4, int dia5, int dia6, int dia7){
 printf("\n\n\n******HISTOGRAMA******\n");
 printf("dia 1->");
  imprimirHistograma(dia1);
 printf("dia 2->");
  imprimirHistograma(dia2);
 printf("dia 3->"):
  imprimirHistograma(dia3);
 printf("dia 4->");
  imprimirHistograma(dia4);
 printf("dia 5->"):
  imprimirHistograma(dia5);
 printf("dia 6->");
  imprimirHistograma(dia6);
 printf("dia 7->");
 imprimirHistograma(dia7);
```

Como decidió usar variables, este desarrollo sería una posible solución. En el código se observa la declaración de 7 variables y las llamadas a cada función con las mismas.

```
void ingresarDiaria(int *dia1, int *dia2, int *dia3, int *dia4, int *dia5,
int *dia6, int *dia7){
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 1: ");
  scanf("%d", dia1);
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 2: ");
  scanf("%d", dia2);
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 3: ");
  scanf("%d", dia3);
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 4: ");
  scanf("%d", dia4);
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 5: ");
  scanf("%d", dia5);
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 6: ");
  scanf("%d", dia6);
  printf("Ingrese el total facturado en el dia 7: ");
 scanf("%d", dia7);
int main(){
int dia1=0, dia2=0, dia3=0, dia4=0, dia5=0, dia6=0,
dia7=0:
ingresarDiaria(&dia1, &dia2, &dia3, &dia4, &dia5, &dia6,
&dia7);
emitirFacturacionSemanal(dia1, dia2, dia3, dia4, dia5, dia6,
dia7):
printf("\n\n\n ");
getchar();
return 0;
```

Testea su programa y verifica si cumple con lo requerido...



```
Ingrese el total facturado en el dia 1: 12
Ingrese el total facturado en el dia 2: 15
Ingrese el total facturado en el dia 3:8
Ingrese el total facturado en el dia 4: 19
Ingrese el total facturado en el dia 5: 16
Ingrese el total facturado en el dia 6: 11
Ingrese el total facturado en el dia 7: 9
dia 7->*****
```

Cumple con el objetivo?. Sí.

Si bien el programa cumple con lo requerido, el empleado analiza y cuestiona lo difícil que es trabajar con tantas variables, con nombres distintos, para procesar datos que son parte del mismo conjunto, es decir el conjunto de facturaciones de 7 días. Pero también sabe que necesita esos datos -todos al mismo tiempo- en memoria para el proceso.



Tras cuestionarse, concluye en que resulta evidente que necesitará de otro tipo de estructura en memoria, que almacene y mantenga el conjunto de valores en forma compacta. Él piensa en el problema resuelto con variables y bosqueja una idea de cómo debería ser esa estructura. ..

cada uno de los cuadros representa una variable de las utilizadas en el programa.... Existe algo así?...

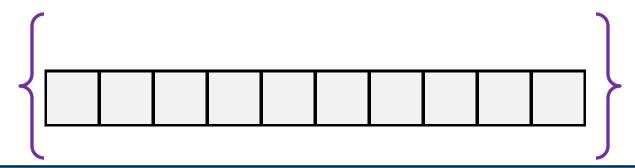
Arrays

Primera parte:

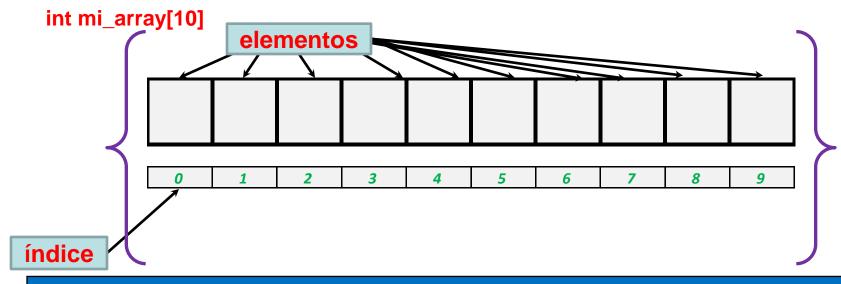
Arrays Unidimensionales en C

Un array o vector unidimensional es un conjunto de valores, finito, es decir que tiene dimensión o tamaño), y ese conjunto es del mismo tipo de datos.

Idea de la estructura:

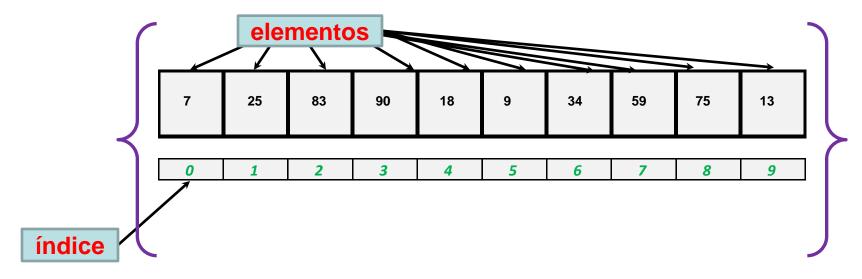


Al array debemos darle un nombre (identificador) y cada elemento del array se identifica por el nombre del array y su **posición** señalada por el **índice**.



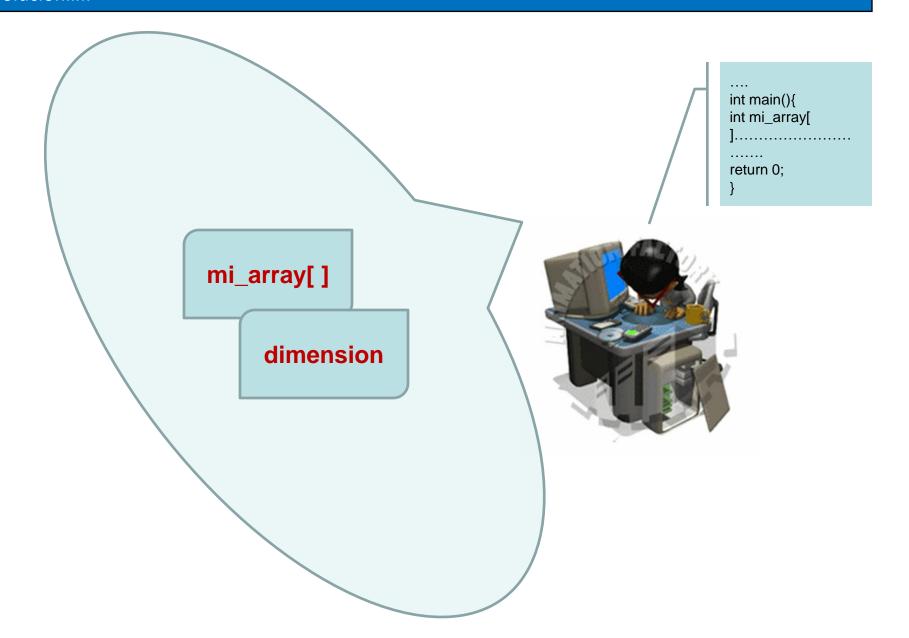
El índice del primer elemento es el cero. El método se denomina "indexación basada en cero".

int mi_array[10]



Descripción del array o vector del ejemplo								
Nombre del array	mi_array							
Tipo de datos que guarda	int							
Dimensión , tamaño, cantidad de elementos que puede guardar	10							
Contenido o valor o elemento de la posición [0]	7							
Contenido o valor o elemento de la posición [1]	25							
Contenido o valor o elemento de la posición [2]	83							
Contenido o valor o elemento de la posición [7]	59							
Contenido o valor o elemento de la posición [10]	Error							
Elemento 90 está en la posición	[3]							
Elemento 9 está en la posición	[5]							
Elemento 13 está en la posición	[9]							

Entonces, ahora que sabe como resolverlo, el empleado programador construye la nueva solución.....



```
#include <stdio.h>
void imprimirHistograma(int d[], int n){
int i:
for (i=0; i< d[n]; i++)
  printf("*");
void emitirFacturacionSemanal(int d[], int t) {
int i:
 printf("\n\n\******HISTOGRAMA******\n");
 for (i=0; i<t; i++){
     printf("\ndia %d ->", (i+1));
     imprimirHistograma(d, i);
void ingresarDiaria( int d[], int t) {
int i:
 for (i=0; i<t; i++)
 printf("Ingrese el total facturado en el dia %d: ", i+1);
 scanf("%d", &d[i]);
int main(){
int const tam=7:
int mi_array[tam];
ingresarDiaria(mi_array, tam);
emitirFacturacionSemanal(mi array, tam);
printf("\n\n\n ");
getchar();
return 0; }
```

Testea y verifica habiendo utilizado un array:

```
Ingrese el total facturado en el dia 1: 12
Ingrese el total facturado en el dia 2: 15
Ingrese el total facturado en el dia 3: 8
Ingrese el total facturado en el dia 4: 19
Ingrese el total facturado en el dia 5: 16
Ingrese el total facturado en el dia 6: 11
Ingrese el total facturado en el dia 7: 9
******HISTOGRAMA*****
      ___***********
dia 1
      ->***********
dia 2
dia 3
      dia 4
dia 5
      ->***********
dia 6
      ->********
      ->******
dia 7
```

Cumple con el objetivo?. Sí.

Comparando Resultados

Con variables

Con un array

```
Ingrese el total facturado en el dia 1: 12
Ingrese el total facturado en el dia 2: 15
Ingrese el total facturado en el dia 3:8
Ingrese el total facturado en el dia 4: 19
Ingrese el total facturado en el dia 5: 16
Ingrese el total facturado en el dia 6: 11
Ingrese el total facturado en el dia 7: 9
******HTSTOGRAMA*****
dia 1->********
dia 2->**********
dia 3->*****
dia 4->***********
dia 5->**********
dia 6->*******
dia 7->*****
```

```
Ingrese el total facturado en el dia 1: 12
Ingrese el total facturado en el dia 2: 15
Ingrese el total facturado en el dia 3: 8
Ingrese el total facturado en el dia 4: 19
Ingrese el total facturado en el dia 5: 16
Ingrese el total facturado en el dia 6: 11
Ingrese el total facturado en el dia 7: 9
```

```
******HISTOGRAMA*****
```

```
dia 1 ->********
```

Comparando el código

Con variables

Con un array

```
#include <stdio.h>
void imprimirHistograma(int dia){
for (i=0; i<dia; i++)
  printf("*");
printf("\n"); }
void emitirFacturacionSemanal(int dia1, int dia2, int dia3, int dia4, int dia5, int dia6, int
{ printf("\n\n\n******HISTOGRAMA******\n");
 printf("dia 1->");
  imprimirHistograma(dia1);
 printf("dia 2->");
  imprimirHistograma(dia2):
 printf("dia 3->");
  imprimirHistograma(dia3);
 printf("dia 4->");
  imprimirHistograma(dia4):
 printf("dia 5->");
  imprimirHistograma(dia5);
 printf("dia 6->");
  imprimirHistograma(dia6);
 printf("dia 7->");
 imprimirHistograma(dia7); }
void ingresarDiaria(int *dia1, int *dia2, int *dia3, int *dia4, int *dia5, int *dia5, int *dia6, int *dia7){
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 1: ");
  scanf("%d", dia1);
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 2: ");
  scanf("%d", dia2);
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 3: ");
  scanf("%d", dia3);
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 4: ");
  scanf("%d", dia4):
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 5: ");
  scanf("%d", dia5);
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 6: ");
  scanf("%d", dia6):
 printf("Ingrese el total facturado en el dia 7: ");
 scanf("%d", dia7); }
int main(){
int dia1=0, dia2=0, dia3=0, dia4=0, dia5=0, dia6=0, dia7=0;
ingresarDiaria(&dia1, &dia2, &dia3, &dia4, &dia5, &dia6, &dia7);
emitirFacturacionSemanal(dia1, dia2, dia3, dia4, dia5, dia6, dia7);
printf("\n\n\n ");
getchar():
return 0; }
```

```
#include <stdio.h>
void imprimirHistograma(int d[], int n){
int i;
for (i=0; i<d[n]; i++)
  printf("*");
void emitirFacturacionSemanal(int d[], int t) {
int i:
  printf("\n\n\******HISTOGRAMA*******");
 for (i=0; i<t; i++)
     printf("\ndia %d ->", (i+1));
     imprimirHistograma(d, i);
void ingresarDiaria( int d[], int t) {
int i;
 for (i=0; i<t; i++)
 printf("Ingrese el total facturado en el dia %d: ", i+1);
  scanf("%d", &d[i]);
int main(){
int const tam=7:
int dias[tam]:
ingresarDiaria(dias, tam);
emitirFacturacionSemanal(dias, tam);
printf("\n\n\n "):
getchar();
return 0; }
```

Declaración (primera forma):

```
<tipo de dato> <nombre_array> [ dimension ];
Ejemplos:
                    int mi_array[7];
                    float mi_array1[ 10 ];
                    double mi_array2[ 100 ];
                    char mi_array3[ 25 ];
La dimensión se puede escribir en forma literal, o declarar como constante o
como constante simbólica con la directiva #define, ejemplo:
                    •literal -> [ 7 ]
                    •constante -> const int dim=10;
                    constante simbólica -> #define DIM 10
```

Inicialización:

Puede realizarse en el momento de la declaración:

int mi_array[7] =
$$\{7,9,15,13,11,8,5\}$$
;

Si se omitieran valores en la inicialización, el compilador setea con valor '0' el resto :

int mi_array[
$$7$$
] = {7,9,15};

NO se puede inicializar todos los elementos de un array en una línea diferente a la de la declaración:

NO se puede inicializar un array con más elementos de los declarados en la dimensión :

int mi_array[7] =
$$\{7,9,15,13,11,8,5,25,2\}$$
; //error

Otra forma de asignar valores es:

```
mi_array[0] = 7;
mi_array[1] = 9;
mi_array[2] = 15;
mi_array[3] = 13;
mi_array[4] = 11;
mi_array[5] = 8;
mi_array[6] = 5;
```

Pero es un método poco práctico.

Declaración (segunda forma)

```
<tipo de dato> <nombre_array> [];
Ejemplo: int mi_array[];
```

Inicialización

Se puede *omitir la dimensión* si se inicializa en la declaración, es decir que en este caso la inicialización es forzosa:

<tipo de dato>< nombre_array> [] = {valor1, valor2,...};

Ejemplo: int $mi_array[] = \{7,9,15,13,11,8,5\};$

El array toma la dimensión de la cantidad de elementos.

Cómo accedemos a los elementos de un array con notación de subíndices?

Ingreso de datos, índice y representación de almacenamiento en memoria

Supongamos que tenemos esta declaración: const int dim = 10; int mi_array[dim];

scanf("%d", &mi_array[0]);

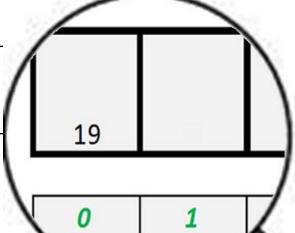
Posición del elemento en el array

19

l t

Ingreso del valor 19 por teclado en la **posición 0**

Representación del almacenamiento del valor y su posición en el array



scanf("%d", &mi_array[1]); scanf("%d", &mi_array [2]); scanf("%d", &mi_array [3]);

Ingreso de datos, índice y representación de almacenamiento en memoria

mi_array

valores que
se ingresan en el
array

lindice	
mance	
1	

19	3	15	7	11	9	13	5	17	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

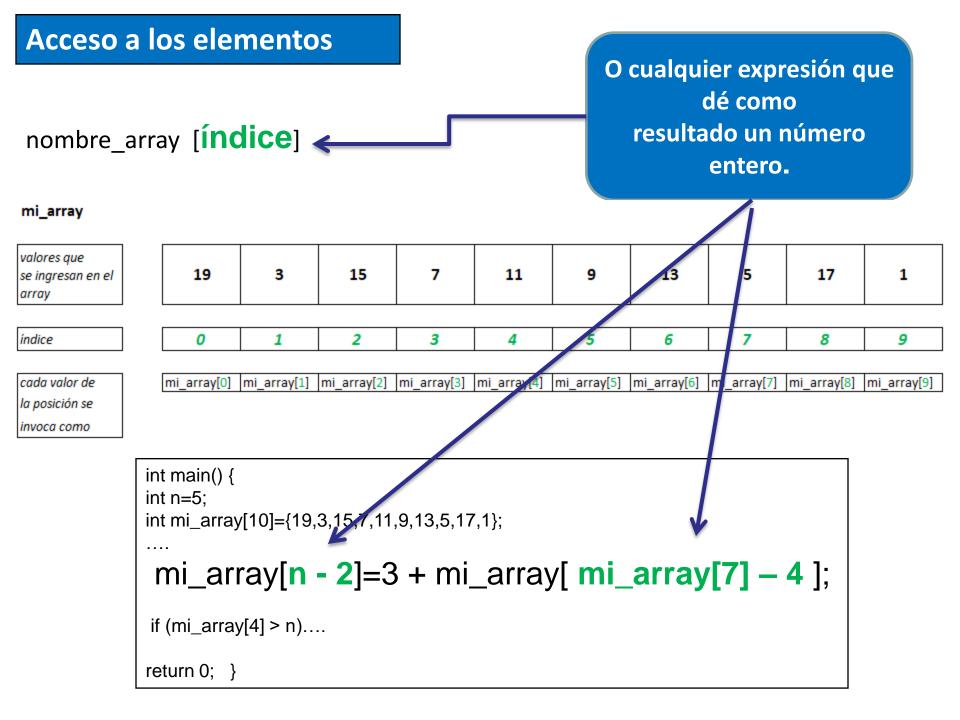
mi_array[0] mi_array[1] mi_array[2] mi_ar	array[3] mi_array[4] mi_array[5]	mi_array[6] mi_array[7]	mi_array[8] mi_array[9]
---	----------------------------------	-------------------------	-------------------------

Tengo mi_array cargado con los datos y ahora que puedo hacer?

Acceso a los elementos

...¿Cómo accedemos a los valores ingresados?

mi_array valores que 19 15 5 3 7 11 13 17 9 1 se ingresan en el array índice 0 3 5 1 2 4 6 7 8 9 cada valor de mi_array[0] mi_array[1] mi_array[2] mi array[3] mi array[4] mi array[5] mi array[6] mi array[7] mi_array[8] mi_array[9] la posición se invoca como for (i=0; i<dim; i++) mi_array[i]); printf("%d: ",



Acceso a los elementos

nombre_array [indice]

O cualquier expresión que dé como resultado un número entero.

mi_array

valores que se ingresan en el array

índice

19	3	15	7	11	9	13	5	17	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

cada valor de la posición se invoca como mi_array[0] mi_array[1] mi_array[2] mi_array[3] mi_array[4] mi_array[5] mi_array[6] mi_array[7] mi_array[8] mi_array[9]

```
int main() {

int mi_array[10]={19,3,15,7,11,9,13,5,17,1};

mi_array [i - 2]=3 + mi_array [mi_array[8] - 4]

mi_array[10]=6;

return 0; }
```

Peligro!, se está accediendo fuera de la dimensión del array.

Acceso a los elementos

- No se puede operar sobre todos los elementos del array a la vez.
- Si podemos acceder a los elementos de uno en uno.

```
int main() {
int mi_array[10]={19,3,15,7,11,9,13,5,17,1};
int otro_array[10];
int i:
otro_array = mi_array;
for(i=0;i<dim;i++)
otro_array[i] = mi_array[i];
return 0; }
```

Ventajas y desventajas de utilizar arrays

Ventajas

- La escritura de código se reduce.
- Acceso y operaciones más eficiente.
- Permiten almacenar la cantidad dimensionada.
- Menor riesgo de errores en el procesamiento del conjunto de datos.
- Conociendo la posición de un elemento podemos acceder a él directamente.

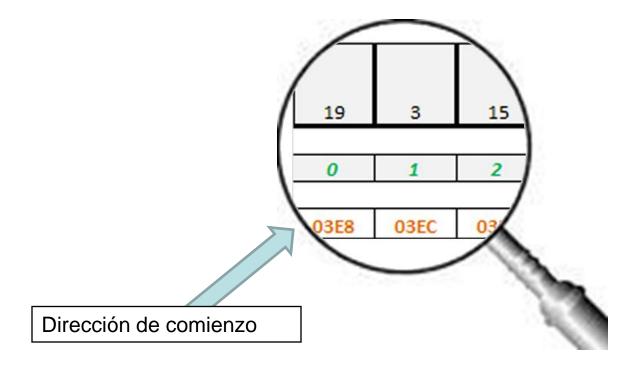
Desventajas

- Los arrays estáticos no pueden redimensionarse.
- Puede generar errores si el espacio reservado es menor del necesario.
- Si el tamaño de reserva es mayor al utilizado, se desperdician las posiciones no utilizadas.
- Eliminar un elemento implica que hay que reubicar el resto.
- Buscar un elemento en un array desordenado es muy lento.

Arrays y su relación con punteros

El **nombre** de un array es la dirección comienzo del mismo y es **constante**, es decir, **no** podemos hacer que comience en otra parte.

El array 'mi_array' comienza en la dirección 03E8



```
Ejemplo 1
                    int main() {
                    int const dim = 10;
                    int mi_array[]={19,3,15,7,11,9,13,5,17,1};
                    mi_array = NULL; //error
                   return 0;
Ejemplo 2
                    int main() {
                    int const dim = 10;
                    int mi_array[]={19,3,15,7,11,9,13,5,17,1};
                    mi_array ++; //error
                    return 0;
Ejemplo 3
                   int main() {
                    int const dim = 10;
                    int mi_array[] = \{19,3,15,7,11,9,13,5,17,1\}, *p;
                    mi_array = p; //error
                    return 0;
```

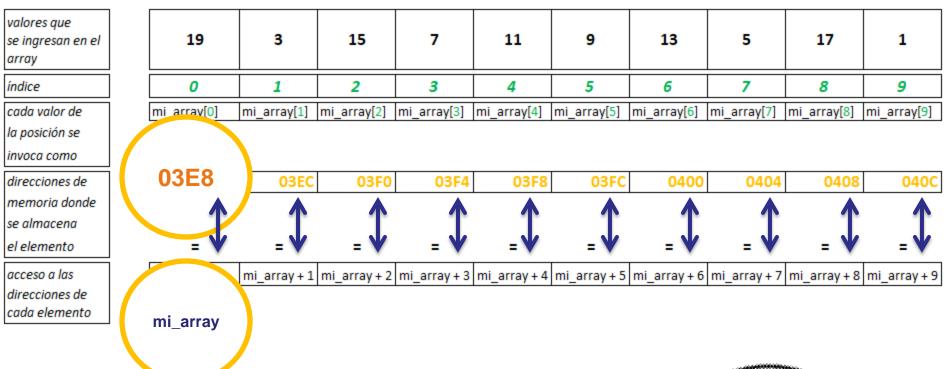
Los elementos se almacenan en <u>posiciones contiguas de</u> <u>memoria</u>:

mi_array valores que 19 15 11 13 3 7 9 5 17 1 se ingresan en el array índice 0 3 4 5 6 8 mi_array[4] mi array[5] mi array[6] cada valor de mi array[0] mi array[1] mi array[2] mi array[3] mi array[7] mi array[8] mi array[9] la posición se invoca como 03E8 03EC 03F0 03F4 03F8 03FC 0400 0404 0408 040C direcciones de memoria donde se almacena el elemento

Y se puede acceder a la memoria?

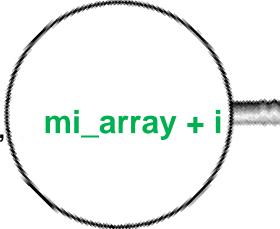
Arrays y direcciones de memoria – primera forma

mi_array



//entonces para emitir las direcciones de cada elemento:

printf("El elemento mi_array[%d] tiene dirección %x \n",



Arrays y direcciones de memoria – segunda forma

mi_array

	_										
valores que se ingresan en el array		19	3	15	7	11	9	13	5	17	1
índice		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
cada valor de]	mi_array[0]	mi_array[1]	mi_array[2]	mi_array[3]	mi_array[4]	mi_array[5]	mi_array[6]	mi_array[7]	mi_array[8]	mi_array[9]
la posición se											
invoca como											
direcciones de]	03E8	03EC	03F0	03F4	03F8	03FC	0400	0404	0408	040C
memoria donde			A		<u> </u>		A		A	<u> </u>	
se almacena		Т	1	1	T	Т	1	T	T	T	T
el elemento		= W	= W	= W	= W	= 🗸	= W	= W	= W	= Y	= \(\mathbf{V}\)
acceso a las]	mi_array	mi_array + 1	mi_array + 2	mi_array + 3	mi_array + 4	mi_array + 5	mi_array + 6	mi_array + 7	mi_array + 8	mi_array + 9
direcciones de		•	A	A							
cada elemento]	= \	= 🗸	= 🗸	= 🗸	=	= 🗸	= 🗸	= \checkmark	= \checkmark	= 🗸
que es igual a											
decir			&mi_array[1]	&mi_array[2]	&mi_array[3]	&mi_array[4]	&mi_array[5]	&mi_array[6]	&mi_array[7]	&mi_array[8	&mi_array[9]
	&n	ni_array[0]									
	&mi_array[i] = mi_array + i										

Arrays y direcciones de memoria O sea que:

&mi_array[i] = mi_array + i

mi_array

direcciones de memoria donde se almacena el elemento

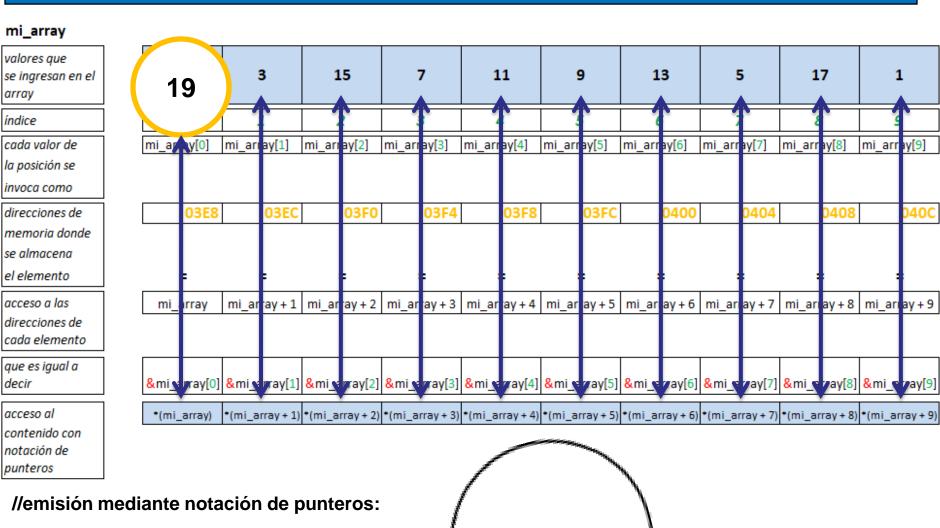
acceso a las direcciones de cada elemento

que es igual a decir

03E8	03EC	03F0	03F4	03F8	03FC	0400	0404	0408	0400
=	=	=	=	=	=	=	=	=	=
mi_array	mi_array + 1	mi_array + 2	mi_array + 3	mi_array + 4	mi_array + 5	mi_array + 6	mi_array + 7	mi_array + 8	mi_array + 9
=	=	=	=	=	=	=	=	=	=
&mi_array[0]	&mi_array[1]	&mi_array[2]	&mi_array[3]	&mi_array[4]	&mi_array[5]	&mi_array[6]	&mi_array[7]	&mi_array[8]	&mi_array[9]

Podemos acceder a los elementos de un array con notación de punteros?

Por lo tanto, se puede acceder al contenido mediante notación de punteros:



printf("El contenido de mi_array[%d] es %d \n", i, \, *(mi_array+i)

Arrays y direcciones de memoria O sea que:

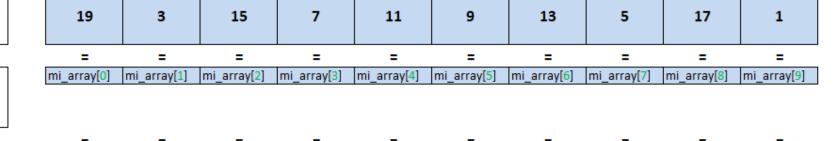
*(mi_array)

mi_array

valores que se ingresan en el array

cada valor de la posición se invoca como

acceso al contenido con notación de punteros



*(mi_array + 1) *(mi_array + 2) *(mi_array + 3) *(mi_array + 4) *(mi_array + 5) *(mi_array + 6) *(mi_array + 7) *(mi_array + 7) *(mi_array + 8) *(mi_array + 8

Como se mencionó, cuando usamos el nombre de un array sin corchetes, obtenemos la dirección de memoria donde comienza.

```
int main() {
  int mi_array[10]={19,3,15,7,11,9,13,5,17,1};
  printf("\nDirección de comienzo del array mi_array: %x \n",
  mi_array);
  return 0;
}
Invocando sólo el nombre, se emite
```

la dirección de memoria donde

comienza el array.

Los arrays -en C- se pasan como parámetros por referencia o dirección.

```
int main(){
  const int dim = 7;
  int mi_array[dim];

ingresarDiaria(mi_array, dim);

emitirFacturacionSemanal(mi_array, dim);

printf("\n\n\n");

return 0;
}
Entonces, siendo el no array su dirección de co
```

Entonces, siendo el nombre del array su dirección de comienzo, se pasa como parámetro sólo el nombre y además, su tamaño.

```
void imprimirHistograma ( int d[ ], int n )
{ int i;
 for (i=0; i<d[n]; i++) printf("*");
void emitirFacturacionSemanal ( int d[ ], int t )
{ int i;
 printf("\n\n\******HISTOGRAMA******\n");
 for (i=0; i<t; i++)
 { printf("\ndia %d ->", (i+1));
  imprimirHistograma(d, i);
void ingresarDiaria ( int d[ ], int t )
{ int i;
 for (i=0; i<t; i++)
 printf("Ingrese el total facturado en el dia %d: ", i+1);
 scanf("%d", &d[i]);
```

Las funciones reciben copias de la dirección del array y la dimensión para operar.

```
void imprimirHistograma ( int * d, int n )
{ int i;
 for (i=0; i<*(d+n); i++) printf("*");
void emitirFacturacionSemanal ( int * d, int t )
{ int i;
 printf("\n\n\******HISTOGRAMA******\n");
 for (i=0; i<t; i++)
 { printf("\ndia %d ->", (i+1));
  imprimirHistograma(d, i);
void ingresarDiaria (int * d, int t)
{ int i;
 for (i=0; i<t; i++)
 printf("Ingrese el total facturado en el dia %d: ", i+1);
 scanf("%d", (d+i));
```

Podemos utilizar notación de punteros para operar.

Continuará....