

RÉSEAU ROUTIER

Mettez en jeu une ou deux cartes de votre Main. Si vous en avez mis deux en jeu, vous pouvez transférer votre carte Active rouge vers la Zone de Jeu d'un autre joueur. Si vous le faites, transférez sa carte Active verte vers votre Zone de Jeu.

2

FERMENTATION

Piochez une 2 pour chaque deux que vous produisez.

2

MÉDECINE

J'exige que vous échangiez la carte la plus élevée de votre Influence contre la carte la plus basse de la mienne !

3

ALCHIMIE

Piochez une 4 pour chaque trois que vous produisez et montrez-la. Si l'une des cartes piochées est rouge, recyclez-les toutes ainsi que toutes les cartes de votre Main. Sinon, ajoutez-les à votre Main.

Mettez en jeu une carte de votre Main, puis comptabilisez une carte de votre Main.

TRADUCTION

Vous pouvez mettre en jeu toutes les cartes de votre Influence.

Si toutes vos cartes Actives produisent du , dominez le Domaine de la DIPLOMATIE.

BOUSSOLE

J'exige que vous transfériez une de vos cartes Actives non-vertes qui produit du vers ma Zone de Jeu ! Puis que vous transfériez une de mes cartes Actives qui ne produit pas du vers votre Zone de Jeu !

OPTIQUE

Piochez une 3 et mettez-la en jeu. Si elle produit du , piochez une 4 et comptabilisez-la. Sinon, transférez une carte de votre Influence vers celle d'un adversaire qui a moins de points d'Influence que vous.

3

FÉODALISME

J'exige que vous transfériez une carte qui produit du de votre Main vers la mienne !

Vous pouvez décaler vos cartes jaunes ou mauves à gauche.