

MILITAIRE

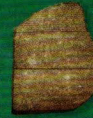
Dominez **immédiatement** ce **Domaine** dès que vous produisez trois ressources ou plus de chaque :



Ou dominez-le grâce à
CONSTRUCTION
à l'Antiquité (2)

DIPLOMATIE

Dominez **immédiatement** ce **Domaine** dès que vous produisez douze ou plus.



Ou dominez-le grâce à
TRADUCTION
au Moyen Âge (3)

TECHNOLOGIES

Dominez **immédiatement** ce **Domaine** dès que vous archivez et/ou comptabilisez six cartes au cours du même tour.

Remarque : Les cartes transférées à partir d'autres joueurs ne comptent pas dans ce calcul. Ne comptent pas non plus les cartes échangées entre votre Main et votre Influence.



Ou dominez-le grâce à
MAÇONNERIE
aux Premiers Âges (1)

CULTURE

Dominez **immédiatement** ce **Domaine** dès que vous avez cinq couleurs dans votre Zone de Jeu et que chacune est décalée en haut ou à droite.



Ou dominez-le grâce à
INVENTION
à la Renaissance (4)

SCIENCES

Dominez **immédiatement** ce **Domaine** dès que vos cartes Actives dans les cinq couleurs sont d'une valeur de **8** ou plus.



Ou dominez-le grâce à
ASTRONOMIE
à l'Âge des Explorations (5)