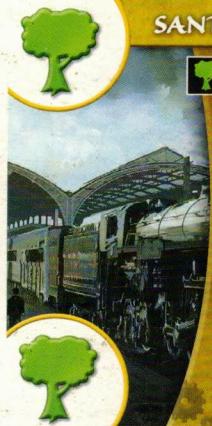


## SANTÉ PUBLIQUE



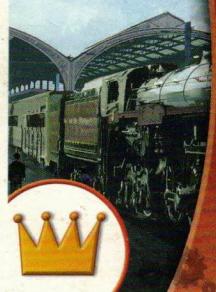
► J'exige que vous échangiez les deux cartes les plus élevées de votre Main contre la carte la plus basse de la mienne !



7



## MOTEUR À EXPLOSION



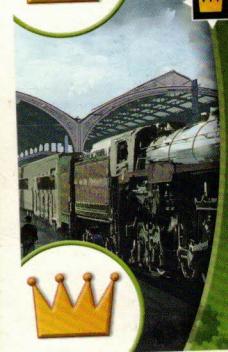
► J'exige que vous transférez deux cartes de votre Influence vers la mienne !



7



## BICYCLETTE



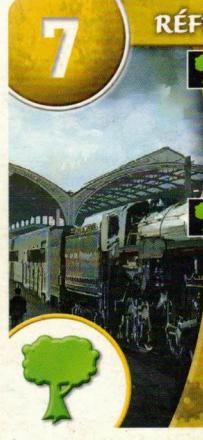
► Vous pouvez échanger toutes les cartes de votre Main contre toutes les cartes de votre Influence.



7



## RÉFRIGÉRATION



7

► J'exige que vous recycliez la moitié (arrondie à l'inférieur) des cartes que vous avez en Main !



8

## CORPORATIONS



► J'exige que vous transférez une de vos cartes Actives non-vertes qui produit du 🌫 vers mon Influence ! Si vous subissez ce Dogme, piochez une 8 et mettez-la en jeu !



► Piochez une 8 et mettez-la en jeu.



## ANTIBIOTIQUES



► Vous pouvez recycler jusqu'à trois cartes de votre Main. Pour chaque carte recyclée de valeur différente, piochez deux 8.



8

## SCIENTISME



► Choisissez deux couleurs, puis piochez une 9 et montrez-la. Si la carte est de l'une des deux couleurs choisies, mettez-la en jeu et vous pouvez décaler sa couleur en haut. Sinon, ajoutez-la à votre Main.



► Si vous produisez vingt ♂ ou plus, vous gagnez.



8

## MOBILITÉ



► J'exige que vous transférez vos deux cartes Actives non-rouges les plus élevées et qui ne produisent pas de 🌫 vers mon Influence ! Si vous en avez transféré une ou plus, piochez une 8 !

