

ARCHERIE

► J'exige que vous piochiez une [1] ! Puis que vous transférez la carte la plus élevée de votre Main vers la mienne !

1



CITÉS-ÉTATS

► J'exige, si vous produisez quatre [1] ou plus, que vous transférez une de vos cartes Actives qui produit du [1] vers ma Zone de Jeu ! Si vous subissez ce Dogme, piochez une [1] !



1

LA ROUE

► Piochez deux [1].



MAÇONNERIE

► Vous pouvez mettre en jeu autant de cartes qui produisent du [1] que vous voulez. Si vous en avez mis quatre en jeu ou plus, dominez le Domaine des TECHNOLOGIES.

1



VOILES

► Piochez une [1] et mettez-la en jeu.

1



POTERIE

► Vous pouvez recycler jusqu'à trois cartes de votre Main. Si vous le faites, piochez une carte d'une valeur égale au nombre de cartes recyclées et comptabilisez-la.

► Piochez une [1].



1

CODE DE LOIS

► Vous pouvez archiver une carte de votre Main d'une couleur que vous avez déjà en jeu. Si vous le faites, vous pouvez décaler cette couleur à gauche.

1

