

ÉLEVAGE

► Mettez en jeu la carte la plus basse de votre Main. Piochez une **1**.

**1**

AGRICULTURE

► Vous pouvez recycler une carte de votre Main. Si vous le faites, piochez une carte d'une valeur supérieure de un à celle que vous avez recyclée et comptabilisez-la.



TISSAGE

► Mettez en jeu une carte d'une couleur que vous n'avez pas encore dans votre Zone de Jeu.



► Piochez une **1** pour chaque couleur figurant dans votre Zone de Jeu et ne figurant dans la Zone de Jeu d'un autre joueur et comptabilisez-la.

1

OUTILS

► Vous pouvez recycler trois cartes de votre Main. Si vous le faites, piochez une **3** et mettez-la en jeu.



► Vous pouvez recycler une **3** de votre Main. Si vous le faites, piochez trois **1**.



ÉCRITURE

► Piochez une **2**.



MYSTICISME

► Piochez une **1** et montrez-la. Si elle est de la même couleur qu'une autre carte dans votre Zone de Jeu, mettez-la en jeu et piochez une **1**. Sinon, ajoutez-la à votre Main.



RAMES

► J'exige que vous transfériez une carte qui produit du **1** de votre Main vers mon Influence ! Si vous subissez ce Dogme, piochez une **1** !



► Si aucune carte n'a été transférée suite au Dogme de Suprématie, piochez une **1**.

**1**

ARCHERIE

► J'exige que vous piochiez une [1] ! Puis que vous transférez la carte la plus élevée de votre Main vers la mienne !

1



CITÉS-ÉTATS

► J'exige, si vous produisez quatre [1] ou plus, que vous transférez une de vos cartes Actives qui produit du [1] vers ma Zone de Jeu ! Si vous subissez ce Dogme, piochez une [1] !



1

LA ROUE

► Piochez deux [1].



MAÇONNERIE

► Vous pouvez mettre en jeu autant de cartes qui produisent du [1] que vous voulez. Si vous en avez mis quatre en jeu ou plus, dominez le Domaine des TECHNOLOGIES.

1



VOILES

► Piochez une [1] et mettez-la en jeu.

1



POTERIE

► Vous pouvez recycler jusqu'à trois cartes de votre Main. Si vous le faites, piochez une carte d'une valeur égale au nombre de cartes recyclées et comptabilisez-la.

► Piochez une [1].



1

CODE DE LOIS

► Vous pouvez archiver une carte de votre Main d'une couleur que vous avez déjà en jeu. Si vous le faites, vous pouvez décaler cette couleur à gauche.

1



