

MILITAIRE

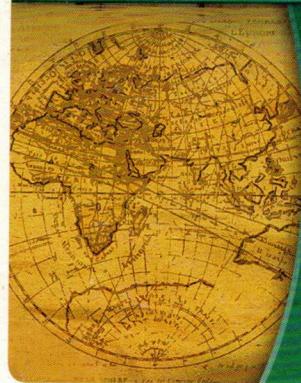


Dominez immédiatement ce Domaine dès que vous produisez trois ressources ou plus de chaque :



Ou dominez-le grâce à **CONSTRUCTION** à l'Antiquité (2)

DIPLOMATIE

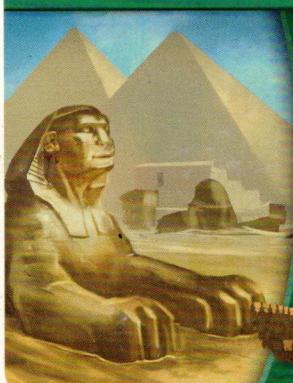


Dominez immédiatement ce Domaine dès que vous produisez douze ☰ ou plus.



Ou dominez-le grâce à **TRADUCTION** au Moyen Âge (3)

TECHNOLOGIES



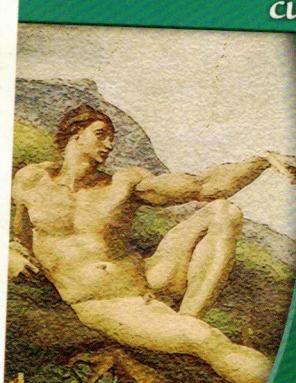
Dominez immédiatement ce Domaine dès que vous archivez et/ou comptabilisez six cartes au cours du même tour.

Remarque : Les cartes transférées à partir d'autres joueurs ne comptent pas dans ce calcul. Ne comptent pas non plus les cartes échangées entre votre Main et votre Influence.



Ou dominez-le grâce à **MAÇONNERIE** aux Premiers Âges (1)

CULTURE



Dominez immédiatement ce Domaine dès que vous avez cinq couleurs dans votre Zone de Jeu et que chacune est décalée en haut ou à droite.



Ou dominez-le grâce à **INVENTION** à la Renaissance (4)

SCIENCES



Dominez immédiatement ce Domaine dès que vos cartes Actives dans les cinq couleurs sont d'une valeur de [8] ou plus.



Ou dominez-le grâce à **ASTRONOMIE** à l'Âge des Explorations (5)