

ARCHERIE

 J'exige que vous piochiez une **1** ! Puis que vous transfériez la carte la plus élevée de votre Main vers la mienne !

 **1** 

CITÉS-ÉTATS

 J'exige, si vous produisez quatre  ou plus, que vous transfériez une de vos cartes Actives qui produit du  vers ma Zone de Jeu ! Si vous subissez ce Dogme, piochez une **1** !

  

MAÇONNERIE

 Vous pouvez mettre en jeu autant de cartes qui produisent du  que vous voulez. Si vous en avez mis quatre en jeu ou plus, dominez le Domaine des **TECHNOLOGIES**.

  

LA ROUE

 Piochez deux **1**.

  

VOILES

 Piochez une **1** et mettez-la en jeu.

 **1** 

POTERIE

 Vous pouvez recycler jusqu'à trois cartes de votre Main. Si vous le faites, piochez une carte d'une valeur égale au nombre de cartes recyclées et comptabilisez-la.

 Piochez une **1**.

  

CODE DE LOIS

 Vous pouvez archiver une carte de votre Main d'une couleur que vous avez déjà en jeu. Si vous le faites, vous pouvez décaler cette couleur à gauche.

  