



ACCES DISTANT AUX BASES DE DONNEES

**CLIENT/SERVEUR
CLIENT/MULTI-SERVEUR**

LA SOLUTION JAVA : JDBC

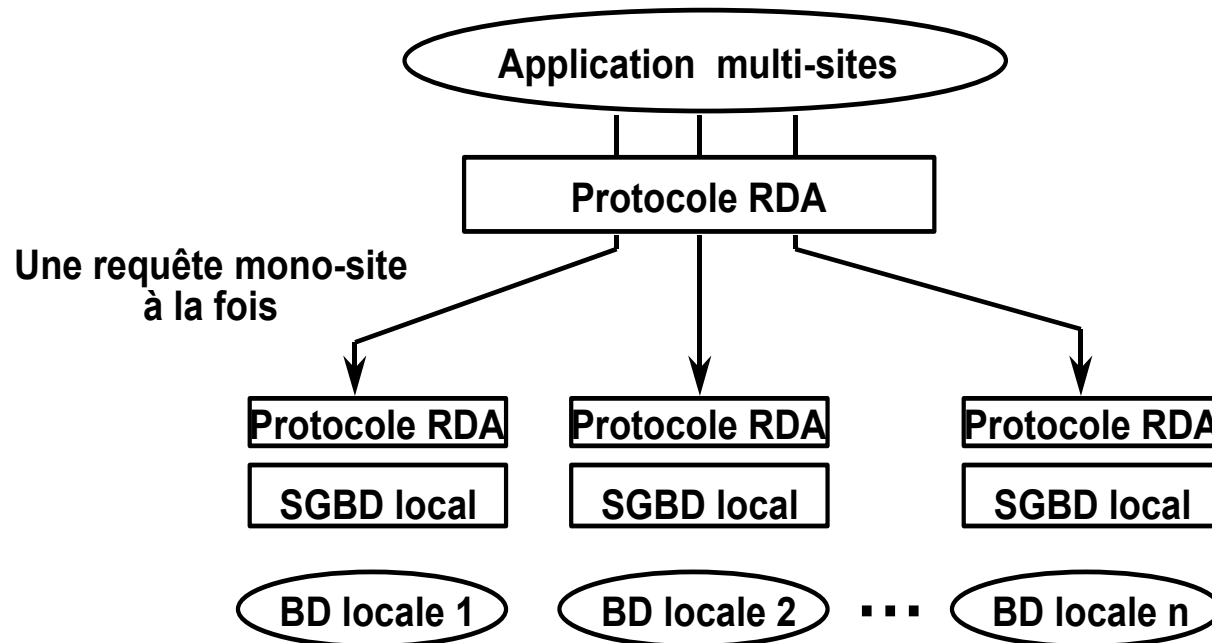
- ◆ **Les standards:**

- ◆ RDA (Remote Data Access) de l'ISO
- ◆ SQL-CLI (Client Level Interface) de X/Open

- ◆ **Les produits:**

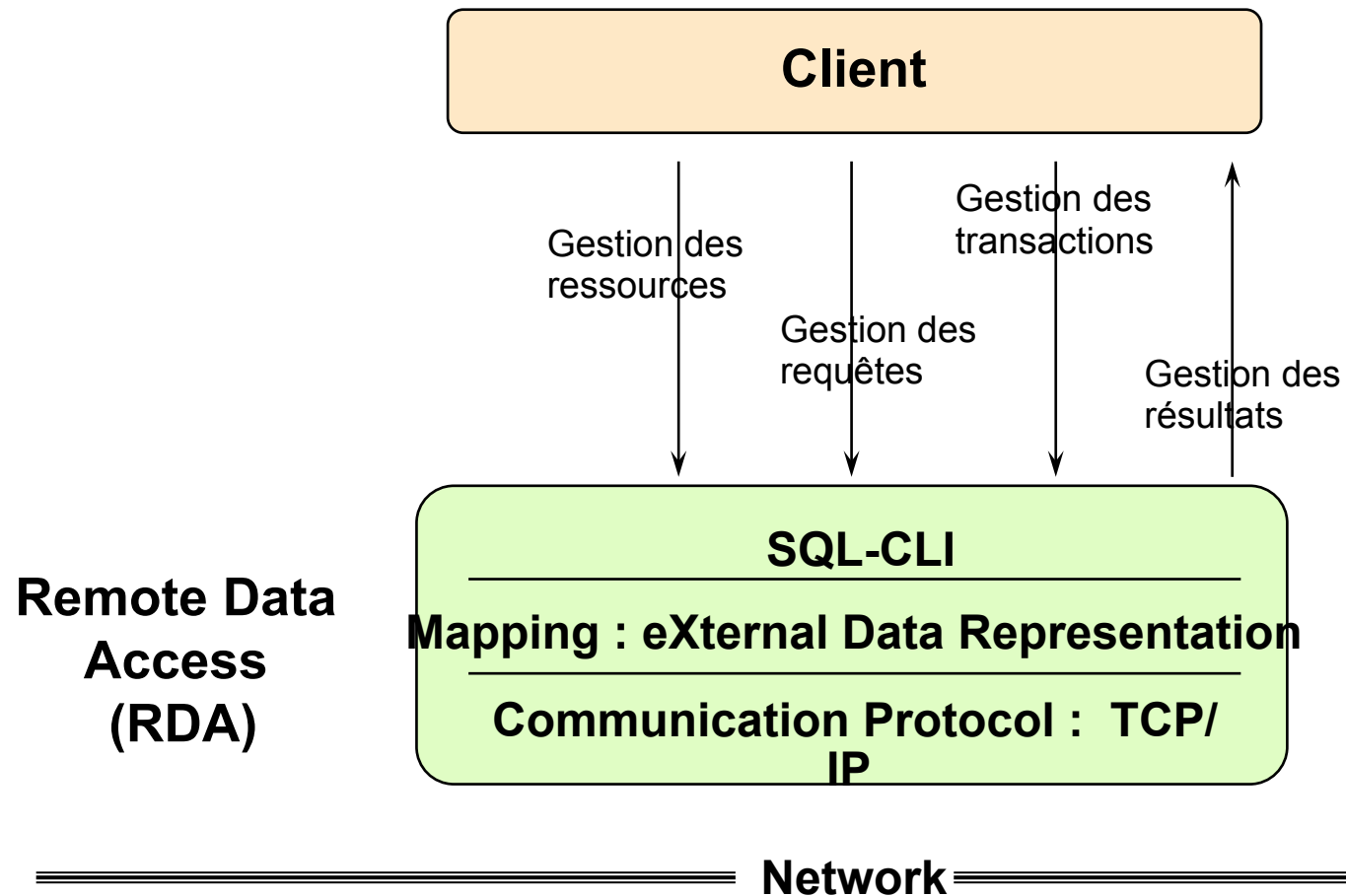
- ◆ ODBC (Open Database Connectivity) de Microsoft
- ◆ IDAPI de Borland, DRDA d'IBM,
- ◆ JDBC (Java DataBase Connectivity) API de SUN...

Solution RDA : Caractéristiques

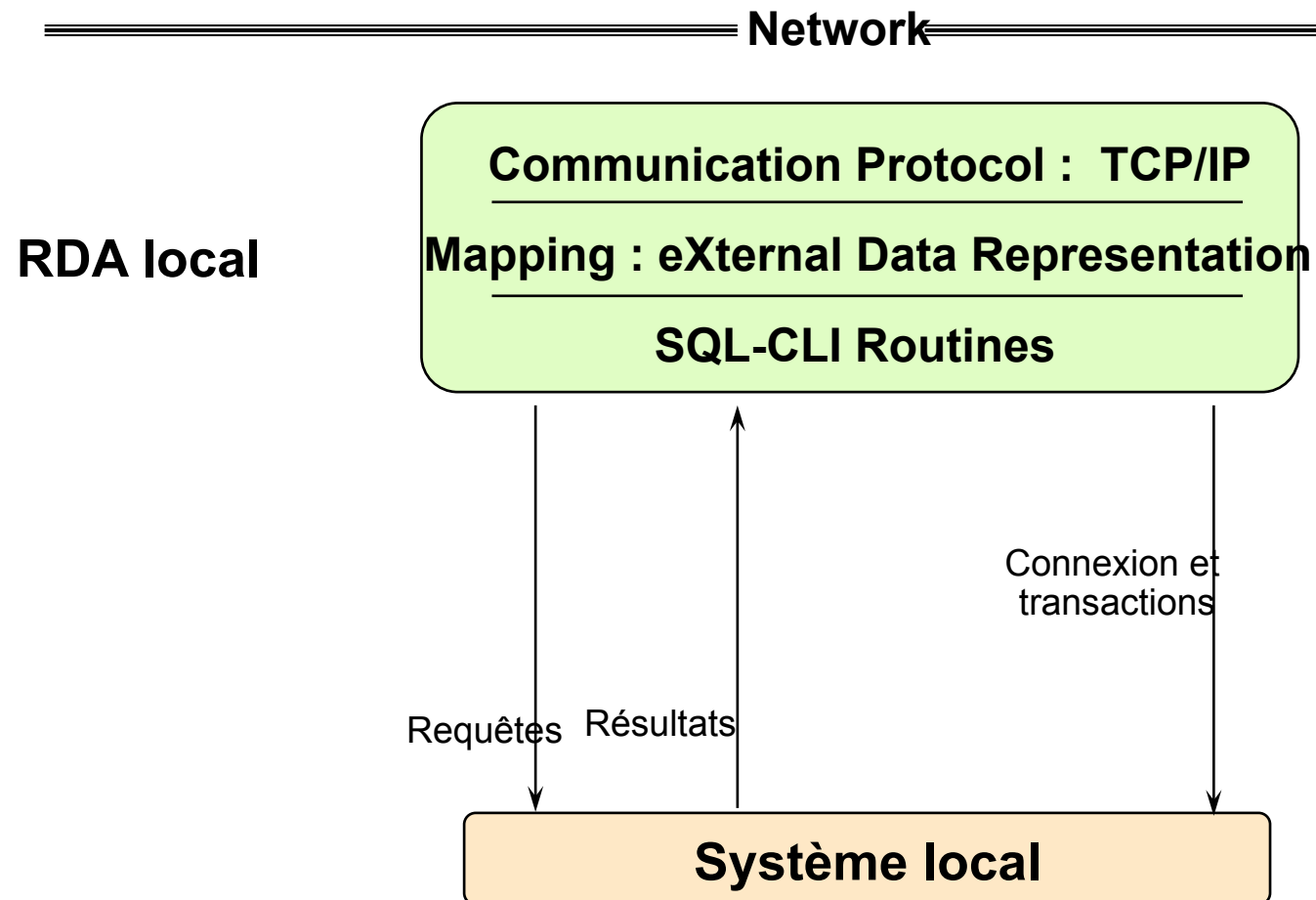


- ◆ Les usagers connaissent la localisation des tables

La couche de communication



La couche de communication



Scenario

AllocEnv()

AllocConnect()

Connect()

AllocStmt()

Sending Queries

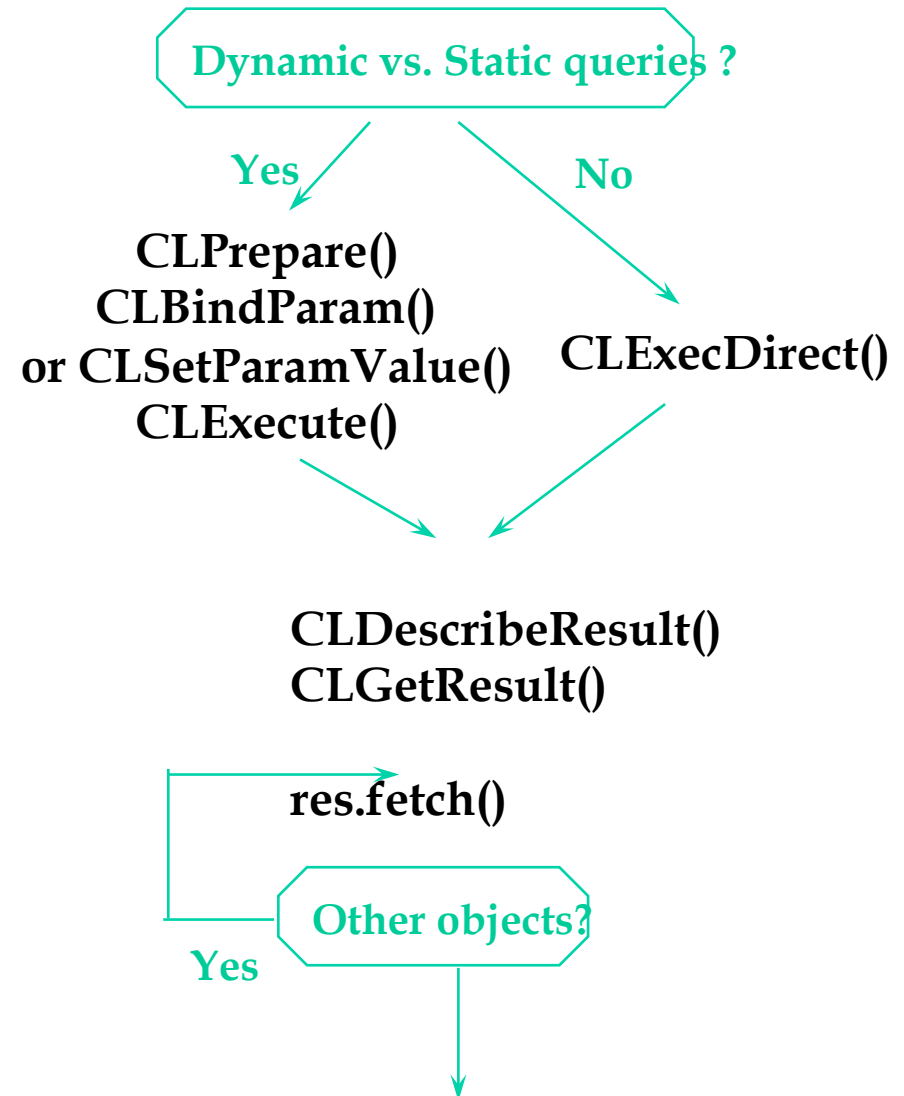
Receiving Results

FreeStmt()

Disconnect()

FreeConnect()

FreeEnv()



JDBC ?

- ♦ **Java est un excellent candidat pour le développement d'applications de bases de données :**
 - ♦ robuste et sécurisé
 - ♦ facile à comprendre
 - ♦ automatiquement téléchargeable par le réseau
- ♦ **mais avant JDBC, il était difficile d'accéder à des bases de données SQL depuis Java :**
 - ♦ obligé d'utiliser des API natives comme ODBC

Objectifs de JDBC

- ♦ **Permettre aux programmeurs Java d'écrire un code indépendant de la base de données et du moyen de connectivité utilisé.**
- ♦ **Réalisé par l'API JDBC :**
 - ♦ une interface uniforme permettant un accès homogène aux SGBDs
 - ♦ simple à mettre en œuvre
 - ♦ indépendante du SGBD cible
 - ♦ supportant les fonctionnalités de base du langage SQL

Qu'est ce que JDBC ?

- ♦ **Java DataBase Connectivity (Core API 1.1)**
- ♦ **API Java adaptée à la connexion avec les bases de données relationnelles (SGBDR)**
- ♦ **Fournit un ensemble de classes et d'interfaces permettant l'utilisation sur le réseau d'un ou plusieurs SGBDRs à partir d'un programme Java.**

♦ Liés à Java :

- ♦ portabilité sur de nombreux O.S. et sur de nombreux SGBDR (Oracle, Informix, Sybase, ..)
- ♦ uniformité du langage de description des applications, des applets et des accès aux bases de données
- ♦ liberté totale vis à vis des constructeurs

- ♦ **Est fournie par le package `java.sql`**
 - ♦ permet de formuler et gérer les requêtes aux bases de données relationnelles
 - ♦ supporte le standard « SQL-2 Entry Level »
 - ♦ 8 interfaces définissant les objets nécessaires :
 - à la connexion à une base éloignée
 - et à la création et exécution de requêtes SQL

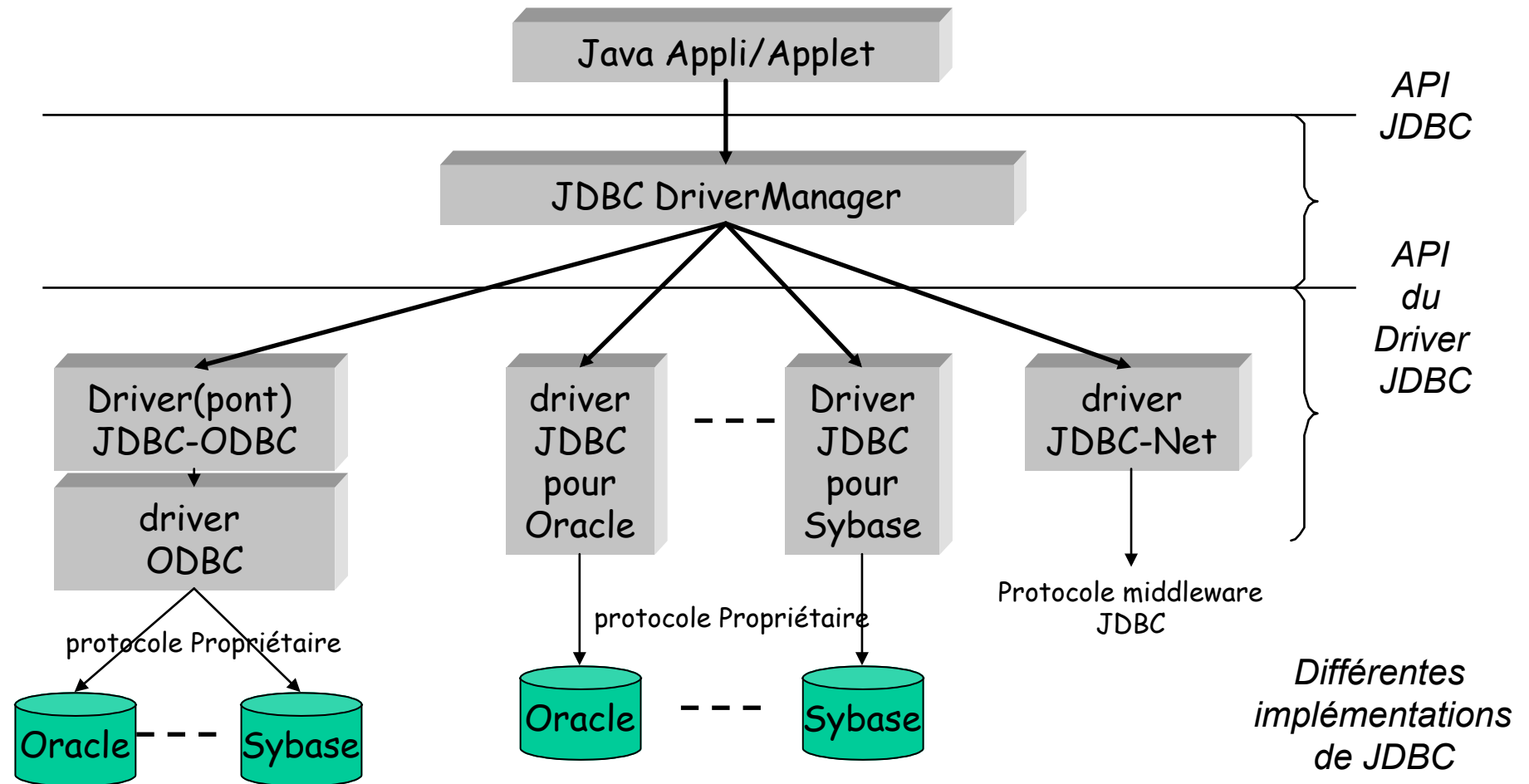
♦ 8 interfaces :

- ♦ Statement
- ♦ CallableStatement, PreparedStatement
- ♦ DatabaseMetaData, ResultSetMetaData
- ♦ ResultSet,
- ♦ Connection
- ♦ Driver

Principe de fonctionnement

- ♦ **Chaque base de données utilise un pilote (driver) qui lui est propre et qui permet de convertir les requêtes JDBC dans le langage natif du SGBDR.**
- ♦ **Ces drivers dits JDBC (contenant un ensemble de classes et d'interfaces Java) existent pour tous les constructeurs principaux :**
 - ♦ Oracle, Sybase, Informix, DB2, ...
- ♦ **Tous les drivers jdbc**
 - ♦ <http://java.sun.com/products/jdbc/jdbc.drivers.html>

Architecture JDBC



Types de drivers et applets

- ♦ **Une application Java peut travailler avec tous les types de drivers**
- ♦ **Pour une applet (untrusted), code qui peut s'exécuter dans un navigateur Web :**
 - ♦ type I ou II : impossible
 - une applet ne peut pas charger à distance du code natif (non Java) sur son poste d'exécution
 - ♦ type III : possible
 - si le serveur middleware se situe au même endroit que le serveur Web (car communication par sockets avec l'applet)
 - ♦ type IV : possible
 - si le SGBDR est installé au même endroit que le serveur Web

Une alternative : les servlets

- ♦ **Constitue une autre solution pour accéder à une base de données à travers le Web**
- ♦ **Les servlets sont le pendant des applets côté serveur :**
 - ♦ programmes Java travaillant directement avec le serveur Web
 - ♦ pas de contraintes de sécurité comme les applets
 - ♦ peuvent générer des pages HTML contenant les données récupérées grâce à JDBC (par exemple)

♦ **Modèle 2-tiers : 2 entités interviennent**

- 1. une application Java ou une applet
- 2. le SGBDR

♦ **Modèle 3-tiers : 3 entités interviennent**

- 1. une application Java ou une applet
- 2. un serveur middleware installé sur le réseau
- 3. le SGBDR

◆ **Principe :**

- ◆ l'application (ou l'applet) cliente utilise JDBC pour parler directement avec le SGBD qui gère la base de données

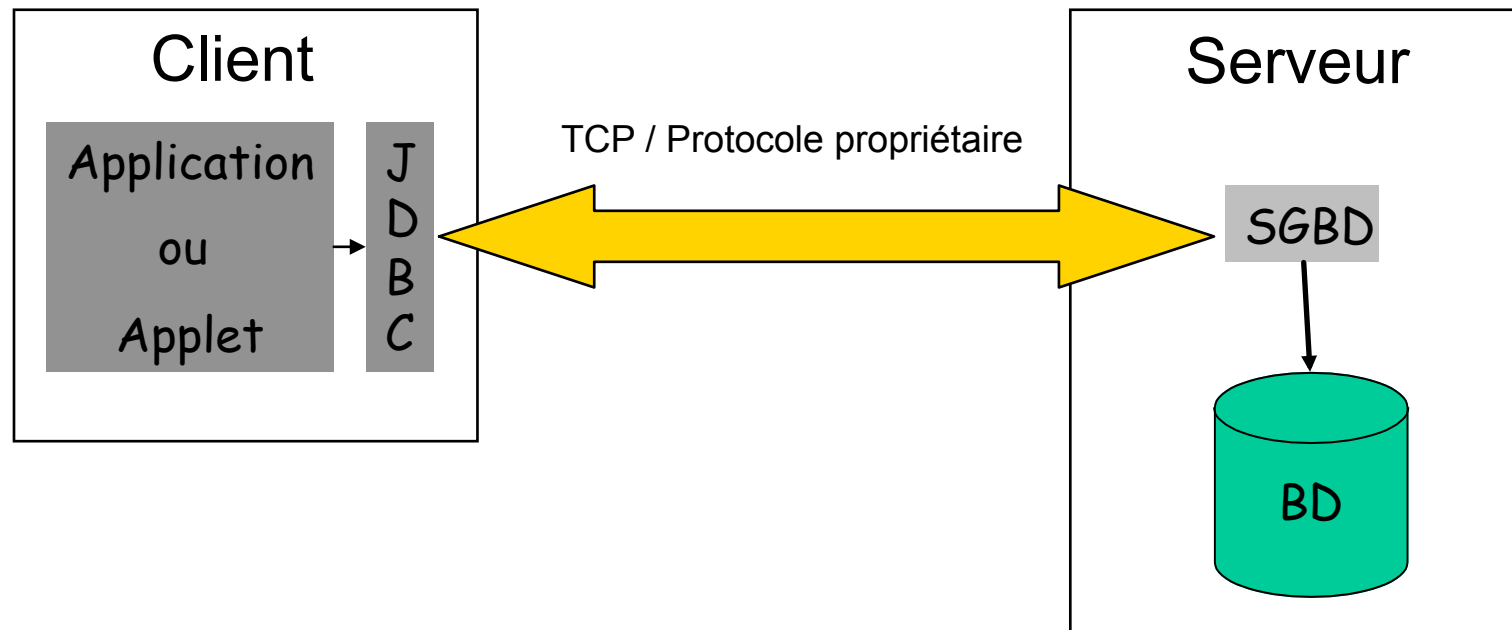
◆ **Avantages :**

- ◆ simple à mettre en œuvre
- ◆ bon choix pour des applications clientes peu évoluées, à livrer rapidement et n'exigeant que peu de maintenance

◆ **Inconvénients :**

- ◆ dépendance forte entre le client et la structure du SGBDR
 - modification du client si l'environnement serveur change
- ◆ tendance à avoir des clients « trop gros »
 - tout le traitement est du côté client

Architecture 2-tiers



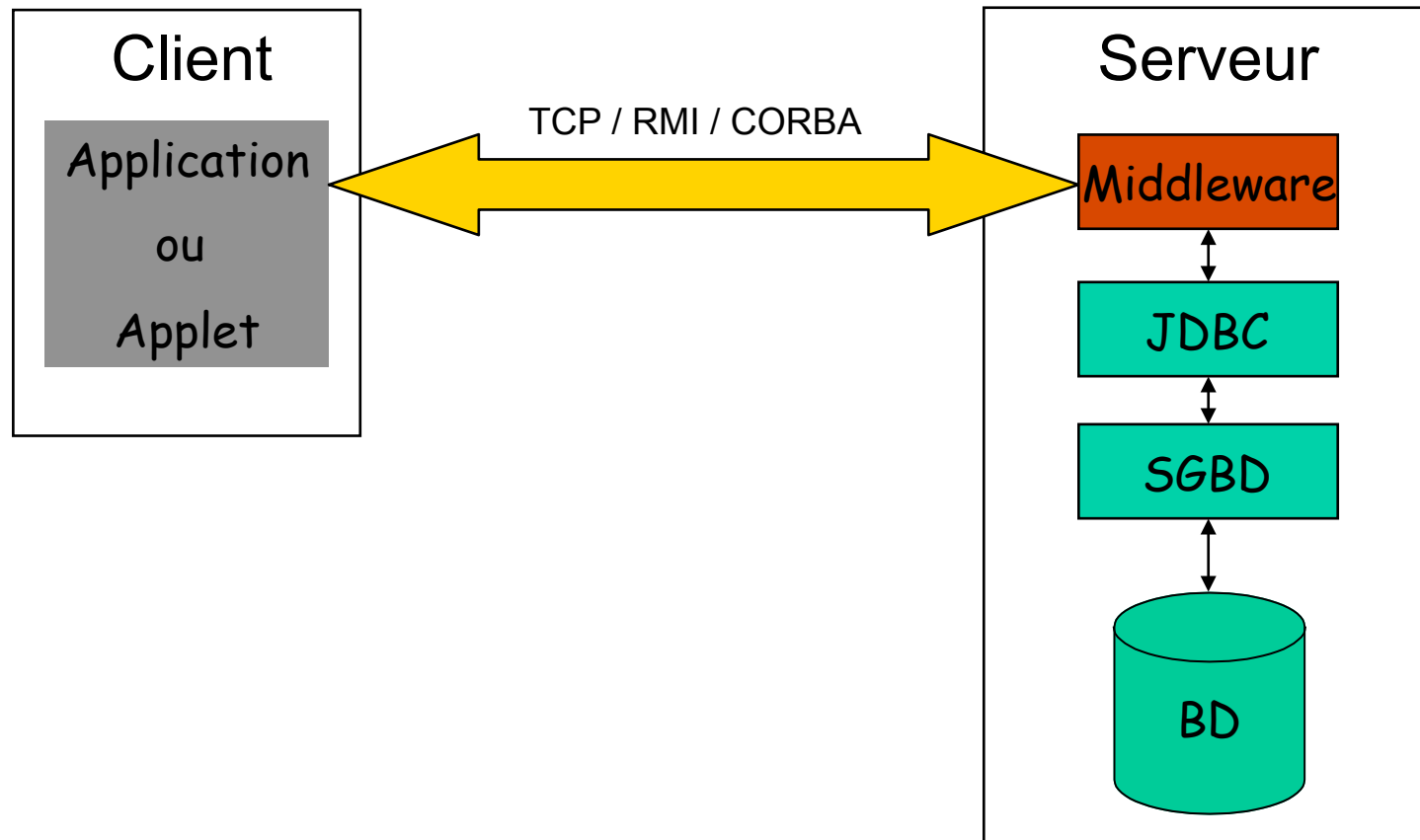
◆ **Principes :**

- ◆ le serveur middleware est l'interlocuteur direct du code Java client; c'est lui qui échange des données avec le SGBDR
- ◆ pas forcément écrit en Java
- ◆ si c'est le cas : utilise souvent JDBC pour accéder au SGBDR

◆ **Avantages:**

- ◆ le middleware peut ajouter un niveau de sécurité
- ◆ plusieurs supports pour les échanges avec le client :
 - sockets, RMI Java, CORBA, ...
- ◆ applets : le SGBDR peut se trouver sur une autre machine :
 - mais serveur Web et middleware au même endroit
- ◆ facilite l'utilisation de clients « légers »

Architecture 3-tiers



Mettre en œuvre JDBC

- 0. Importer le package java.sql**
- 1. Enregistrer le driver JDBC**
- 2. Etablir la connexion à la base de données**
- 3. Créer une zone de description de requête**
- 4. Exécuter la requête**
- 5. Traiter les données retournées**
- 6. Fermer les différents espaces**

Enregistrer le driver JDBC

- ♦ **Quand une classe Driver est chargée, elle doit créer une instance d'elle même et s'enregistrer auprès du DriverManager**

```
DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver());
```

- ♦ **certains compilateurs refusent cette notation et demande plutôt la méthode forName() de la classe Class :**

```
Class.forName("postgresql.Driver");
```

```
Class.forName ("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
```

```
Class.forName("driver_name").newInstance();
```

Etablir une connexion (1)

- ♦ **Accès à la base via une URL de la forme :**

`jdbc:<sous-protocole>:<nom-BD>;param=valeur, ...`

- ♦ qui spécifie :

- l'utilisation de JDBC
 - le driver ou le type de SGBDR
 - l'identification de la base locale ou distante
 - avec des paramètres de configuration éventuels
 - » nom utilisateur, mot de passe, ...

- ♦ Exemples :

```
String url = "jdbc:postgresql://visual.gl.epita.fr/qdm";  
String url = "jdbc:msql://basic.gl.fr:1114:BaseClient";  
String url = "jdbc:odbc:oracle " ;  
String url = " jdbc:oracle:thin:@europe:1521:oracle ";
```


♦ Méthode `getConnection()` de `DriverManager`

- ♦ 3 arguments :
 - l'URL de la base de données
 - le nom de l'utilisateur de la base
 - son mot de passe

Connection connect =

`DriverManager.getConnection(url,user,password);`

- le `DriverManager` essaie tous les drivers qui se sont enregistrés (chargement en mémoire avec `Class.forName()`) jusqu'à ce qu'il trouve un driver qui peut se connecter à la base.

Création d'un Statement (1/2)

- ♦ **L'objet Statement possède les méthodes nécessaires pour réaliser les requêtes sur la base associée à la connexion dont il dépend**
- ♦ **3 types de Statement :**
 - ♦ Statement : requêtes statiques simples
 - ♦ PreparedStatement : requêtes dynamiques pré-compilées (avec paramètres d'entrée/sortie)
 - ♦ CallableStatement : procédures stockées

Création d'un Statement (2/2)

- ♦ **A partir de l'objet Connexion, on récupère le Statement associé :**

```
Statement req1 = connexion.createStatement();
```

```
PreparedStatement req2 = connexion.prepareStatement(str);
```

```
CallableStatement req3 = connexion.prepareCall(str);
```

Exécution d'une requête (1/3)

♦ 3 types d'exécution :

- ♦ `executeQuery()` : pour les requêtes (SELECT) qui retournent un `ResultSet` (tuples résultats)
- ♦ `executeUpdate()` : pour les requêtes (INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE TABLE, DROP TABLE) qui retournent un entier (nombre de tuples traités)
- ♦ `execute()` : procédures stockées (cas rares)

Exécution d'une requête (2/3)

- ♦ **executeQuery() et executeUpdate()** de la classe **Statement** prennent comme argument une chaîne (String) indiquant la requête SQL à exécuter :

```
Statement st = connexion.createStatement();  
ResultSet rs = st.executeQuery(  
    "SELECT nom, prenom FROM clients " +  
    "WHERE nom = 'GL' ORDER BY nom");  
int nb = st.executeUpdate("INSERT INTO USERS " +  
    "VALUES('machin','truc')");
```

♦ 2 remarques :

- ♦ le code SQL n'est pas interprété par Java.
 - c'est le pilote associé à la connexion (et au final par le moteur de la base de données) qui interprète la requête SQL.
 - si une requête ne peut s'exécuter ou qu'une erreur de syntaxe SQL a été détectée, l'exception SQLException est levée.
- ♦ le driver JDBC effectue d'abord un accès à la base pour découvrir les types des colonnes impliquées dans la requête puis un 2ème pour l'exécuter.

- ♦ **L'objet ResultSet (retourné par l'exécution de `executeQuery()`) permet d'accéder aux champs des tuples sélectionnés.**
- ♦ seules les données demandées sont transférées en mémoire par le driver JDBC
 - il faut donc les lire "manuellement" et les stocker dans des variables pour un usage ultérieur

- ♦ **Il se parcourt itérativement ligne par ligne**
 - ♦ par la méthode `next()`
 - retourne `false` si dernier tuple lu, `true` sinon
 - chaque appel fait avancer le curseur sur le tuple suivant
 - initialement, le curseur est positionné avant le premier tuple
 - exécuter `next()` au moins une fois pour avoir le premier
 - `while(rs.next()) { // Traitement de chaque tuple }`
 - ♦ impossible de revenir au tuple précédent ou de parcourir l'ensemble dans un ordre aléatoire

- ♦ **Les colonnes sont référencées par leur numéro ou par leur nom**
- ♦ **L'accès aux valeurs des colonnes se fait par les méthodes de la forme getXXX()**
 - ♦ lecture du type de données XXX dans chaque colonne du tuple courant

```
int val = rs.getInt(3) ; // accès à la 3e colonne  
String prod = rs.getString("PRODUIT") ;
```

Le résultat : ResultSet (3/3)

```
Statement st = connection.createStatement();  
ResultSet rs = st.executeQuery(  
    "SELECT a, b, c, FROM Table1"  
);
```

```
while(rs.next()) {  
    int i = rs.getInt("a");  
    String s = rs.getString("b");  
    byte[] b = rs.getBytes("c");  
}
```

- ♦ **Le driver JDBC traduit le type JDBC retourné par le SGBD en un type Java correspondant**
 - ♦ le XXX de getXXX() est le nom du type Java correspondant au type JDBC attendu
 - ♦ chaque driver a des correspondances entre les types SQL du SGBD et les types JDBC
 - ♦ le programmeur est responsable du choix de ces méthodes
 - SQLException générée si mauvais choix

Correspondance des types

Type JDBC

CHAR, VARCHAR , LONGVARCHAR
NUMERIC, DECIMAL
BINARY, VARBINARY, LONGVARBINARY
BIT
INTEGER
BIGINT
REAL
DOUBLE, FLOAT
DATE
TIME
....

Type Java

String
java.math.BigDecimal
byte[]
boolean
int
long
float
double
java.sql.Date
java.sql.Time
.....

Cas des valeurs nulles

- ♦ **Pour repérer les valeurs NULL de la base :**
 - ♦ utiliser la méthode `wasNull()` de `ResultSet`
 - renvoie `true` si l'on vient de lire un `NULL`, `false` sinon
 - ♦ les méthodes `getXXX()` de `ResultSet` convertissent une valeur `NULL SQL` en une valeur acceptable par le type d'objet demandé :
 - les méthodes retournant un objet (`getString()` , `getObject()` et `getDate()`) retournent un `"null "` Java
 - les méthodes numériques (`getByte()` , `getInt()` , etc) retournent `"0"`
 - `getBoolean()` retourne `" false "`

Fermer les différents espaces

- ♦ **Pour terminer proprement un traitement, il faut fermer les différents espaces ouverts**
 - ♦ sinon le garbage collector s'en occupera mais moins efficacement
- ♦ **Chaque objet possède une méthode close() :**

```
resultset.close();  
statement.close();  
connection.close();
```

- ♦ **La méthode `getMetaData()` permet d'obtenir des informations sur les types de données du `ResultSet`**
 - ♦ elle renvoie des `ResultSetMetaData`
 - ♦ on peut connaître entre autres :
 - le nombre de colonne : `getColumnCount()`
 - le nom d'une colonne : `getColumnName(int col)`
 - le type d'une colonne : `getColumnType(int col)`
 - le nom de la table : `getTableName(int col)`
 - si un NULL SQL peut être stocké dans une colonne : `isNullable()`

ResultSetMetaData

```
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM USERS");
ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetatData();

int nbColonnes = rsmd.getColumnCount();
for(int i = 1; i <= nbColonnes; i++) {
    // colonnes numerotees a partir de 1 (et non 0)
    String typeCol = rsmd.getColumnTypeName(i);
    String nomCol = rsmd.getColumnName(i);
}
```


- ♦ **Pour récupérer des informations sur la base de données elle-même, utiliser la méthode `getMetaData()` de l'objet `Connection`**
 - ♦ dépend du SGBD avec lequel on travaille
 - ♦ elle renvoie des `DataBaseMetaData`
 - ♦ on peut connaître entre autres :
 - les tables de la base : `getTables()`
 - le nom de l'utilisateur : `getUserName()`
 - ...

Requêtes pré-compilées

- ♦ **L'objet PreparedStatement envoie une requête sans paramètres à la base de données pour pré-compilation et spécifiera le moment voulu la valeur des paramètres**
- ♦ **plus rapide qu'un Statement classique**
 - le SGBD analyse qu'une seule fois la requête (recherche d'une stratégie d'exécution adéquate)
 - pour de nombreuses exécutions d'une même requête SQL avec des paramètres variables
- ♦ tous les SGBD n'acceptent pas les requêtes pré-compilées

La méthode `prepareStatement()` de l'objet `Connection` crée un `PreparedStatement` :

```
PreparedStatement ps = c.prepareStatement("SELECT * FROM ? "  
                                         + "WHERE nom = ? ");
```

- ♦ les arguments dynamiques sont spécifiés par un "?"
- ♦ ils sont ensuite positionnés par les méthodes `setInt()` , `setString()` , `setDate()` , ... de `PreparedStatement`
- ♦ `setNull()` positionne le paramètre à NULL (SQL)
- ♦ ces méthodes nécessitent 2 arguments :
 - le premier (int) indique le numéro relatif de l'argument dans la requête
 - le second indique la valeur à positionner

Exécution d'une requête pré-compilée

```
PreparedStatement ps = c.prepareStatement(
    "UPDATE USERS SET note = ? WHERE nom = ?");
int count;
for(int i = 0; i < 10; i++) {
    ps.setFloat(1, note[i]);
    ps.setString(2, nom[i]);
    count = ps.executeUpdate();
}
```

Validation de transaction : Commit

- ♦ Utiliser pour valider tout un groupe de transactions à la fois
- ♦ Par défaut : mode auto-commit
 - un "commit " est effectué automatiquement après chaque ordre SQL
- ♦ Pour repasser en mode manuel :
`connection.setAutoCommit(false);`
- ♦ L'application doit alors envoyer à la base un "commit" pour rendre permanent tous les changements occasionnés par la transaction :
`connection.commit();`

Annulation de transaction : Rollback

- ♦ **De même, pour annuler une transaction (ensemble de requêtes SQL), l'application peut envoyer à la base un "rollback" par :**

`connection.rollback();`

- ♦ restauration de l'état de la base après le dernier "commit"

- ♦ **SQLException** est levée dès qu'une connexion ou un ordre SQL ne se passe pas correctement
 - ♦ la méthode getMessage() donne le message en clair de l'erreur
 - ♦ renvoie aussi des informations spécifiques au gestionnaire de la base comme :
 - SQLState
 - code d'erreur fabricant
- ♦ **SQLWarning** : avertissements SQL

JDBC et Oracle 8

ORACLE_HOME = ...

CLASSPATH=\$CLASSPATH:\$ORACLE_HOME/jdbc/lib/classes111.zip

import java.sql.*;

Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");

static final url = "jdbc:oracle:thin:@local:1521:QDM";

con = DriverManager.getConnection(url,"michel","christophe");

- ♦ **Rappel : avec le JDK 1.0, une applet ne peut pas charger un driver natif (I ou II) pour accéder à une base de données distante**
 - ♦ pour y remédier: drivers III ou IV et modèle 3-tiers
- ♦ **Avec le JDK 1.1 : API de sécurité**
 - ♦ une applet peut, sous certaines conditions de signature, accéder à un driver natif
 - ♦ et se connecter directement au serveur du SGBD

♦ Quelques limitations :

- ♦ `ResultSet.next()` fait un accès à la base pour chaque ligne retournée
 - impossible de ne faire qu'un accès à la base pour obtenir l'ensemble des lignes résultats
- ♦ impossible de revenir en arrière dans le `ResultSet`
 - pénalisant si l'utilisateur veut naviguer dans les lignes
- ♦ JDBC effectue 2 accès à la base par défaut :
 - pour déterminer le type des valeurs de retour
 - puis pour récupérer les valeurs

♦ **Conclusions sur l'API JDBC :**

- ♦ jeu unique d'interfaces pour un accès homogène
 - cache au maximum les diverses syntaxes SQL des SGBD
- ♦ API de bas niveau
 - nécessaire de connaître la syntaxe SQL
- ♦ le principe des drivers permet au développeur d'ignorer les détails techniques liés aux différents moyens d'accès aux BDs
 - une convention de nommage basée sur les URL est utilisée pour localiser le bon pilote et lui passer des informations

Conclusions (2/2)

- ♦ Tous les grands éditeurs de bases de données et les sociétés spécialisées proposent un driver JDBC pour leurs produits
- ♦ Le succès de JDBC se voit par le nombre croissant d'outils de développement graphiques permettant le développement RAD d'applications client-serveur en Java

♦ **Actuellement :**

- ♦ API JDBC 2.0 (inclus dans la version Java 2)
 - software :
 - <http://java.sun.com/products/jdbc/jdbcse2.html>
 - documentation :
 - <http://java.sun.com/products/jdbc/>
 - sur les drivers JDBC :
 - <http://java.sun.com/products/jdbc/jdbc.drivers.html>

♦ 3 évolutions importantes prévues :

- ♦ spécification de J/SQL par Oracle, Tandem, IBM et JavaSoft destinée à :
 - faciliter l'accès au schémas des BDs, augmenter les performances et améliorer les développements
- ♦ spécification de Java Binding ODMG (accès aux BDs objets) par l'OMG (Object Management Group)
- ♦ JavaSoft prépare Jblend :
 - ensemble d'outils pour effectuer un mapping bidirectionnel entre objet et base relationnelle

Scénarios d'utilisation

- ◆ **Scénario 1 :**

- ◆ architecture 2-tiers avec une application Java

- ◆ **Scénario 2 :**

- ◆ architecture 2-tiers avec une applet Java

- ◆ **Scénario 3 :**

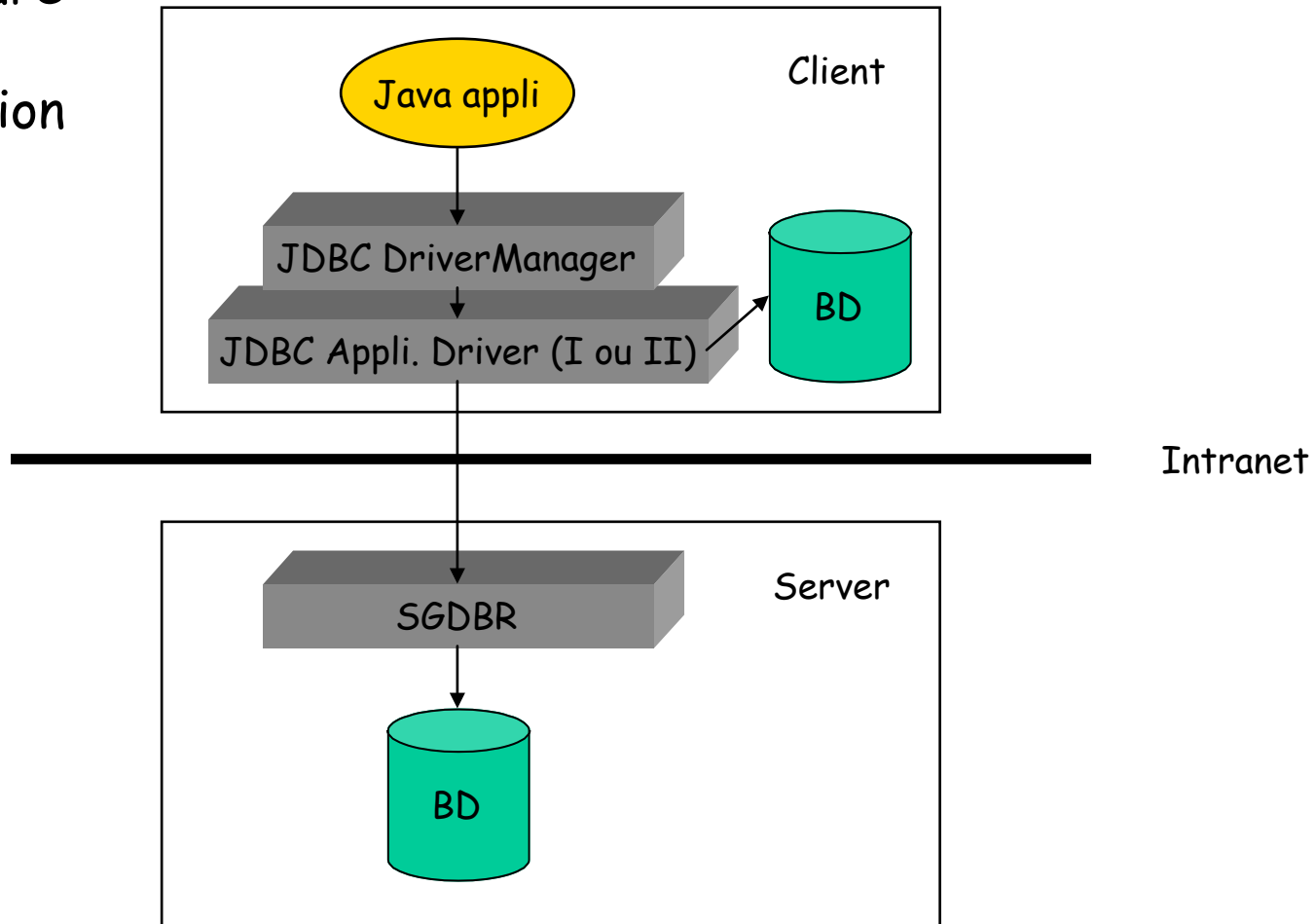
- ◆ architecture 2-tiers Plus avec une applet Java

- ◆ **Scénario 4 :**

- ◆ architecture 3-tiers et applet/application Java

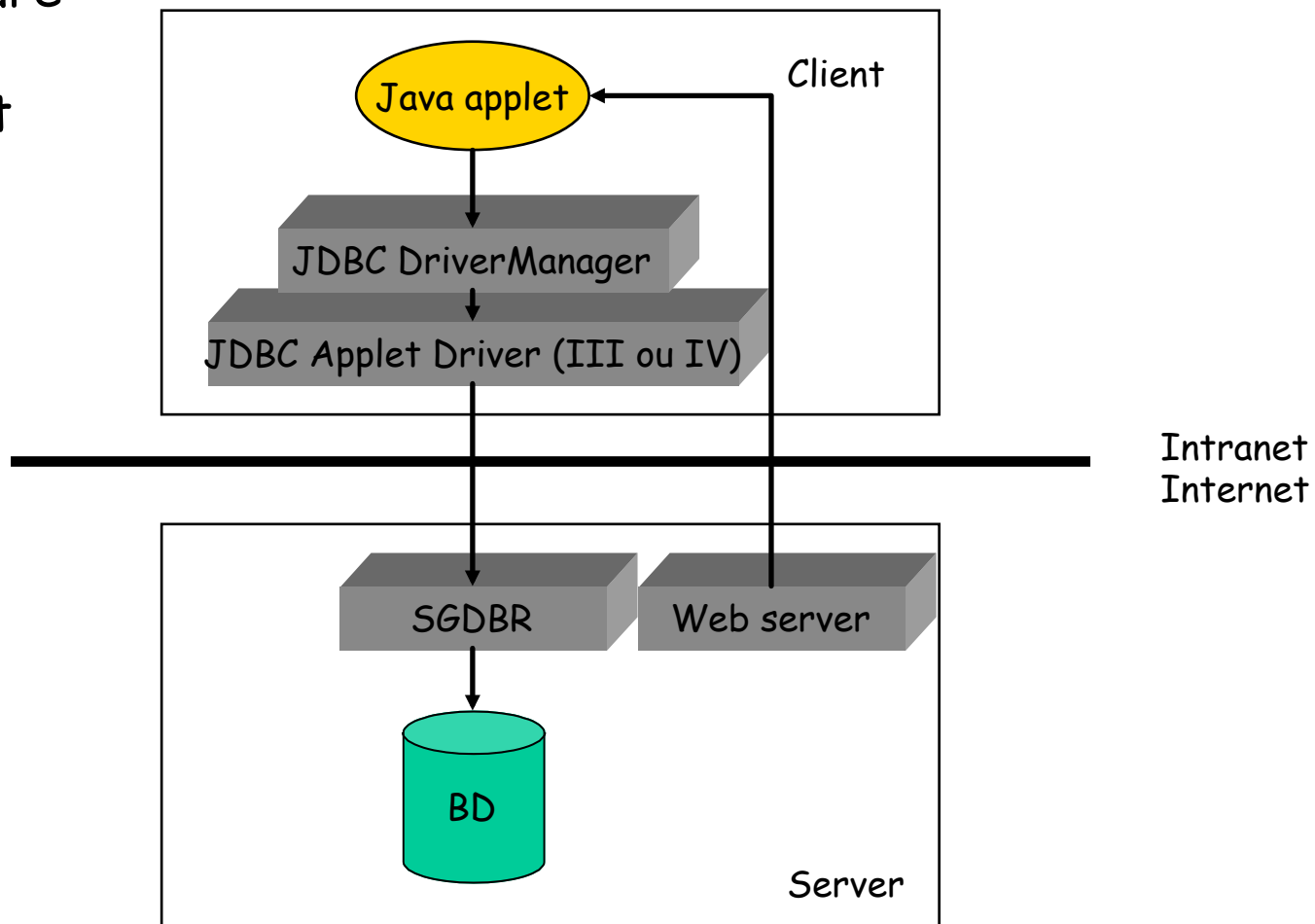
Scénario 1

Architecture
2-tiers
et application



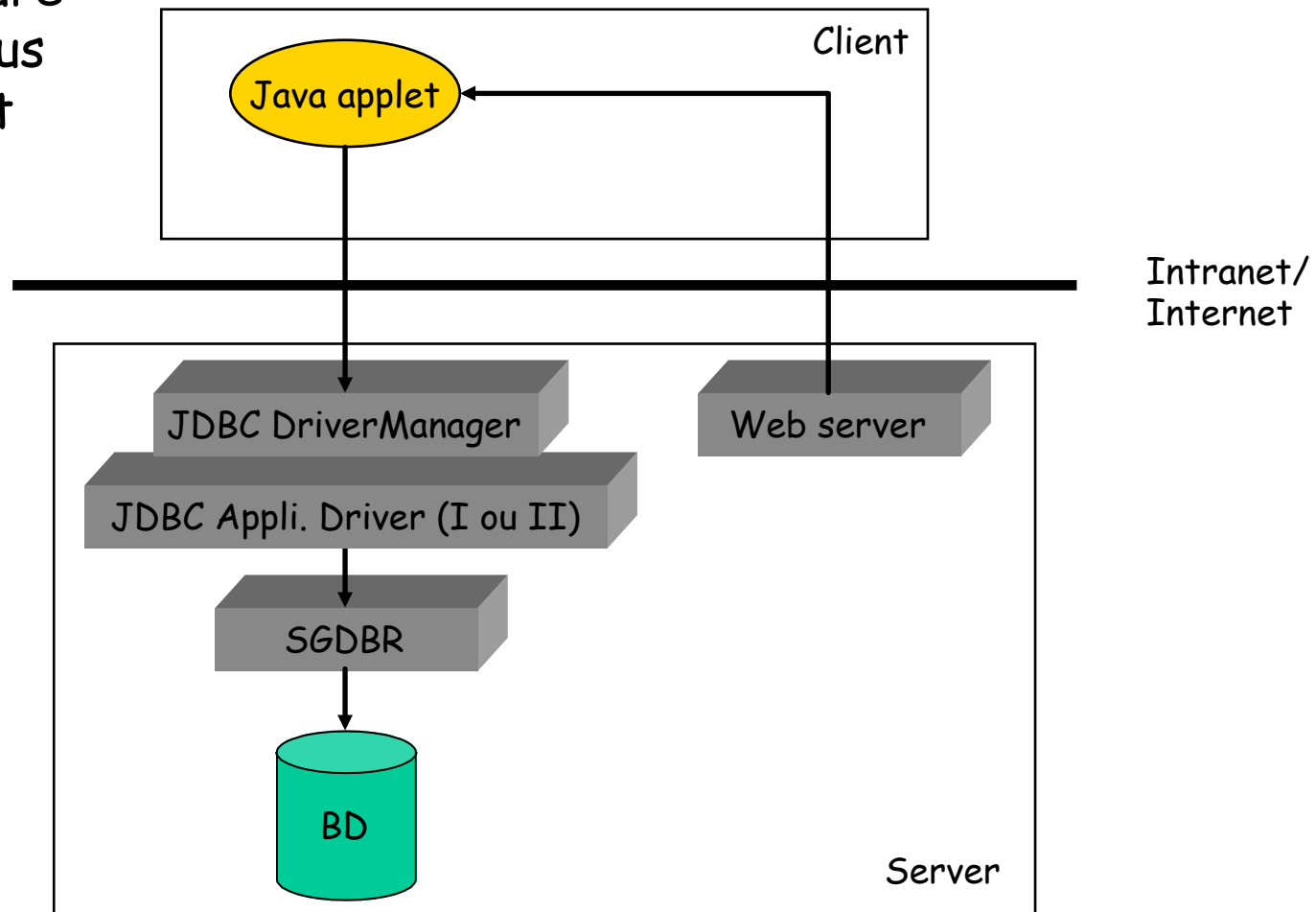
Scénario 2

Architecture 2-tiers et applet



Scénario 3

Architecture
2-tiers Plus
et applet



Scénario 4

