

Pràctica T4S1P1. He estat al servidor

Realitza una aplicació client/servidor en la qual el client crea un objecte de la classe Persona i l'envia al servidor. El servidor rep l'objecte, modifica el nom i li afegeix "he estat al servidor", enviant l'objecte de tornada al client. El client mostrarà l'objecte modificat que ha rebut del servidor.

S'ha de garantir la comunicació i lliurament d'informació.

Execució servidor:

```
Connectat
Rebut
Objecte rebut: Pepe-25
Objecte modificat Persona: Pepe he estat al servidor-25
Enviat.
```

Execució client:

```
<terminated> Client (1) [Java Application] C:\Program Files
Connectat
Objecte a enviar: Pepe-25
Enviat.
Objecte rebut: Pepe he estat al servidor-25
```