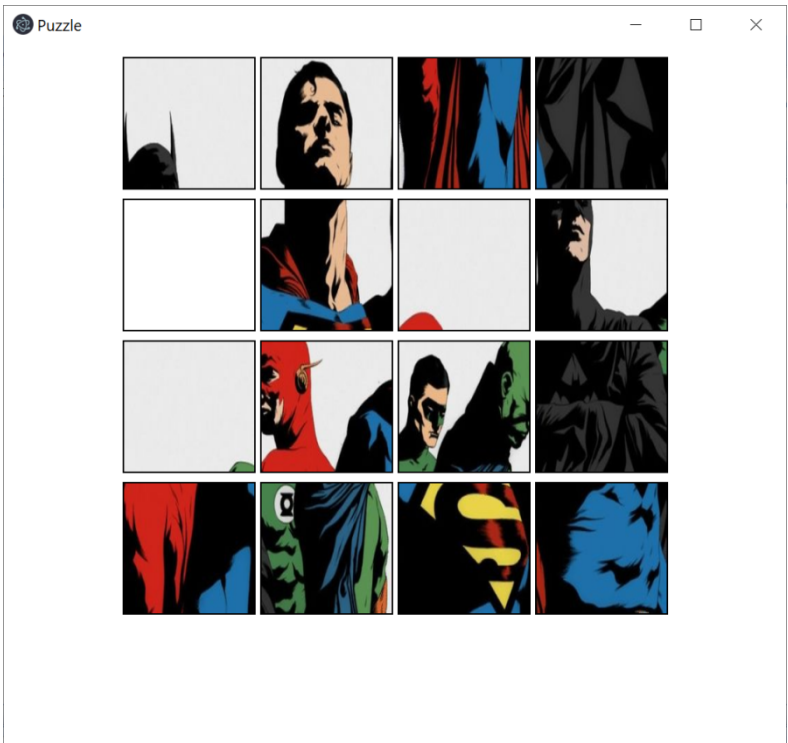
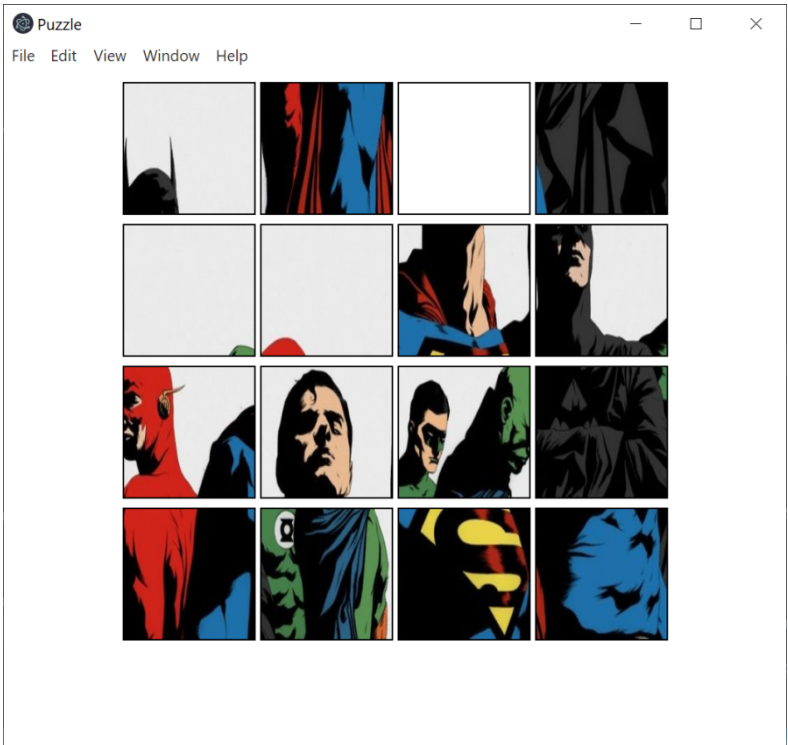


En este caso será un puzzle de imágenes:



Hay un “hueco” o imagen en blanco que nos permite mover los cuadros con las imágenes. Cuando se hace clic en una imagen que se encuentra al lado de un blanco, ambos cambian sus posiciones.

Notas:

1. Podemos acceder a través de document a un array por cada una de las etiquetas HTML de la página. Por ejemplo para acceder a todas las imágenes de una página:

```
for (i = 0; i < document.images.length; i++) {  
    console.log(document.images[i].src);  
}
```

2. Para asignar mediante un bucle eventos se hace mediante una llamada a una función (que no debe ser arrow function):

```
for (i = 0; i < document.images.length; i++) {  
    document.images[i].addEventListener('click',  
                                         handleClick);  
}
```

```
function handleClick() {  
    //this, en este contexto, es el objeto que llamó  
    //a esta función  
    console.log(this.id);  
}
```