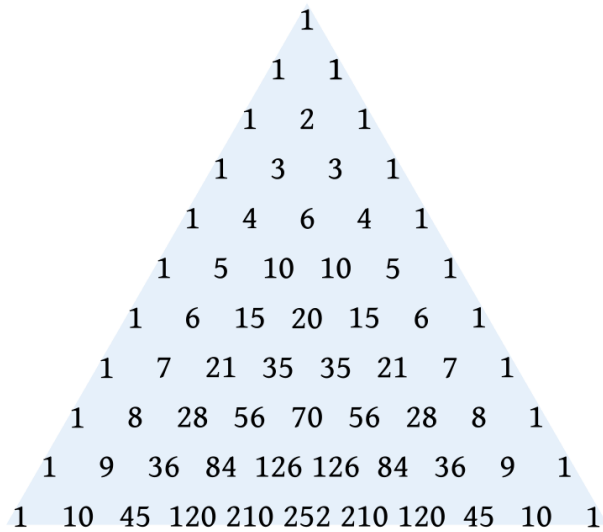


El triángulo de Pascal es el siguiente:



Para crearlo podemos considerar una matriz, llamada m:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0
4	1	4	6	4	6	0	0	0	0

Para calcular los valores de cada elemento de la matriz:

En la columna 0 el elemento $m[i][0]$ siempre es 1.

A partir de ahí el valor de cada celda será:

$$m[i][j] = m[i-1][j] + m[i-1][j-1]$$

Para dibujar el triángulo de Pascal podemos pensar en una tabla en la que se dejan espacios libres alternativamente. De esa manera cada número queda en medio de los dos números de la fila previa a partir de los cuales se ha formado (por ejemplo, el 2 en medio de los dos unos):

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0					1				
1				1		1			
2			1		2		1		
3		1		3		3		1	
4	1		4		6		4		1

Realiza los siguientes ejercicios:

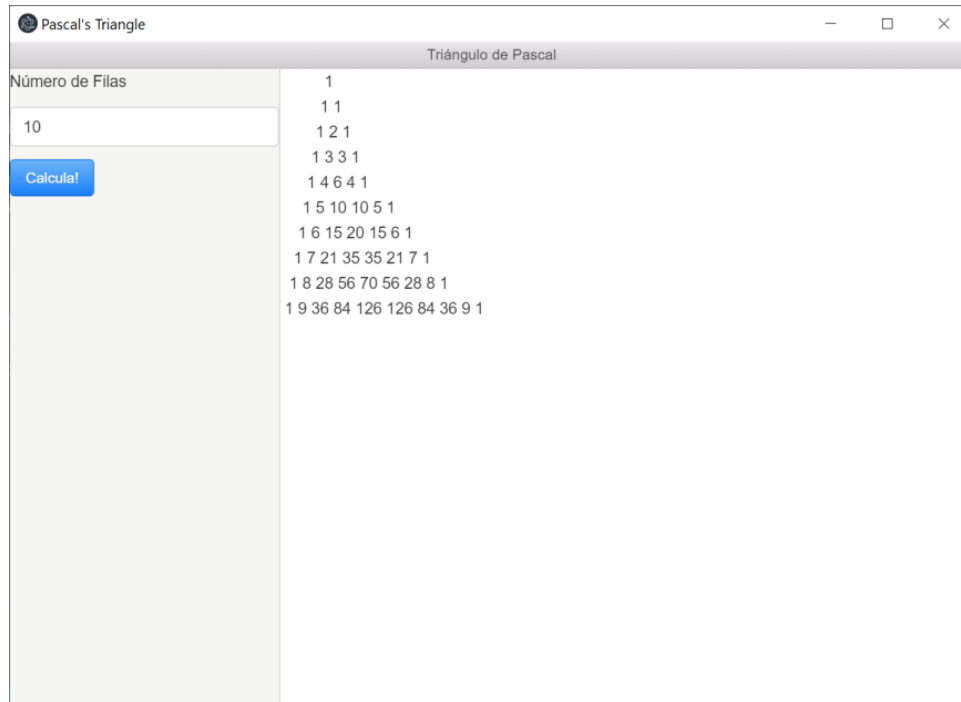
1. Un proyecto Node para conseguir esta salida por consola:

```
> triangulodepascal-v0@1.0.0 start C:\Users\usuario\Documents\ProyectosNode\triangulodepascal-v0
> node .

      1
     1 1
    1 2 1
   1 3 3 1
  1 4 6 4 1
 1 5 10 10 5 1
1 6 15 20 15 6 1
1 7 21 35 35 21 7 1
1 8 28 56 70 56 28 8 1
1 9 36 84 126 126 84 36 9 1

C:\Users\usuario\Documents\ProyectosNode\triangulodepascal-v0>
```

2. Un proyecto Electron que use Photon para obtener este resultado:



3. Por último, la mejora final:

