

## Pràctica T4S2P3. Quiz Magic

Desenvolupa un client i un servidor que es comunicaran mitjançant sockets.

El client demanarà per teclat un nom. El client enviarà al servidor el nom. A continuació, el servidor enviarà al client preguntes, les quals les agafarà del fitxer «PreguntesRespostes.txt». Cada vegada que el client reba la pregunta, la mostrarà per pantalla i agafarà del teclat la resposta de l'usuari, enviant-la al servidor. Serà el servidor el que avaluarà si la resposta és correcta o no, en funció de la resposta emmagatzemada al fitxer. Cada resposta correcta, se li sumarà un punt a l'usuari. Finalment, quan el servidor haja avaluat totes les preguntes del fitxer, el servidor enviarà al client la puntuació i el client la mostrarà. El servidor guardarà el nom i la puntuació en el fitxer «Puntuacions.txt».

Pensa que podem modificar el número de preguntes del fitxer.

Fes que el servidor accepti múltiples connexions (TCP multifil).

Eixida client:

```
Benvingut a Quiz Magic
Introdueix el nom del jugador
PEPE
¿Qué terminación tienen los documentos que se realizan en Word?
doc
¿Cómo se denomina el ordenador en el cual se encuentran las páginas web?
servidor
¿Qué es Google?
buscador
¿En binario cómo escribimos 10?
1
¿La IP 192.168.25.25 es pública o privada?
privada
Molt bé PEPE. Puntuació: 3
Fi comunicació
```

Eixida servidor:

```
Inici Servidor en 60000
Cree fil servidor
Inici FilServidor
En fil: comunique amb: Socket[addr=/127.0.0.1,port=51831,localport=60000]
En fil: llig nom: PEPE
FI AMB Socket[addr=/127.0.0.1,port=51831,localport=60000]
```

Contingut del fitxer de preguntes i respostes:

```
1 ¿Qué terminación tienen los documentos que se realizan en Word?
2 doc
3 ¿Cómo se denomina el ordenador en el cual se encuentran las páginas web?
4 servidor
5 ¿Qué es Google?
6 un buscador
7 ¿En binario cómo escribimos 10?
8 1010
9 ¿La IP 192.168.25.25 es pública o privada?
10 privada
```